

PID								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--

게임 이용자 패널 조사_학생

안녕하십니까?

한국리서치 면접원 000 입니다. 저희는 이번에 한국콘텐츠진흥원의 의뢰로 “게임이용자 패널 조사”를 진행하고 있습니다.

본 조사는 **청소년의 게임이용과 관련된 생활 습관과 평소 가지고 있는 생각**을 알아보기 위한 설문 조사입니다. 응답에 대해 정답이 있는 것이 아니니 솔직하게 응답하여 주시기 바랍니다. 바쁘시더라도 잠시만 시간을 내어서 협조해 주시면 소중한 자료로 활용하겠습니다. 아울러, 지금부터 귀하께서 응답해주신 내용은 통계적 분류에만 사용될 뿐 개인적 신상에 대한 내용은 통계법 33 조 비밀 보호조항에 의거하여 철저히 비밀이 보장되오니 진솔한 의견 주시면 감사하겠습니다.

20 년 월

선문 1. 귀하의 성별은 무엇입니까?

1. 남성
2. 여성

선문 2. 귀하의 학교와 학년은 어떻게 되시나요?

(초등 /중등 /고등/ 대학) 학교 ()학년 기타()

본 질문

문 1. 다음의 질문은 게임이용에 대한 질문입니다. 귀하의 평소 경험에 비추어 솔직히 응답해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	거의 아니다	조금 그렇다	매우 그렇다
1-01. 게임으로 인해 내 생활에 생기가 있다.	①	①	②	③
1-02. 게임을 통해서 내 생각이나 시야가 확장된다.	①	①	②	③
1-03. 게임을 통해 여가시간을 유용하게 보낸다.	①	①	②	③
1-04. 게임을 통해 몰입을 경험한다.	①	①	②	③
1-05. 게임 기술을 드러낼 때 내 능력에 대해 자랑스러운 마음이 생긴다.	①	①	②	③
1-06. 게임을 통해 내 자신을 잘 통제할 수 있게 되었다	①	①	②	③
1-07. 게임을 하며 내 고민을 이야기 할 수 있는 사람들이 생겼다.	①	①	②	③
1-08. 게임으로 인해 내 생활이 활기차다.	①	①	②	③
1-09. 게임을 통해 내 생활에 적용할 수 있는 새로운 아이디어를 얻는다.	①	①	②	③
1-10. 게임의 재미로 스트레스를 해소한다.	①	①	②	③
1-11. 게임을 통해 완전한 집중력을 경험한다.	①	①	②	③
1-12. 게임 기술을 드러낼 때 내가 게임에 능력이나 재능이 있음을 느낀다.	①	①	②	③
1-13. 게임을 통해 충동을 조절하는 능력이 생겼다	①	①	②	③
1-14. 게임을 통해 기쁨과 슬픔을 함께 나눌 수 있는 사람들이 있다.	①	①	②	③
1-15. 게임으로 인해 즐겁게 사는 에너지가 생긴다.	①	①	②	③

문 항	전혀 아니다	거의 아니다	조금 그렇다	매우 그렇다
1-16. 게임을 통해 과거에 알지 못하던 새로운 세계를 알게 된다.	①	①	②	③
1-17. 게임을 통해 여가시간을 즐겁게 보낸다.	①	①	②	③
1-18. 게임을 할 때 완전히 게임에 빠져들곤 한다.	①	①	②	③
1-19. 게임 기술을 드러낼 때 내 재능에 대해 만족감을 느끼게 된다.	①	①	②	③
1-20. 게임을 하면서 스스로에 대한 자제력이 생겼다.	①	①	②	③
1-21. 게임을 통해 나를 잘 알고 이해해주는 사람들이 생겼다.	①	①	②	③

문 2. 다음은 게임이용에 대한 질문입니다. 귀하의 평소 경험에 비추어 솔직히 응답해 주십시오.

문 항	거의 아니다	대체로 아니다	보통 이다	대체로 그렇다	매우 그렇다
2-01. 원래 마음먹은 것보다 더 오랫동안 게임을 한 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-02. 게임 때문에 다른 일을 게을리 한다.	①	②	③	④	⑤
2-03. 친구/가족들과 어울리기보다 게임 하는 것이 더 즐겁다.	①	②	③	④	⑤
2-04. 게임 속에서 친구들을 사귀어 본 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-05. 게임 때문에 주변 사람들이 내게 꾸중하거나 불평한 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-06. 게임 때문에 학교 생활에 문제가 있다.	①	②	③	④	⑤
2-07. 해야 할 일을 하기 전에 먼저 게임을 한 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-08. 게임 때문에 성적이 떨어진 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-09. 게임을 한 것에 대해 물어보면 숨기거나 변명을 하며 얼버무린 경험이 있다.	①	②	③	④	⑤

문 항	거의 아니다	대체로 아니다	보통 이다	대체로 그렇다	매우 그렇다
2-10. 게임을 하다 보면 현실의 문제 (숙제/성적/진로 등)를 잊게 된다.	①	②	③	④	⑤
2-11. 게임을 다시 하는 것을 생각하며 기분이 들뜬 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-12. 게임이 없으면 지루하고 허전해진다.	①	②	③	④	⑤
2-13. 게임을 할 때 누군가 방해하면 소리를 지르거나 화를 내거나 귀찮은 듯이 행동한 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-14. 밤늦게까지 게임을 하느라 잠을 못 잔 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-15. 게임을 하고 있지 않을 때, 게임 하는 상상을 하거나 게임 생각에 정신이 팔린 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-16. 게임을 할 때 "몇 분만 더"라고 하면서 계속해서 게임에 열중하곤 한다.	①	②	③	④	⑤
2-17. 게임 하는 시간을 줄이려고 노력했지만 실패한 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-18. 게임 이용시간을 숨기려고 한 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
2-19. 가족/친구들과 밖으로 외출하기보다는 게임 하는 것을 더 좋아한다.	①	②	③	④	⑤
2-20. 게임을 하지 않으면 우울하고 신경질적이 되었다가, 게임을 다시 하게 되면 이런 것들이 모두 사라진 적이 있다.	①	②	③	④	⑤

