



(주)게임뮤직

www.gamemusic.co.kr

회사명 : (주)게임뮤직
 플랫폼 : 기타 대표이사 : 신소현
 설립일 : 2004.11.3 종업원수 : 12명
 자본금 : KRW 20,000,000
 매출액 : KRW 1,500,000,000
 제품명 : 게임 음악 라이브러리
 주요 타겟 지역 : 전국 / 해외
 전화 : 02-414-2486 팩스 : 02-414-2489
 주소 : 서울시 송파구 방이동 154번지 해동빌딩 302호
 Website : http://www.gamemusic.co.kr
 E-mail : master@gamemusic.co.kr 담당자 : 신소현



회사 소개

1999년 한국게임 산업 개발원의 음향실 운영을 시작으로 10년이상 경험과 노하우를 가진 뮤지션들이 운영하는 회사로, 게임음악 제작, 게임 효과 제작, 게임 OST 음반제작, 성우 녹음, 음악녹음, 게임 뮤직 비디오 제작등의 포스트 프로덕션 업무를 주업무로 하며, 2006년 부터는 디지털음원 유통배급 사업을 시작 하였습니다. 게임뮤직포털 사이트, 게임 음원 라이브러리 사이트 등을 운영하고 있으며, 제1회 대한민국게임영상 음악제 주최 주관사로 현재 제 3 회대회까지 운영 하였습니다. 또한전주게임뮤직페스티벌또한4년째진행중이며, "게임사운드의이해" 대학교재를 발간하고 작업중입니다. 게임사운드(주)는 대한민국 게임음향 산업에 중추적 역할을 하고 있는 회사 입니다.

제품 소개

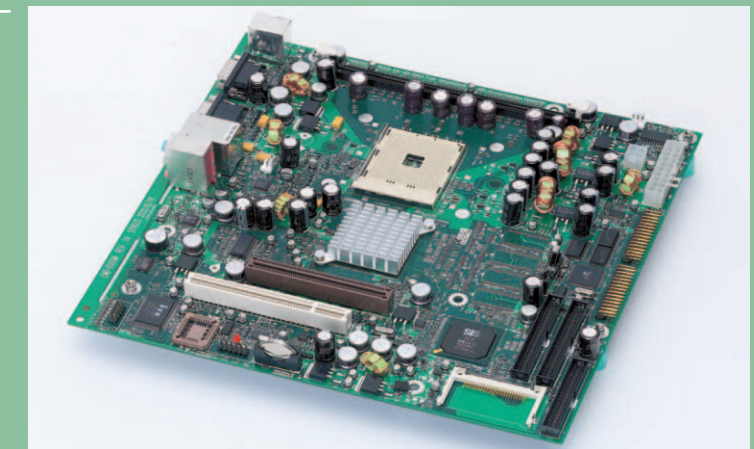
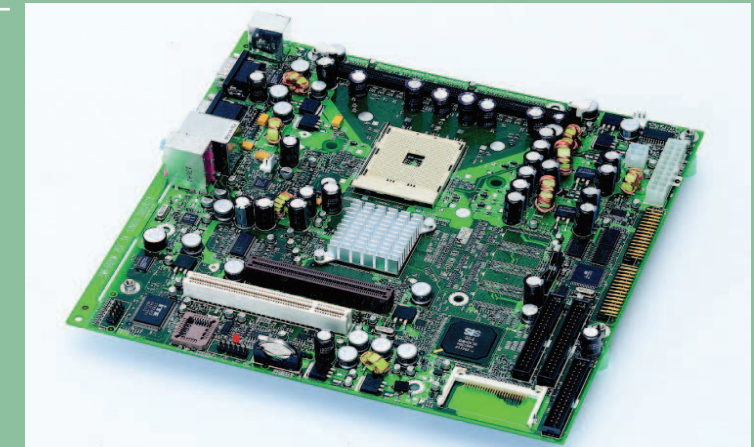
- 음악 라이브러리
- 학교 교육용 음악 라이브러리 : 멀티미디어 학과, 영상학부, 게임공학과,음악학과, 엔지니어과, 애니메이션학과 등 교육용 음악 필요한 대학, 교육기관용 음악 라이브러리로 1년 단위 라이선스 계약으로 음원을 이용할 수 있습니다.
 - 방송 / UCC 사이트 용 뮤직 라이브러리 공중파 방송, UCC 사이트의 편집 가능한 스트리밍 서비스가 가능한 뮤직 라이브러리로 년단위 라이선스 계약을 통하여 음원을 이용할수 있습니다
 - 베키스 사운드 뮤직 라이브러리 : 바이 아웃제품으로 홍보 영상을위한 음악 라이브러리, 게임 음악 라이브러리, 독립영화 음악 라이브러리, 애니메이션 음악 라이브러리 등



