

게임을 통한 메타버스(Metaverse) 속 사회심리적 특성 연구(게임문화 융합연구5) 위탁용역 선정평가 종합심사평

- 한국콘텐츠진흥원은 게임을 통한 메타버스(Metaverse) 속 사회심리적 특성 연구(게임문화 융합연구5) 위탁용역 사업자 선정을 위해 제안한 업체를 대상으로 사업 목적에 맞는 업체를 선정하기 위한 평가를 실시했습니다.
- 평가위원은 관련분야 외부전문가 7인으로 구성 하였으며, 평가에 참여한 평가위원 7인은 콘텐츠진흥원 전문가 풀에서 시스템을 통해 무작위로 3배수를 추출하여 순서대로 섭외를 진행하였습니다.
- 평가위원들은 제안업체의 게임산업과 메타버스에 대한 이해도와 연구를 정확히 수행할 수 있는 전문 능력을 갖추고 있는지, 평가기준에 따라 발표를 듣고 질의 응답을 통해 수행기관 전문성, 사업 이해도, 수행능력 및 사업관리 방안에 대한 평가항목을 기준으로 질의응답과 다양한 의견 제시를 통해 객관적이고 공정하게 평가가 진행되었습니다.
- 이상의 과정을 거쳐 본 위탁용역에 대한 이해도가 높고, 관련 경험이 충분하여 본 사업을 수행하기 위한 전문성을 갖추고 있다고 판단하였으며, 이번 연구용역의 우선협상 대상자를 선정하였습니다.