문 3. 본인의 생각과 일치하는 곳에 표시해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	거의 아니다	조금 그렇다	매우 그렇다
3-01. 다른 사람을 돕기 보다는 자기가 맡은 일에 충실한 것이 사회에 도움이 된다.	①	②	③	④
3-02. 일반적으로 나는 곤란한 상황에 처한 사람들을 돕는데 적극적이다.	①	②	③	④
3-03. 재해를 입은 사람들이 도움을 요청한다면, 생활이 불편하더라도 당분간 그들을 돕겠다.	①	②	③	④
3-04. 사람들은 다른 사람의 도움을 받기 보다는 자신의 노력으로 어려움을 이겨내야 한다.	①	②	③	④
3-05. 어려운 사람들을 위해 나의 시간과 물질을 사용할 생각이 있다.	①	②	③	④
3-06. 남을 돕는 것은 좋은 일이지만 자신을 희생하면서까지 할 필요는 없다.	①	②	③	④
3-08. 사실 내심으로는 남을 돕는 것을 썩 좋아하지 않는다.	①	②	③	④
3-09. 버스나 지하철에서 내 앞에 노약자가 서있다면, 나는 몸이 피곤하여도 자리를 양보한다.	①	②	③	④
3-10. 내가 갖고 싶어 하는 것을 얻기 위해 다른 사람이 피해를 입는 것은 어쩔 수 없는 일이다.	①	②	③	④
3-11. 불우이웃돕기나 환경정리와 같은 행사에 적극적으로 참여한다.	①	②	③	④
3-12. 우리 주위의 사회문제들은 우리가 해결할 수 없으므로 걱정해 보았자 아무 소용이 없다.	①	②	③	④
3-13. 맡은 일이 아무리 사소한 것이라도 나는 최선을 다한다.	①	②	③	④
3-14. 현재의 사회문제에 대해 많이 알아야 할 필요는 없다.	①	②	③	④
3-15. 자신의 이익을 위해서 일하는 것보다는 내가 소속된 단체를 위해 일하는 것이 더 중요하다.	①	②	③	④
3-16. 기아(굶주림)에 처한 다른 나라들의 상황이 아무리 비참하다 하더라도 나는 그들의 문제에 우리가 관심을 가질 필요는 없다고 생각한다.	①	②	③	④
3-17. 우리 집 주위에 장애인 시설이 생긴다고 하더라도 반대할 생각은 없다.	①	②	③	④
3-18. 불우아동, 노인, 장애인과 같이 사회적으로 소외된 사람들을 위해 내가 할 수 있는 일은 거의 없다.	①	②	③	④
3-19. 내게 나보다 어려운 상황에 있는 사람들을 보살펴야 할 사회적 책임은 없다.	①	②	③	④

문 4. 귀하의 평소 경험에 비추어 솔직히 응답해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	거의 아니다	조금 그렇다	매우 그렇다
4-01. 나는 친구들과의 우정이 부족하다고 느낀다.	①	②	③	④
4-02. 어려울 때 나를 도와줄 사람이 없다.	①	②	③	④
4-03. 외로움을 느낀다.	①	②	③	④
4-04. 내 생각과 관심사는 주변 사람들과 공통적인 것이 없다.	①	②	③	④
4-05. 나는 주위 사람으로부터 떨어져 있다고 생각한다.	①	②	③	④
4-06. 다른 사람들과의 관계는 무의미하다	①	②	③	④
4-07. 어느 누구도 진정으로 나를 알지 못 한다	①	②	③	④
4-08. 다른 사람으로부터 고립된 느낌을 받는다.	①	②	③	④
4-09. 나와 대화할 상대가 있다	①	②	③	④
4-10. 내가 의지할 상대가 있다	①	②	③	④

문 5. 귀하는 지난 1 주일 동안 얼마나 자주 다음과 같이 느끼셨습니까?

문 항	극히 드물다 (일주일 에 1 일 이하)	가끔 있었다 (일주일 에 2~3 일간)	종종 있었다 (일주일 에 4~5 일간)	대부분 그랬다 (일주일 에 6 일 이상)
5-01. 먹고 싶지 않고 식욕이 없다	①	②	③	④
5-02. 비교적 잘 지냈다	①	②	③	④
5-03. 상당히 우울했다	①	②	③	④
5-04. 모든 일들이 힘들게 느껴졌다	①	②	③	④
5-05. 잠을 설쳤다(잠을 잘 이루지 못했다)	①	②	③	④
5-06. 세상에 홀로 있는 듯한 외로움을 느꼈다	①	②	③	④
5-07. 큰 불만 없이 생활했다	①	②	③	④
5-08. 사람들이 나에게 차갑게 대하는 것 같았다	①	②	③	④
5-09. 마음이 슬펐다	①	②	③	④
5-10. 사람들이 나를 싫어하는 것 같았다	①	②	③	④
5-11. 도무지 뭘 해 나갈 엄두가 나지 않았다.	①	②	③	④

문 6. 귀하가 부모님(보호자)을 어떻게 생각하는지에 대한 질문입니다. 아래 각 항목의 해당 칸에 v 표 주십시오.