싱커스텍

www.syncus.co.kr

회사명 : 싱커스텍
 플랫폼 : 기타 대표이사 : 이원근
 설립일 : 2005.1992.3.1. 종업원수 : 20명
 자본금 : KRW 150,000,000
 매출액 : KRW 270,000,000
 제품명 : 게임기용 x86 메인보드
 전화 : 02-3281-8493 팩스 : 02-3281-0261
 주소 : 서울시 구로구 구로3동 212-26 이스페이스빌딩 404호
 Website : http://www.syncus.co.kr
 E-mail : syncus@syncus.co.kr
 담당자 : 이천호(과장)



회사 소개

1992년 3월 설립되어 10여 년 이상 산업용 메인보드인 SBC (Single Board Computer) ODM 분야에 주력한 싱커스텍은 국내 주요 대기업 등에 FA 분야와 홈네트워킹 솔루션, IP 셋탑박스에 사용되는 임베디드 보드를 개발 공급하고 있으며, 최근 지하철 내에 설치된 휴대폰 충전기와 웹터미널, 현금영수증용 간이 POS, 성인용 3D 게임기 및 체지방 분석기 등에 내장된 메인 보드를 개발하였습니다. 전체 20여 명의 인원 중 9명이 하드웨어 전문 개발 연구원으로, 인텔 x86 호환 CPU를 이용한 임베디드 하드웨어 개발과 생산에 있어 10여 년 이상 축적된 경험과 기술력을 가지고 있는 국내 몇 안되는 메인보드 전문 메이커 입니다.

제품 소개

- 최신 3D 게임기용 메인보드 EMB-6000
- 최신 Direct X 및 2D/3D 풀스펙을 지원하는 SIS 760GX VGA 칩셋 내장
 - 5.1 채널 지원 SIS 7012 AC97 오디오칩과 CF 메모리 소켓, 100M 랜포트 내장
 - 고성능 저가형 AMD Sempron과 Athlon64 등의 CPU 지원
 - 15bit DIO 포트 지원
 - LCD LVDS 인터페이스 기본 지원
 - 안정된 산업용 메인보드에서 윈도우 소스를 이용한 빠른 개발 가능



아이지에이웍스

www.igaworks.co.kr

회사명 : (주)아이지에이웍스
 플랫폼 : 모든 플랫폼 지원 대표이사 : 미국성
 설립일 : 2006. 12. 22 종업원수 : 50명
 자본금 : KRW 400,000,000
 매출액 : KRW 1,350,000,000
 제품명 : 트라이코드
 주요 타겟 지역 : 미국/중국/일본
 전화 : 02)2132-5120 팩스 : 02)2132-5129
 주소 : 서울시 마포구 상암동 누리꿈스퀘어 R&D타워 6층
 Website : http://www.igaworks.com
 E-mail : solution@igaworks.com
 담당자 : 방자영(대리)



