

제4회 한글 창의 아이디어 공모전(2018) 1차심사

부문	심사평
콘텐츠	한글 콘텐츠에 대한 다양한 접근 방식을 볼 수 있는 좋은 기회였습니다. 전반적인 심사 의견은 큰 이견이 없었으나 한 참가자에 대한 복수 작품 채택 관련하여 소수 의견이 있었습니다. 또한 콘텐츠 분야의 범위가 방대한 부분에 있어 향후 세부 항목을 구분하는 것이 좋겠다는 의견입니다.
정보기술(IT)	독창성, 상품성, 파급력을 기준으로 평가하여 우수 작품을 선정하였다. 지원자 군이 다양하여 지원 작품들의 수준 차이가 비교적 큰 편이었으므로 향후 지원자군 별 평가도 고려해 볼 만하다는 의견이 개진되었다. 다양한 분야에서 다양한 작품이 제안되었으나, 일부 유사한 아이디어가 중복되거나 창의적이지 못해 상품성의 측면에서 미흡한 부분이 있다는 지적도 있었다.
디자인	전반적으로 다양한 아이디어가 제시되어 차별적인 독창성과 상품화를 통해 사업화가 가능한 아이디어를 선별하여 평가 추진. 국내 아이디어 관점과 해외 아이디어 관점을 차별화 하고 상품화에 중점을 두고 평가함.