문 항	전혀 그렇지 않다	그렇지 않은 편이다	그런 편이다	매우 그렇다
6-01. 부모님(보호자)께서는 내가 방과 후에 어디에 가는지 알고 계신다.	①	②	③	④
6-02. 부모님(보호자)께서는 내가 시간을 어떻게 보내는지 알고 계신다.	①	②	③	④
6-03. 부모님(보호자)께서는 나의 의견을 존중해 주신다.	①	②	③	④
6-04. 나는 부모님(보호자)의 기대가 항상 내 능력 이상이어서 부담스럽다.	①	②	③	④
6-05. 부모님(보호자)께서는 보통 아이들이 할 수 있는 일도 불안해 하시며 내게는 못 하게 하신다.	①	②	③	④
6-06. 부모님(보호자)께서는 나에게 무엇을 하든지 항상 이겨야 한다는 걸 강조하신다.	①	②	③	④
6-07. 부모님(보호자)께서 나에 대한 걱정을 덜 하셨으면 좋겠다.	①	②	③	④
6-08. 부모님(보호자)께서는 내가 외출할 경우 언제 들어올지 알고 계신다.	①	②	③	④
6-09. 부모님(보호자)께서는 같은 일이라도 어떤 때는 야단을 치시고 어떤 때는 안 치신다.	①	②	③	④
6-10. 부모님(보호자)께서는 나에 관한 한 다른 어떤 일보다 공부에 더 열성적이다.	①	②	③	④
6-11. 부모님(보호자)께서는 부모님(보호자)의 결정을 무조건 따르게 하기 보다는 왜 그래야 하는지 설명해 주신다.	①	②	③	④
6-12. 부모님(보호자)께서는 내게 좋아한다는 표현을 하신다.	①	②	③	④
6-13. 부모님(보호자)께서는 부모님(보호자)의 기분이 내키는 대로 나를 대하신다.	①	②	③	④
6-14. 손님이 오거나 외출했을 때, 나에 대한 부모님(보호자)의 태도가 평소와 다르다.	①	②	③	④
6-15. 부모님(보호자)께서는 내가 힘들어 할 때 용기를 주신다.	①	②	③	④
6-16. 부모님(보호자)께서는 나에게 모든 면에서 남보다 잘해야 한다고 강조하신다.	①	②	③	④
6-17. 부모님(보호자)께서는 작은 일에 대해서도 '이래라', '저래라' 간섭하신다.	①	②	③	④
6-18. 내가 나쁜 행동을 했을 때, 부모님(보호자)께서는 혼내기 전에 먼저 왜 그것이 옳지 못한가를 설명해 주신다.	①	②	③	④

문 항	전혀 그렇지 않다	그렇지 않은 편이다	그런 편이다	매우 그렇다
6-19. 부모님(보호자)께서는 나에게 칭찬을 잘 해 주신다.	①	②	③	④
6-20. 부모님(보호자)께서는 내가 원하는 일을 못 하게 하실 때가 많다.	①	②	③	④
6-21. 내가 무리한 요구를 하면 부모님(보호자)께서는 그것이 왜 안 되는지 그 이유를 말씀해 주신다.	①	②	③	④

문 7. 귀하가 부모님(보호자)을 어떻게 생각하는지에 대한 질문입니다. 아래 각 항목의 해당 칸에 v 표 해 주십시오.

문 항	전혀 그렇지 않다	대체로 그렇지 않다	보통이다	대체로 그렇다	매우 그렇다
7-01. 부모님과 나는 서로를 잘 이해하는 편이다.	①	②	③	④	⑤
7-02. 부모님과 나는 무엇이든 허물없이 이야기하는 편이다.	①	②	③	④	⑤
7-03. 부모님과 나는 대화를 자주 나누는 편이다.	①	②	③	④	⑤

문 8. 귀하의 최근 경험에 비추어 정확하게 응답해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	보통	자주
8-01. 학교/학원에서 시험이 너무 많았다.	①	②	③
8-02. 노력해도 성적이 향상되지 않았다.	①	②	③
8-03. 성적이 많이 떨어졌다.	①	②	③
8-04. 공부하는데 주의집중이 되지 않았다.	①	②	③
8-05. 친구와의 대화가 되지 않았다.	①	②	③
8-06. 마음에 맞는 친구를 사귄 수 없었다.	①	②	③
8-07. 친구로부터 따돌림을 받았다.	①	②	③

문 9. 귀하의 평소 경험에 비추어 솔직히 응답해 주십시오.

문 항	전혀 그렇지 않다	대체로 그렇지 않다	보통 이다	대체로 그렇다	매우 그렇다
9-01. 누군가 화를 한것 دون면, 나는 그 사람을 칠지도 모른다.	①	②	③	④	⑤
9-02. 나는 다른 사람과 의견 충돌이 잦다.	①	②	③	④	⑤
9-03. 나는 내가 부당하게 대우받고 있다고 느낄 때가 때때로 있다.	①	②	③	④	⑤
9-04. 나를 몰아세운 사람과 주먹다짐을 한 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
9-05. 나는 다른 사람과 의견이 다를 때, 흔히 옳고 그름을 따지며 다투게 된다.	①	②	③	④	⑤
9-06. 때로 나는 이유 없이 갑자기 화가 난다.	①	②	③	④	⑤
9-07. 다른 사람들은 항상 운이 좋아 보인다.	①	②	③	④	⑤
9-08. 나는 내가 아는 사람을 위협해 본 적이 있다.	①	②	③	④	⑤
9-09. 친구들은 내가 따지기를 좋아한다고 말한다.	①	②	③	④	⑤
9-10. 나는 화나는 것을 통제하는데 어려움을 겪는다.	①	②	③	④	⑤
9-11. 나는 때로는 스스로도 놀랄 정도로 심한 적대감에 휩싸이곤 한다.	①	②	③	④	⑤
9-12. 나는 때로 몹시 억울하고 분한 마음이 치미는 것을 참기 어려워 금방이라도 폭발해버릴 것 같다.	①	②	③	④	⑤

문 10. 귀하의 평소 경험에 비추어 정확하게 응답해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
10-01. 나는 유혹에 쉽게 넘어가지 않는다	①	②	③	④	⑤
10-02. 나는 나쁜 습관들을 버리기 힘들다	①	②	③	④	⑤
10-03. 나는 게으르다	①	②	③	④	⑤
10-04. 나는 분위기에 맞지 않는 말을 자주 한다.	①	②	③	④	⑤
10-05. 어떤 일이 즐겁다면, 결과적으로 그것이 나에게 좋지 못해도 일단은 하고 본다.	①	②	③	④	⑤
10-06. 어떤 일이 내게 좋지 못하다면 나는 그 일을 하지 않는다.	①	②	③	④	⑤
10-07. 나는 내 자신이 좀 더 자기수양 하기를 바란다.	①	②	③	④	⑤

