

<표> '12년 1분기~'13년 1분기 게임산업(상장사별) 영업이익액 변동

(단위 : 억원, %)

구분	2011년 영업이익액	2012년 영업이익액					2013년 영업이익액	
	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2012년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	1분기 (전년동기)
NHN	6,603.5	1,728.8	1,384.1	1,566.4	2,342.7	7,022.0	1,910.9	10.5%
	11.9%	-9.7%	-19.9%	13.2%	49.6%	6.3%	-18.4%	
엔씨소프트	1,949.9	299.2	140.7	359.9	210.3	1,010.1	371.4	24.1%
	-5.8%	13.6%	-53.0%	155.8%	-41.6%	-48.2%	76.6%	
네오위즈 게임즈	1,339.6	362.7	248.1	322.6	216.2	1,149.6	282.1	-22.2%
	398.2%	-36.4%	-31.6%	30.0%	-33.0%	-14.2%	30.5%	
CJ E&M	177.6	7.8	-16.4	-29.4	-27.0	-65.0	55.7	614.1%
	-51.5%	-71.9%	-310.3%	-79.3%	8.2%	-136.6%	306.3%	
게임하이	196.0	110.7	91.0	40.4	45.8	287.9	99.5	-10.1%
	148.1%	27.7%	-17.8%	-55.6%	13.4%	46.9%	117.2%	
액토즈소프트	160.9	62.2	36.2	26.7	23.1	148.2	76.2	22.5%
	13.8%	-10.1%	-41.8%	-26.2%	-13.5%	-7.9%	229.9%	
웹젠	104.0	41.1	12.4	20.6	11.3	85.4	16.4	-60.1%
	198.0%	8.2%	-69.8%	66.1%	-45.1%	-17.9%	45.1%	
와이디온라인	-14.0	-7.9	1.4	2.2	4.7	0.4	5.3	167.1%
	91.2%	50.6%	117.7%	57.1%	113.6%	102.9%	12.8%	
이스트소프트	87.4	12.2	14.5	0.1	-21.4	5.4	7.6	-37.7%
	46.4%	126.7%	18.9%	-99.3%	-21500.0%	-93.8%	135.5%	
한빛소프트	-77.5	2.4	-5.5	-10.0	1.5	-11.6	2.4	0.0%
	19.6%	107.0%	-329.2%	-81.8%	115.0%	85.0%	60.0%	
컴투스	31.3	3.3	69.5	51.2	36.6	160.6	51.3	1454.5%
	19.9%	-72.5%	2006.1%	-26.3%	-28.5%	413.1%	40.2%	
앱게임	29.2	10.2	6.1	7.7	10.0	34.0	-8.8	-186.3%
	4071.4%	409.1%	-40.2%	26.2%	29.9%	16.4%	-188.0%	
드래곤플라이	99.7	8.5	10.5	6.9	14.8	40.7	9.4	10.6%
	19.1%	165.6%	23.5%	-34.3%	114.5%	-59.2%	-36.5%	
와이엔케이 코리아	-27.1	-1.5	-8.2	-2.2	-23.8	-35.7	-4.1	-173.3%
	-530.2%	72.2%	-446.7%	73.2%	-981.8%	-31.7%	82.8%	
제이씨 엔터테인먼트	67.5	58.9	20.3	14.9	-3.8	90.3	13.9	-76.4%
	91.2%	203.6%	-65.5%	-26.6%	-125.5%	33.8%	465.8%	
바른손게임즈	22.7	1.7	-2.5	-5.1	-6.3	-12.2	-6.4	-476.5%
	-24.1%	-45.2%	-247.1%	-104.0%	-23.5%	-153.7%	-1.6%	
소프트맥스	4.4	-0.9	22.6	2.2	-31.1	-7.2	-0.4	55.6%
	-88.9%	96.9%	2611.1%	-90.3%	-1513.6%	-263.6%	98.7%	
조이맥스	39.4	9.6	-7.7	-11.0	-7.1	-16.2	45.4	372.9%
	-36.0%	-20.7%	-180.2%	-42.9%	35.5%	-141.1%	739.4%	
게임빌	158.2	61.6	63.6	56.1	60.0	241.3	48.4	-21.4%
	1.2%	32.5%	3.2%	-11.8%	7.0%	52.5%	-19.3%	
위메이드 엔터테인먼트	204.3	68.3	-16.8	-32.8	-38.4	-19.7	44.5	-34.8%
	-26.8%	-3.3%	-124.6%	-95.2%	-17.1%	-109.6%	215.9%	
합계	11,157.0	2,838.9	2,063.9	2,387.4	2,818.1	10,108.3	3,020.7	6.4%
	0.0%	-5.5%	-27.3%	15.7%	18.0%	-9.4%	7.2%	

- 게임산업의 '13년 1분기 영업이익은 전년동기대비 6.4% 증가했으며 '11년 3분기부터의 전분기대비 하락세가 '12년 3분기부터 상승기조를 이어가고 있으며

'13년 1분기 영업이익은 전분기대비 7.2% 상승

- 대형업체들은 업체별로 '12년 1분기 이후 전년동기대비 규모 및 성장 편차 지속 발생

※ 네오위즈게임즈 '13년 1분기 영업이익은 약 282억원으로 전분기대비 30.5% 상승했으며, 전년동기대비 22.2% 감소

※ 액토즈소프트, 위메이드엔터테인먼트 '13년 1분기 영업이익은 전년동기대비 22.5% 증가, 34.5% 감소했으며 전분기대비 229.9%, 215.9% 상승

※ 엔씨소프트 '13년 1분기 영업이익은 약 371억원으로 '11년 2분기 이후 전년동기대비 감소세가 이어지다가 '13년 1분기 들어 성장으로 전환. CJ E&M 게임부문 '13년 1분기 들어 적자상황에서 흑자로 전환되었으며 전년동기대비 614.1% 증가

※ NHN의 '13년 1분기 영업이익은 전년동기대비 10.5% 증가했으며 전분기대비 18.4% 하락

- 중소형 업체들은 '11년 1분기 이후 스마트게임 수요 및 공급확대가 영업이익의 규모 및 성장의 관건으로 작용. 이 중 컴투스, 게임빌 등은 상대적으로 큰 규모와 함께 높은 전년동기대비 성장세 지속

※ 컴투스 '13년 1분기 영업이익은 약 51억 3,000만 원으로 전년동기대비 1,454.5% 큰 폭으로 증가했으며 게임빌 영업이익은 약 48억 4,000만 원으로 전년동기대비 21.4% 감소

<그림> '12년 1분기~'13년 1분기 게임(상장사) 영업이익액 변동

(단위 : 억원, %)

