

□ 종합의견

이번 기능성 게임 제작지원 사업에는 총 107개가 지원하여 10.7:1의 높은 경쟁률을 보여줬습니다. 지정 과제인 경우 요구 조건인 UN-SDGs 목적과의 연계가 잘 이루어진 게임들이 많았으며 자유과제는 교육/스포츠 기능성 게임이 다수였습니다.

참신한 하드웨어를 활용한 과제들이 눈에 띄었으며, 반면 기존 게임들의 아류작에 가까운 경우도 있었습니다.

107개의 응모과제에 비해 심사시간이 짧았던 점은 아쉽습니다. 이후 본 제작지원 사업의 발표평가가 잘 이루어져 좋은 기능성 게임들이 개발 될 수 있는 발판이 되길 바랍니다.