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
10-08. 다른 사람들은 내가 자기수양이 단단하게 되었다고 생각한다.	①	②	③	④	⑤
10-09. 나는 집중하는 것이 어렵다.	①	②	③	④	⑤
10-10. 때때로 재미에 빠져서 해야 할 일을 마치지 못하는 경우가 있다.	①	②	③	④	⑤
10-11. 나는 장기 목표에 맞춰서 일을 효과적으로 진행할 수 있다.	①	②	③	④	⑤
10-12. 때때로 나는 틀렸다는 것을 알면서도 그 일을 스스로 멈출 수가 없는 때가 있다.	①	②	③	④	⑤
10-13. 나는 종종 다른 해결 방법들을 생각해 보지 않고 행동한다.	①	②	③	④	⑤

문 11. 귀하의 최근 경험에 비추어 정확하게 응답해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
11-01. 나는 선생님과 사이가 매우 가깝다.	①	②	③	④	⑤
11-02. 우리 선생님은 나에게 관심이 많다.	①	②	③	④	⑤
11-03. 우리 선생님은 내가 어려울 때 격려해준다.	①	②	③	④	⑤

문 12. 귀하의 최근 경험에 비추어 정확하게 응답해 주십시오.

문 항	전혀 안 그렇다	거의 안 그렇다	자주 그렇다	늘 그렇다
12-01. 내가 슬플 때 친구들이 위로해 준다.	①	②	③	④
12-02. 내가 잘 했을 때는 친구들이 칭찬한다.	①	②	③	④
12-03. 내 친구들은 나의 좋은 점을 알아준다.	①	②	③	④

문 13. 귀하의 최근 2주간 경험에 비추어 정확하게 응답해 주십시오.

문 항	전혀 없다	가끔 있었다 (며칠 정도)	종종 있었다 (1 주이상)	대부분 그랬다 (거의매일)
13-01. 근심 걱정을 통제할 수가 없었다.	①	①	②	③
13-02. 안정(편안함)을 취하기가 어려웠다.	①	①	②	③
13-03. 일이 안되거나 무슨 일이 터질까 초조해 했다.	①	①	②	③

문 항	전혀 없다	가끔 있었다 (며칠 정도)	종종 있었다 (1 주 이상)	대부분 그랬다 (거의 매일)
13-04. 불안해서 조용히 앉아 있지 못했다.	①	①	②	③
13-05. 여러 가지 일들에 대한 걱정이 컸다	①	①	②	③
13-06. 쉽게 신경질적이 되고 애를 태웠다.	①	①	②	③
13-07. 불안하고 걱정되거나 몹시 초조했다.	①	①	②	③

문 14. 게임을 하는 자신의 모습에 대해, 본인의 생각과 일치하는 곳에 표시해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
14-01. 나는 다른 사람들보다 게임을 잘 한다	①	②	③	④	⑤
14-02. 게임에서 하려고 마음먹은 것은 대부분 해낼 자신이 있다.	①	②	③	④	⑤
14-03. 게임 속에서 다른 게이머를 사귀는데 어려움을 느낀다.	①	②	③	④	⑤
14-04. 게임 속에서 사람들 만나는 것을 좋아한다.	①	②	③	④	⑤
14-05. 게임이 어려울수록 더욱 도전하고 싶은 마음이 생긴다.	①	②	③	④	⑤
14-06. 게임 상에서 모임(길드, 혈맹 등)에 적극적으로 참여한다.	①	②	③	④	⑤
14-07. 나는 다른 사람들 보다 게임에 대해 아는 것이 많다	①	②	③	④	⑤
14-08. 게임에서 나는 능력있는 사람이다.	①	②	③	④	⑤
14-09. 게임에서 사람들을 만나는 것은 나에게 중요한 일이다.	①	②	③	④	⑤

문 15. 본인의 생각과 일치하는 곳에 표시해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	아니다	조금 아니다	보통	조금 그렇다	그렇다	매우 그렇다
15-01. 내 친구들은 내가 게임 하는 것을 좋아할 것이다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
15-02. 내 친구들은 내게 게임 하는 것을 권한다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
15-03. 내 친구들은 대부분 게임을 이용했거나 이용하고 있다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
15-04. 친구들과 함께 모이면 대부분 게임을 이용한다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦

문 16. 귀하의 성격을 가장 잘 대변하는 응답을 하나 골라 번호에 v 표를 해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
16-01. 모임에서 사람들과 어울리는 것을 좋아한다.	①	②	③	④	⑤
16-02. 성격이 대개 느긋하다.	①	②	③	④	⑤
16-03. 상상력이 풍부하다.	①	②	③	④	⑤
16-04. 다른 사람들의 감정에 공감을 잘 한다.	①	②	③	④	⑤
16-05. 해야 할 일들을 즉각 해둔다.	①	②	③	④	⑤
16-06. 모임에서 다른 여러 사람들과 얘기를 잘 한다	①	②	③	④	⑤
16-07. 질서정연한 것을 좋아한다.	①	②	③	④	⑤
16-08. 다른 사람들의 감정을 잘 느낀다.	①	②	③	④	⑤
16-09. 말수가 적은 편이다.	①	②	③	④	⑤
16-10. 화를 쉽게 낸다.	①	②	③	④	⑤
16-11. 잘 나서지 않는다.	①	②	③	④	⑤
16-12. 다른 사람들에게 전혀 관심이 없다.	①	②	③	④	⑤
16-13. 물건을 제자리에 돌려 놓는 것을 종종 잊는다.	①	②	③	④	⑤
16-14. 감정의 기복이 심하다.	①	②	③	④	⑤
16-15. 추상적 개념에 대한 이해력이 부족하다.	①	②	③	④	⑤
16-16. 추상적 관념에 관심이 없다.	①	②	③	④	⑤
16-17. 다른 사람들의 문제에 관심이 없다.	①	②	③	④	⑤
16-18. 상상력에 소질이 없다.	①	②	③	④	⑤
16-19. 나는 거의 우울함을 느끼지 않는다.	①	②	③	④	⑤
16-20. 일을 뒤죽박죽으로 만든다 (일을 잘 그르친다).	①	②	③	④	⑤