Others

Others



에드빌소프트

www.adbillssoft.com

회사명 : (주)에드빌소프트
 플랫폼 : 윈도우 서버 대표이사 : 차충기
 설립일 : 1998.03 종업원수 : 97
 자본금 : 10억원
 매출액 : 60억원
 제품명 : BillFlex@GAME 주요 타겟 지역 : 전세계
 전화 : 02)501-6273 팩스 : 02)501-6295
 주소 : 서울특별시 강남구 역삼동 746-18 필컴빌딩 1층
 Website : www.adbillssoft.com
 E-mail : jamesbaek@adbillssoft.com
 담당자 : 백종원

Billing Solution for Online Game BillFlex@Game

BillFlex@Game



회사소개

주)에드빌소프트는 1998년 창립 이래, 모바일 네트워크, 인터넷 서비스, 온라인게임, 케이블 및 인터넷 방송용 등의 전문 빌링 솔루션 개발에 집중 해오고 있습니다. 국내 빌링 시장에서는 독보적인 위치를 차지하고 있으며, 해외 특히 동남아 시장 선점 이후 유럽과 북미시장 진출을 강력하게 추진하고 있습니다. (주)에드빌소프트는 10년이 넘는 빌링 노하우로 BillFlex™, BillQuest™, BillPlanner™, BillSafer™와 같은 각 산업에 특화된 빌링 솔루션을 개발, 출시하였으며, 시장에서 좋은 반응을 얻고 있습니다.

BillFlex@Game

제품소개

BillFlex@GAME™ V6.0
 BillFlex™는 토탈 빌링 솔루션으로써, BillFlex@WEB™, BillFlex@GAME™, BillFlex@TELCO™, BillFlex@BROADCAST™의 총칭입니다. BillFlex@GAME™ V6.0는 온라인 게임 빌링을 위해 최적화되었으며, 자체 서비스를 위한 게임 개발사 및 온라인 게임 퍼블리셔를 위한 솔루션입니다. 현재 국내 게임 빌링 솔루션 시장의 70% 이상을 점유하고 있으며, 전 세계 28개국의 게임개발사 및 퍼블리셔에서 사용 중인 제품입니다. 파트너사 : CJ Internet, Dragonfly, E-GAMES, High5, nDOORS, Samsung Electronics, T3 Entertainment 외 다수.



회사소개

IG Aworks는 한국 최초의 게임 내 광고 전문회사입니다. 현재 상용화 된 IGaworks의 TRICOD 솔루션은 해외의 In-Game AD 솔루션들과 비교하여 훨씬 쉽고 빠르게 게임과 연동됨을 많은 게임들을 통해 입증하였고, 지금 이 순간에도 많은 게임들이 IGaworks 네트워크를 통해 광고를 진행하고 있습니다. 게임을 넘어선 차세대 기술/엔터테인먼트 분야에서 세계 최고의 경쟁력 확보를 바탕으로, 국내뿐 아니라 중국, 일본, 미국, 동남아, 유럽까지 전세계의 온라인 게임에 In-game AD 기술 및 노하우를 보급하고 있습니다.

제품소개

IG Aworks의 TRICOD 솔루션은 단 한번의 간단한 SDK 연동작업만으로 수많은 광고를 언제든지 실시간으로 노출이 가능합니다. 모든 광고주는 정확하게 광고가 노출된 시간을 확인할 수 있으며, 광고비의 효율적 집행을 보장합니다. TRICOD 솔루션은 게임사의 다양한 오브젝트들에 의해 가려지거나 화면상의 각도에 의해 유효하지 않은 노출을 실시간으로 정확히 걸러내어 광고주에게 유효한 노출시간을 보장하고, 낮은 사양의 PC와 열악한 네트워크 환경에서도 게임에 절대 영향을 주지 않습니다.

