

독일 게임스컴 2012 한국공동관 운영을 위한

협약서

'한국콘텐츠진흥원' (이하 KOCCA), '한국게임산업협회'(이하 KAOGI)는 게임 산업의 수출 진흥을 위한 상호협력을 위하여 다음과 같이 협약서를 체결한다.

제1조 (목적) 본 협약서는 'KOCCA', 'KAOGI'의 상호 유기적인 업무 협조를 통해 게임산업 진흥에 기여함을 목적으로 한다.

제2조 (협약의 내용)

1. 'KOCCA', 'KAOGI'는 게임산업의 수출 촉진을 위하여 독일 게임스컴 (gamescom) B2B 참가 및 한국공동관 운영을 상호 협력하여 추진한다. 개최일정 및 예산은 아래와 같다.

가. 사업명 : 독일 게임스컴 B2B 참가 및 한국공동관 운영

나. 일 정 : 2012. 8. 15 ~ 8. 17

다. 장 소 : 독일 쾰른메세 (B2B관 4.2홀 한국공동관 부스 345㎡)

라. 활 동 : B2B 한국 공동관 운영, 홍보활동, 국내참가사 간담회 등

마. 예산 및 업무분장

구분	예산	업무분장	예산활용 내역
KOCCA	250,500천원 (89,000유로 + 117백만원) ※1유로=1,500원	<ul style="list-style-type: none"> •전체행사 총괄 •한국공동관 구성/구축 총괄 •국내참가기업 모집 및 바이어섭외 	<ul style="list-style-type: none"> •한국공동관 장치 설치 •부스임차 및 언론홍보, 주빈국 패키지(옥외광고) 등 •참가업체별 지원(통역, 인터넷 등)
KAOGI	30,000천원	<ul style="list-style-type: none"> •전체행사 공동주관 •현지 행사 운영 지원 	<ul style="list-style-type: none"> •한국공동관 장치 설치 일부 부담 (지스타 2012 홍보관 포함) •필요시 참가업체별 지원 일부 부담

※ 본 협약에 근거하여 차이나조이 2012(7.26~28) 한국공동관 내 KAOGI 측이 활용가능한 지스타 2012 홍보관도 설치

2. 본 사업의 예산 및 업무분장 내역은 위와 같으며 예산은 행사종료 후 예산범위 내에서 최종 집행하고 이를 정산하는 것으로 한다.

3. 각 기관은 분담예산을 직접 집행하는 것을 원칙으로 하며, 각 기관은 게임스컴(gamescom) 한국공동관 운영 대행사(KOCCA 선정)를 통하여 예산을 집행하고, 정산하여야 한다.

제3조 (상호협력) 'KOCCA', 'KAOGI'는 상호 협력을 필요로 하는 업무가 있을 경우에는 최대한 협조한다.

제4조 (유효기간) 본 협약서는 체결일부터 2012년 12월 31일까지 효력이 발생한다.

제5조 (신의성실의 의무) 본 협약서의 업무 협조 내용은 신의성실의 기반위에서 성실히 이행한다.

제6조 (비밀엄수) 본 협약서 체결 및 이행과정에서 취득한 정보 및 제반 사항은 비밀로 유지하여야 하며, 이를 상대방의 동의없이 제3자에게 유출 또는 공개하지 않는다.

제7조 (기 타) 본 협약서에 명시하지 않은 사항은 상호 협의하여 정한다.

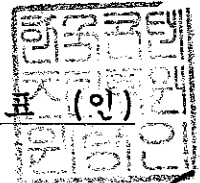
본 협약서의 내용을 성실히 준수함을 증명하기 위하여 협약서 2부를 작성하고 상호 서명 날인하여 각각 1부씩 보관한다.

2012년 7월 13 일

한국콘텐츠진흥원 (KOCCA)

서울시 마포구 월드컵북로 400

원 장 홍 상 표 (인)



한국게임산업협회 (KAOGI)

서울시 서초구 서초동 1361-9

서광빌딩 7층

회 장 최 관 호 (인)