문 17. 평소 경험에 비추어 정확히 응답해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
17-01. 나는 비싼 집이나 차, 옷을 입은 사람이 존경스럽게 보인다.	①	②	③	④	⑤
17-02. 내가 가진 물건들은 내가 얼마나 삶을 잘 살고 있는지를 보여준다.	①	②	③	④	⑤
17-03. 나는 사람들에게 깊은 인상을 주는 것들을 갖고 싶다.	①	②	③	④	⑤
17-04. 나는 되도록 내가 가진 것을 적게, 검소하게 유지하고 싶다.	①	②	③	④	⑤
17-05. 물건을 사는 것은 나에게 많은 기쁨을 준다.	①	②	③	④	⑤
17-06. 나는 삶에서 많은 사치를 누리고 싶다.	①	②	③	④	⑤
17-07. 만약 지금의 내게 없는 것을 갖게 된다면 나의 삶은 더 나을 것이다.	①	②	③	④	⑤
17-08. 만약 내가 지금보다 더 많은 것들을 살 돈이 있다면, 더 행복할 것이다.	①	②	③	④	⑤
17-09. 내가 좋아하는 모든 것들을 다 살수 없다는 사실이 나를 짜증나게 한다.	①	②	③	④	⑤

문 18. 귀하의 경험에 비추어 정확하게 응답해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	아니다	조금 아니다	보통	조금 그렇다	그렇다	매우 그렇다
18-01. 지금 내 삶은 내가 바라는 삶에 가깝다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
18-02. 내 삶의 조건들은 최상이다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
18-03. 나는 내 삶에 만족한다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
18-04. 내가 원하는 중요한 것을 지금까지 이루며 살고 있다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
18-05. 인생이 한 번 더 주어진더라도 지금의 삶을 바꾸고 싶지 않다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦

문 19. 다음은 귀하의 건강상태에 대한 질문입니다. 귀하의 평소 경험에 비추어 정확히 응답해 주십시오.

문 항	매우 건강하지 못한 편이다	건강하지 못한 편이다	보통이다	건강한 편이다	매우 건강하다
19-01. 평상시 귀하의 건강상태가 어떻다고 생각하십니까?	①	②	③	④	⑤
19-02. 키는 어떻게 되십니까?	()cm ※소수점 첫째 자리까지 입력 가능				
19-03. 몸무게는 어떻게 되십니까?	()kg ※소수점 첫째 자리까지 입력 가능				
19-04. 최근에 체중을 조절하기 위해 노력한 적 있습니까? ① 별다른 노력을 하지 않았다 ② 체중을 줄이기 위해 노력했다 ③ 체중을 늘리기 위해 노력했다 ④ 현재 체중을 유지하기 위해 노력했다					

문 항	전혀 (0 일)	거의 아님 (1-2 일)	보통 (3 일)	자주 (4-5 일)	항상 (6~7 일)
19-05. 일주일에 세 끼를 "규칙적으로" 먹는 날은 어느 정도 입니까?	①	②	③	④	⑤
19-06. 일주일에 패스트푸드(피자, 햄버거, 치킨, 라면 등)는 얼마나 자주 먹습니까?	①	②	③	④	⑤
19-07. 일주일에 운동을 30 분 이상 한 날은 며칠입니까? ex) 조깅, 수영, 배드민턴, 축구 등	①	②	③	④	⑤
19-08. 하루 평균 몇 분 정도 걷습니까? ※등하교 시간 포함, 1 일 평균 걷는 시간	하루 평균 ()분				

문 20. 본인의 생각과 일치하는 곳에 표시해 주십시오.

☞ 1 차 조사는 5 점 척도로 진행됨(1. 전혀 아니다 2. 아니다 3. 보통 4. 그렇다 5. 매우 그렇다)

문 항	전혀 아니다	아니다	조금 아니다	보통	조금 그렇다	그렇다	매우 그렇다
20-01. 나는 다른 사람들의 행동을 예측할 수 있다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-02. 나는 내 행동을 다른 사람들이 어떻게 느끼는지 알 수 있다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-03. 나는 다른 사람들의 감정을 이해할 수 있다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-04. 다른 사람들이 원하는 것이 무엇인지 잘 이해하는 편이다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-05. 나는 종종 다른 사람들이 이루고자 하는 바가 무엇인지 굳이 듣지 않아도 알 수 있다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-06. 나는 다른 사람들이 내 행동에 어떻게 반응할 것인지 예측할 수 있다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-07. 나는 다른 사람들의 바디랭귀지(몸짓)와 같은 표현을 통해 그들이 정말로 의미하는 바를 이해할 수 있다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-08. 나는 전혀 모르는 사람을 만나면 어찌할 바를 모른다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-09. 사회적 상황 속에 쉽게 적응한다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦

문 항	전혀 아니다	아니다	조금 아니다	보통	조금 그렇다	그렇다	매우 그렇다
20-10. 나는 익숙하지 않은 상황에 처하는 것과 처음 보는 사람들을 만나는 것에 능숙하다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-11. 나는 다른 사람들과 어울리는 것이 힘들다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-12. 나는 다른 사람들을 충분히 알아 가기 위해서는 시간이 오래 걸린다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-13. 나는 새로운 사람들과 잘 지내는 것에 능숙하다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-14. 나는 적절한 대화 주제를 찾는데 자주 어려움을 겪는다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-15. 나는 종종 다른 사람들의 결정을 이해하기 어렵다고 느낀다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-16. 나는 다른 사람들이 생각지도 못한 일을 해서 그들 때문에 종종 놀랄 때가 있다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-17. 나는 내가 한 일에 대해서 납득할만한 이유를 설명하지 못해서 종종 다른 사람들이 화를 내게 만든다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-18. 내가 생각하는 바를 말할 때 사람들이 종종 내게 화가 나거나 짜증이 난 것처럼 보인다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-19. 나는 다른 사람들의 행동을 예측하기가 어렵다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-20. 나는 나도 모르게 다른 사람들에게 종종 상처를 준다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
20-21. 나는 내 행동에 대한 다른 사람들의 의외의 반응에 종종 놀란다.	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦

문 21. 평소 경험에 비추어 정확히 응답해 주십시오.