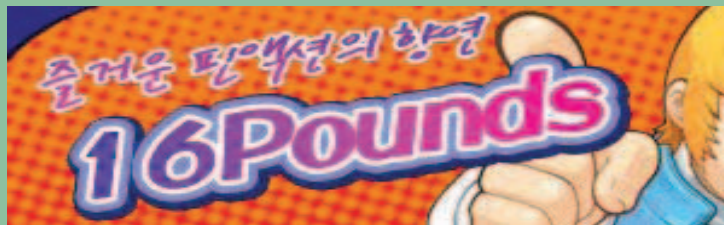




인벤커뮤니케이션즈

www.inven.co.kr

회사명 : 인벤커뮤니케이션즈
 플랫폼 : 기타 대표이사 : 배해능
 설립일 : 2004.11.18, 종업원수 : 30명
 자본금 : KRW 50,000,000
 매출액 : KRW 1,000,000,000
 제품명 : 인벤 커뮤니티, 온라인 광고
 주요 타겟 지역 : 유럽
 전화 : 02-6393-7700 팩스 : 02-6393-7700
 주소 : 서울시 금천구 가산동 60-73 박산디지털벨리 5차 908호
 Website : http://www.inven.co.kr
 E-mail : webmaster@inven.co.kr 담당자 : 안효홍



회사 소개

설립취지
 인벤은 좋은 게임을 더 많은 이용자들이 공유하고 누구나 게임을 편하게 즐기게 하기 위해 차별화된 게임 커뮤니티 사이트를 개설하고 운영하는 게임웹진.
 대표적인 커뮤니티
 와우인벤, 대항해시대 인벤, 리니지 인벤, 로한 인벤, 던전앤드래곤 인벤 등 다수

제품 소개

인벤 커뮤니티
 커뮤니티 전문가들의 차별화된 콘텐츠, 독특한 재미를 추구, 커뮤니티 운영의 노하우가 녹아나는 커뮤니티
 온라인 광고
 일 15만 UV, 800만 PV(2007.01.현재) 게임에 관심있는 이용자들의 높은 집중률
 게임 컨설팅
 게임 기획부터 운영, 마케팅에 이르는 모든 분야에 대해 다양한 경험과 지식에 바탕을 둔 진단과 대안 제시 기타 이용자와 함께할수있는 다양한이벤트, 프로모션 등



INCA Internet Co., Ltd.

www.nProtect.com



회사명 : (주)인카인터넷
 플랫폼 : 기타 대표이사 : 주영흠
 설립일 : 2001.1.31 종업원수 : 186명
 자본금 : KRW 2,200,000,000
 매출액 : KRW 15,000,000,000
 제품명 : GameGuard Pro 주요 타겟 지역 : 전세계
 전화 : 02)6220-8000 팩스 : 02)6220-8020
 주소 : 서울시 구로구 구로3동 235-2
 에이스 하이엔드 타워 1차 1201호
 Website : www.nProtect.com
 E-mail : gscbiz@inca.co.kr
 담당자 : 안병현(팀장)

회사 소개

인카 인터넷은 2001년 PC보안 SW 개발 회사로 출발하여 2003년 이후 회계기준으로 5년 연속 흑자경영을 실현, 2007년 국내 정보보호업체로서는 유일하게 세계적 회계 컨설팅 회사인 딜로이트 글로벌의 "아시아 고성장기업 500"에 선정되는 등 세계시장에서도 인정받는 특화된 솔루션을 제공하는 정보보호 전문기업입니다.
 주요 사업 분야로는 인터넷 비즈니스 및 온라인 게임 업체들을 상대로 한 온라인 PC보안 서비스, 게임보안 솔루션, 기업내부 네트워크에 적용되는 통합 PC 보안 솔루션 사업 및 일반 네티즌을 상대로 한 온라인 B2C 사업 등이 있습니다.

제품 소개

nProtect GameGuard는 온라인 게임상에서 악의적인 의도로 사용되는 일부 해킹 툴을 원천 차단하여 불법적인 조작과 바이러스 및 악성코드로부터 일반 이용자를 보호합니다. 따라서 게임 서비스 공급자는 안전한 게임플레이를 유도 할 수 있으며 수입과 자산의 유출을 최소화시킬 수 있는 온라인 게임보안 솔루션입니다.



