

## 2019 게임문화 융합연구 심포지엄

### 위탁용역 선정평가 종합심사평

- 한국콘텐츠진흥원은 「2019 게임문화 융합연구 심포지엄」 위탁 용역을 통해 게임문화 융합연구 성과를 발표하여 게임과 관련한 다양한 사회문화적 현상에 대한 학술적 의제 설정 및 논의 활성화를 도모하고자 합니다. 본 평가는 위탁용역 사업자를 선정하기 위한 평가입니다.
- 평가위원회는 관련분야 외부전문가 6인으로 구성하였습니다. 평가위원 6인은 한국콘텐츠진흥원 전문가 풀에서 시스템을 통해 무작위로 3배수를 추출하여 순서대로 섭외를 진행하였습니다. 평가기준은 미리 공지해 드린 바와 같이 수행기관 전문성, 사업 이해도, 사업수행 능력, 사업관리 방안, 가격개찰을 통한 가격평가가 제안요청서 상의 평가방법 및 절차에 의거하여 공정평가담당관의 입회하에 공정하게 평가가 진행되었습니다.
- 평가위원들은 평가기준에 따라 발표평가를 듣고 질의응답을 통해 객관적으로 평가를 수행하였습니다. 각 분야별 전문 위원들이 수행기관 전문성, 사업 이해도, 사업 수행 능력, 사업관리 방안 평가 항목을 중심으로 공정하게 평가를 수행하였습니다. 심포지엄 개최 및 학술연구 공모전 등 사업에 대한 이해와 수행 추진 일정 등에 대해 심층적인 질의응답을 하였으며, 해당 질문에 대하여 각 업체 PM들은 발표자료 및 구두로 답변하였습니다. 평가위원들 사이에 적정한 질의가 분배되어 질의응답이 이루어졌고, 각 개인별 객관적인 평가가 이루어졌습니다.
- 이상의 과정을 거쳐 이번 위탁용역의 우선협상 대상자를 선정하였습니다.