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
21-01. 내 문제를 해결하는데 도움을 주는 사람들이 있다.	①	②	③	④	⑤
21-02. 사람들과의 만남은 외부의 다른 일에 관심을 가지는 계기가 된다.	①	②	③	④	⑤
21-03. 나는 커뮤니티 활동을 돕는데 기꺼이 시간을 쓸 것이다.	①	②	③	④	⑤
21-04. 중요한 결정을 할 때 조언을 줄 사람이 있다.	①	②	③	④	⑤
21-05. 내 개인적인 문제에 대해 편하게 얘기할 수 있는 사람이 없다.	①	②	③	④	⑤
21-06. 사람들과의 만남은 새로운 것을 시도할 기회를 준다.	①	②	③	④	⑤
21-07. 외로울 때 대화할 수 있는 사람들이 있다.	①	②	③	④	⑤

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
21-08. 다른 사람과의 만남은 더 큰 세상과 연결된 느낌을 갖게 한다.	①	②	③	④	⑤
21-09. 돈이 급하게 필요할 때 도움을 청할 사람이 있다.	①	②	③	④	⑤
21-10. 다른 사람들과 이야기 하는 것은 타 지역에 대한 호기심을 유발한다.	①	②	③	④	⑤
21-11. 내가 교류하는 사람은 자신의 희생을 감수하고 나를 도울 것이다.	①	②	③	④	⑤
21-12. 다른 사람과의 만남은 새로운 친구를 만나 대화할 기회를 준다.	①	②	③	④	⑤
21-13. 내가 교류하는 사람은 학원/ 아르바이트/직장 등을 구할 때 좋은 정보를 제공할 것이다.	①	②	③	④	⑤
21-14. 다른 사람과의 만남은 내가 더 큰 세상에 속해 있음을 느끼게 한다.	①	②	③	④	⑤
21-15. 나는 중요한 일을 부탁할 만한 사람이 없다.	①	②	③	④	⑤
21-16. 내가 교류하는 사람은 단돈 1,000 원도 나와 나눌 것이다.	①	②	③	④	⑤
21-17. 사람들과의 만남은 나와 다른 생각을 가진 사람들에게 대해 관심을 불러일으킨다.	①	②	③	④	⑤
21-18. 내가 교류하는 사람은 내가 불의와 싸울 때 도움을 줄 것이다.	①	②	③	④	⑤
21-19. 다른 사람과 만남은 세상의 모든 사람들이 다 연결되어 있다는 것을 상기시킨다.	①	②	③	④	⑤
21-20. 나는 항상 새로운 사람과 만나게 된다.	①	②	③	④	⑤

문 22. 다음은 공부/여가활동에 대한 질문입니다.

문 항
22-01. 귀하의 하루 평균 공부시간은 얼마나 됩니까? 1) 평일(월~금요일) 평균 _____시간 2) 휴일(토, 일, 공휴일) 평균 _____시간
22-02. 귀하의 하루 여가시간(하루 중 먹고, 자고, 공부하는 등의 시간을 제외한 시간, 즉 아무 일이 없이 쉬거나, 놀이를 하는 시간 등)은 평균 얼마나 됩니까? 1) 평일(월~금요일) 평균 _____시간 2) 휴일(토, 일, 공휴일) 평균 _____시간
22-03. 귀하의 여가에 대한 만족도는 어느 정도입니까? ① 전혀 만족하지 않음 ② 만족하지 않음 ③ 보통 ④ 만족함 ⑤ 매우 만족함

문 23. 지난 1 년 동안 아래와 같은 일들을 해 본 적이 있습니까? 개인의 비밀은 철저히 보장되오니
 숨김없이 솔직하게 응답하여 주시기 바랍니다.

문 항	전혀 없다	1-3 회	4-6 회	7-9 회	10 회 이상
23-01. 부모님/선생님께 거짓말	①	②	③	④	⑤
23-02. 인터넷상에서 악플/음란채팅/음란물접촉/도박게임 등	①	②	③	④	⑤

문 24. 귀하의 평소 경험에 비추어 정확하게 응답해 주십시오.

☞ 1 차 조사는 5 점 척도로 진행됨(1. 전혀 아니다 2. 아니다 3. 보통 4. 그렇다 5. 매우 그렇다)

문 항	전혀 아니다	거의 아니다	조금 그렇다	매우 그렇다
24-01. 나는 내가 가치 있는 사람 혹은 적어도 다른 사람들과 동등하다고 느낀다.	①	①	②	③
24-02. 나는 내가 수많은 좋은 자질들을 가지고 있다고 느낀다.	①	①	②	③
24-03. 대체로, 나는 내가 실패자라고 느끼는 경향이 있다.	①	①	②	③
24-04. 나는 대부분의 사람들이 하는 것만큼 할 수 있다.	①	①	②	③
24-05. 나는 스스로 자랑스러운 것이 없다.	①	①	②	③
24-06. 나는 내 자신에 대해 긍정적인 태도를 가지고 있다.	①	①	②	③
24-07. 전반적으로, 나는 내 자신에 만족한다.	①	①	②	③
24-08. 나는 나 스스로 내 자신을 더 존중하길 바란다.	①	①	②	③
24-09. 나는 때때로 내가 쓸모 없음을 확실히 느낀다.	①	①	②	③
24-10. 나는 때때로 내 자신이 전혀 좋지 않다고 생각한다.	①	①	②	③

문 25-01. 귀하의 종교는 무엇입니까?

- > 종교가 있으면, 아래의 질문에 답해 주세요.

문 항	전혀 그렇지 않다	대체로 그렇지 않다	보통이다	대체로 그렇다	매우 그렇다
25-03. 종교와 종교활동이 귀하에게 무척 중요한 편입니까?	①	②	③	④	⑤
25-04. 귀하는 자신이 신앙심이 깊은 편이라 생각하십니까?	①	②	③	④	⑤

① 안 한다 ② 30 분 미만 ③ 30 분~1 시간 미만
④ 1~2 시간 미만 ⑤ 2~3 시간 미만 ⑥ 3~4 시간 미만
⑦ 4~5 시간 미만 ⑧ 5~6 시간 미만 ⑨ 6 시간 이상

문 26-02. 모바일(휴대폰)게임 이용시간: 하루 평균 ()시간 ()분

나쁘다 (-3)-----(-2)-----(-1)----- (0)----- (1)----- (2)----- (3) 좋다

부정적 (-3)-----(-2)-----(-1)----- (0)----- (1)----- (2)----- (3) 긍정적

싫어한다 (-3)-----(-2)-----(-1)----- (0)----- (1)----- (2)----- (3) 좋아한다

문 27-02. 귀하의 부모님은 게임에 대해 어떻게 생각하십니까?