제우미디어

www..jeumedia.com

Others

회사명 : 제우미디어

플랫폼 : 기타

대표이사 : 서인석

설립일 : 1992.07.02

종업원수 : 70명

자본금 : KRW 500,000,000

매출액 : KRW 5,000,000,000

제품명 : 게임메카닷컴, 게임단행본

주요 타겟 지역 : 국내, 아시아(일본, 중국, 대만)

전화 : 02-3142-6841

팩스 : 02-3142-0075

주소 : 서울시 마포구 상수동 324-1 한주빌딩

Website : <http://www.jeumedia.com>

E-mail : help@jeumedia.com 담당자 : 김한호



회사 소개

이미르엔터테인먼트는 1999년 설립된 이후로, 2D MMOR 메 1과 3D에서 MMORPG 메틴2를 개발하여 서비스하고 있는 중견 온라인 게임 개발사입니다. 회사 규모는 크지 않지만, 탄탄한 인력 구성과 그들의 열정, 그리고 그들이 만들어낸 흥미요소 가득한 게임과 유저의 니즈가 반영된 지속적인 업데이트로, 대형업체 이상의 성과를 세계 곳곳에서 거두고 있습니다.

메틴은 2007년 01월 현재, 한국과 중국, 대만, 일본에서 서비스 중이며, 메틴2는 한국, 중국, 일본, 독일, 홍콩에서 서비스 중이며, 2007년 상반기 중대만과 북미 지역을 대상으로 한 서비스도 시작할 예정입니다.

제품 소개

- 게임메카닷컴 [국내최고의 게임전문웹진 1위사이트_랭키닷컴/매트릭스]
- 게임공략단행본 [리니지1,2 공식가이드북, 바람의나라 공식가이드북, WOW 공식가이드북]
- 게임전문정기간행물 [NetPOWER / Game챔프 / PC파워진 _ ABC발행부수1위]

가이블

회사 설립 2000.

대표자 김대중

홈페이지 <http://www.gible.com>

E-mail kein@gible.com

주소 서울시 영등포구 당산동 6가 332-3 일신빌딩 구관 201호

Tel 02-2068-4412~4 Fax 02-2068-4415

업종(제품) 전세계 게임 개발사에 엔진을 공급, 컨설팅, 게임 제작

<http://www.gible.com>

게임파크홀딩스

회사 설립

대표자 이범홍

홈페이지 <http://www.gp2x.co.kr>

E-mail webmaster@gamepark.com

주소 경기도 안양시 동안구 평촌동 126-1 두산벤처다임 319호

Tel 031-478-4643 Fax 031-478-4644

업종(제품) 하드웨어 플랫폼 및 게임 콘텐츠 제공



다조인

회사 설립 2007.

대표자 채명필

홈페이지 <http://www.dazoin.co.kr>

E-mail info@dazoin.com

주소 서울시 금천구 가산동 월드메르디앙 2차 14층 1417호

Tel 02-2025-4040 Fax 02-2025-4046

업종(제품) 게임 소프트웨어 마케팅/홍보/운영/유통



동우애니메이션

회사 설립 1991.

대표자 김영두

홈페이지 <http://www.anidong.com>

E-mail webmaster@anidong.com

주소 서울시 구로구 구로3동 212-26 E-space 빌딩 7층

Tel 02-3282-9500 Fax 02-3282-9600

업종(제품) 창작 애니메이션 기획, 제작(2D, 3D), 게임개발 및 퍼블리싱, 머천다이징 사업, 캐릭터 라이선싱, 홍보영상물 제작(2D, 3D), 애니메이션 CF제작, OEM 애니메이션 제작, 애니메이션 공동제작. PC, Arcade- '유니미니펫 1,2', Three Kingdoms, Bastof Lemon Battle Ground' Publishing-Espiritu-MMORPG 온라인 게임