27-02-01. (부모님의 생각) 게임은 대체로 "나쁘다/좋다".

나쁘다 (-3)-----(-2)-----(-1)----- (0)----- (1)----- (2)----- (3) 좋다

27-02-02. (부모님의 생각) 게임은 삶에 미치는 영향이 "부정적/긍정적"이다.

부정적 (-3)-----(-2)-----(-1)----- (0)----- (1)----- (2)----- (3) 긍정적

27-02-03. (부모님은) 게임을 "싫어한다/좋아한다".

싫어한다 (-3)-----(-2)-----(-1)----- (0)----- (1)----- (2)----- (3) 좋아한다

문 27-03. 귀하의 친구들은 게임에 대해 어떻게 생각하십니까?

27-03-01. (친구들의 생각) 게임은 대체로 "나쁘다/좋다".

나쁘다 (-3)-----(-2)-----(-1)----- (0)----- (1)----- (2)----- (3) 좋다

27-03-02. (친구들의 생각) 게임은 삶에 미치는 영향이 "부정적/긍정적"이다.

부정적 (-3)-----(-2)-----(-1)----- (0)----- (1)----- (2)----- (3) 긍정적

27-03-03. (친구들은) 게임을 "싫어한다/좋아한다".

싫어한다 (-3)-----(-2)-----(-1)----- (0)----- (1)----- (2)----- (3) 좋아한다

문 28. 주로 이용하는 게임은 어떤 종류입니까?

1 순위_____, 2 순위_____, 3 순위_____

- | | |
|---------------|-----------------------------|
| ① 인터넷(온라인) 게임 | ② 비디오게임(PS2, X-Box 등) |
| ③ 모바일(휴대폰) 게임 | ④ 휴대용게임기 게임(PSP, Gameboy 등) |
| ⑤ 아케이드(오락실)게임 | ⑥ 컴퓨터 오프라인 CD 게임 |
| ⑦ 기타() | |

문 29. 주로 이용하는 게임의 이름은 무엇입니까? (가능한 많이) 순서대로 게임명과 이용시간을 적어주십시오.

(예: 리그오브레전드, 피파온라인 3, 서든어택, 리니지, 몬스터 길들이기, 모두의 마블, 애니팡 2 등)

순위	게임 명	하루 평균 이용시간
1 순위		()시간 ()분
2 순위		()시간 ()분
3 순위		()시간 ()분
4 순위		()시간 ()분
5 순위		()시간 ()분
6 순위		()시간 ()분

문 30-01. 가장 즐겨 하는 1 순위 게임을 놓고 볼 때, 귀하께서는 게임 이용 시 다음 중 어느 유형에 해당되십니까?

- ① 주로 혼자서 게임을 한다
- ② 게임을 통해 만난 친구/동료들과 팀(파티/공격대)을 짜서 한다
- ③ 현실공간의 친구/동료들과 팀(파티/공격대)을 짜서 한다
- ④ 게임에서 그때 그때 만난 낯선 사람과 팀(파티/공격대)을 짜서 한다
- ⑤ 기타 ()

문 30-02. 1순위 게임을 즐겨 하는 이유는 무엇입니까?

- ① 친구들이 주로 이용해서
- ② 가장 쉽고 잘 할 수 있는 게임이라서
- ③ 장소와 상관없이 이용하기 편리해서
- ④ 저렴해서
- ⑤ 오래 즐길 수 있어서
- ⑥ 현실성이 높아서
- ⑦ 기타()

문 31. 게임과 관련한 온라인 커뮤니티에 참여하고 있습니까?

- ① 전혀 아니다
- ② 아주 가끔(3 달에 1 회)
- ③ 가끔(1-2 달에 1 회)
- ④ 보통(월 2-3 회)
- ⑤ 조금 자주(주 1-2 회)
- ⑥ 자주(주 3-4 회)
- ⑦ 거의 매일

문 32. 자신이 게임을 할 때, 각 문항에 대해 얼마나 중요하게 생각하는지를 답해 주시길 바랍니다.

문 항	전혀 중요치 않다	별로 중요치 않다	보통 이다	다소 중요한 편이다	매우 중요하 다
32-01. 레벨을 높이거나 좋은 아이템을 많이 얻는 것은 나에게 중요하다.	①	②	③	④	⑤
32-02. 팀(커뮤니티) 멤버로 활동하는 것은 나에게 중요하다.	①	②	③	④	⑤
32-03. 게임 속 세상을 탐험하여 다른 플레이어가 모르는 것을 알게 되는 것은 나에게 중요하다.	①	②	③	④	⑤
32-04 내 캐릭터를 독특하게 스타일 넘치게 꾸미는 것	①	②	③	④	⑤
32-05. 다른 플레이어들과 전투와 능력치, 아이템 등에서 경쟁하는 것	①	②	③	④	⑤
32-06. 다양한 사람들과 만나 대화하며 서로를 알게 되는 것	①	②	③	④	⑤
32-07. 현실세계를 벗어나 고민과 걱정을 잊게 되는 것	①	②	③	④	⑤
32-08. 게임을 잘 하는 방법을 터득해 캐릭터 성장과 주어진 임무(미션)를 완수하는 것	①	②	③	④	⑤
32-09. 다른 사람들과 함께 활동하며 좋은 친구가 되는 것	①	②	③	④	⑤
32-10. 캐릭터의 독특한 역할을 플레이하며 재미있는 배경 스토리를 얻거나 체험하는 것	①	②	③	④	⑤

문 33. 게임 이용 시 경험을 바탕으로 다음 항목들에 대한 귀하의 경험이나 생각을 응답해주시기 바랍니다.
* 팀원은 게임 속에서 함께 게임을 하는 사람들이나 친구들을 말합니다.

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
33-01. 게임을 하는 팀원들과 게임플레이에서 중요한 것(팀원들과의 의리, 승리 등)에 대해 이야기 한다.	①	②	③	④	⑤
33-02. 게임을 할 때, 함께 게임을 하는 팀원들에게 확고한 목적의식을 가지는 것이 중요하다고 이야기 한다.	①	②	③	④	⑤
33-03. 나는 팀원들이 서로를 믿는 것이 얼마나 중요한지 이야기 한다.	①	②	③	④	⑤
33-04. 게임 속의 미션을 해결하기 위해 다 함께 노력하는 것이 중요하다는 것과 팀의 목표에 대해 자주 이야기 하는 편이다.	①	②	③	④	⑤
33-05. 나는 팀원들에게 우리의 팀을 위해 무엇을 해야 하는 지에 대해 열정적으로 이야기한다.	①	②	③	④	⑤
33-06. 나는 다른 팀원들이 힘을 키울 수 있도록 돕는 편이다.	①	②	③	④	⑤
33-07. 다른 팀원들의 의견을 들어주려고 노력하는 편이다.	①	②	③	④	⑤
33-08. 다른 팀원들과 지내며 그들이 스스로에 대한 자부심을 가질 수 있도록 돕는 편이다.	①	②	③	④	⑤
33-09. 팀의 이익을 위해 개인적인 욕심을 버리려고 노력하는 편이다.	①	②	③	④	⑤
33-10. 다른 팀원들의 믿음을 얻으려 노력한다.	①	②	③	④	⑤
33-11. 게임에서 이기기 위해 생각해보아야 할 문제를 구체적으로 생생하게 이야기하고 설명한다.	①	②	③	④	⑤
33-12. 게임에서 이기기 위한 주요 전략(해결방법)이 적절한 지에 대해 생각하고 고민해본다.	①	②	③	④	⑤
33-13. 팀원들이 문제를 다양한 방법으로 생각할 수 있도록 이끌어준다.	①	②	③	④	⑤
33-14. 나는 이기기 위해서 게임 속의 미션을 해결할 수 있는 새로운 방법을 추천하거나 제시하는 편이다.	①	②	③	④	⑤
33-15. 게임에서 이기기 위해 지금까지 당연하게 생각했던 방법에 대해 다시 고민하도록 팀원들을 이끄는 편이다.	①	②	③	④	⑤

문 항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
34-1. 나는 (학교 재학 중) 학생회 임원 역할이나, 여러 모임들(동아리, 종교 모임 등)에서 리더역할을 자주 맡는 편이다.	①	②	③	④	⑤
34-2. 나는 친구들 사이에서 주로 의견을 내고, 생각을 모으며, 행동을 주도 하는 편으로, 지위에 상관없이 주변 사람들에게 영향력을 주는 편이다.	①	②	③	④	⑤

① TV 시청 : ()시간 ()분
② 독서(종이책 + eBook) : ()시간 ()분

③ 신문(종이) : ()시간 ()분
④ 라디오 : ()시간 ()분

⑤ 영 화 : ()시간 ()분
⑥ 만 화 : ()시간 ()분

⑦ 음 악 : ()시간 ()분

SNS 이용(빈도)	전혀 안함	아주 가끔	가끔	보통	자주	매우 자주	하루 평균 이용 시간	서비스별 교류규모 (친구수)*
36-01. 페이스북/싸이월드	①	②	③	④	⑤	⑥	()시간 ()분	__명
36-02. 블로그	①	②	③	④	⑤	⑥	()시간 ()분	__명
36-03. 트위터	①	②	③	④	⑤	⑥	()시간 ()분	__명
36-04. 카카오톡	①	②	③	④	⑤	⑥	()시간 ()분	__명

① (최상) 상위 10% 이내 ② (상위) 11~30% ③ (중상) 31~50%

④ (중하) 51~70% ⑤ (하위) 71~90% ⑥ (최하) 90 ~ 100%

① 부모와 거주 ② (부모와 별도로) 조부모와 거주 ③ 친척집에 거주
④ 자취/하숙 거주 ⑤ 기타 ()

개인정보제공 동의서

조사에 응해주셔서 감사합니다.

귀하께서 응답하시는 내용은 통계법 제33조, 제34조 (아래 내용 참조)에 의하여 비밀이 철저히 보장되고, 통계적인 목적으로만 사용되며, 기재해 주신 정보는 조사 목적 이외에는 전혀 사용되는 경우가 없습니다.

귀하의 개인 신상과 관련된 정보 역시 개인정보 보호법에 의해 보호되며, 다른 목적으로 절대 사용되는 경우가 없습니다. 다만, 패널 조사가 3년간 지속적으로 이뤄지기 때문에, 패널 관리 차원의 안내문 발송 및 유지 관리를 위해 활용될 수 있습니다.

또한, 설문 참여 사실 검증을 실시할 필요가 있을 경우 기재해 주신 연락처로 연락을 드릴 수 있습니다.

☐ 본인은 위의 조사 목적과 개인 정보 수집 및 이용에 대해 충분히 인지하고 동의합니다.

_____ 년 _____ 월 _____ 일

응답자 _____(서명)

제33조(비밀의 보호)

①통계의 작성과정에서 알려진 사항으로서 개인이나 법인 또는 단체 등의 비밀에 속하는 사항은 보호되어야 한다.

②통계의 작성을 위하여 수집된 개인이나 법인 또는 단체 등의 비밀에 속하는 자료는 통계작성 외의 목적으로 사용되어서는 아니 된다.

제34조(통계종사자 등의 의무)

통계종사자, 통계종사자이었던 자 또는 통계작성기관으로부터 통계 작성업무의 전부 또는 일부를 위탁 받아 그 업무에 종사하거나 종사하였던 자는 직무상 알게 된 사항을 업무 외의 목적으로 사용하거나 다른 자에게 제공하여서는 아니 된다.