

<표> '12년 1분기~'13년 1분기 게임산업(상장사별) 종사자수 변동

(단위 : 명, %)

| 구분 | 2012년 종사자 | | | | 2013년 종사자 | 전년동기대비 (1분기) |
|----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------|-----------------|-----------------|
| | 1분기 (전분기대비) | 2분기 (전분기대비) | 3분기 (전분기대비) | 4분기 (전분기대비) | 1분기 (전분기대비) | |
| NHN | 2,615 -2.6% | 2,518 -3.7% | 2,426 -3.7% | 2,495 2.8% | 2,133 -14.5% | -18.4% |
| 엔씨소프트 | 2,810 1.3% | 2,829 0.7% | 2,345 -17.1% | 2,288 -2.4% | 2,263 -1.1% | -19.5% |
| 네오위즈게임즈 | 1,087 -9.7% | 953 -12.3% | 870 -8.7% | 900 3.4% | 584 -35.1% | -46.3% |
| CJ E&M | 445 0.5% | 450 1.1% | 478 6.2% | 477 -0.2% | 475 -0.4% | 6.7% |
| 게임하이 | 214 9.2% | 215 0.5% | 231 7.4% | 248 7.4% | 252 1.6% | 17.8% |
| 액토즈소프트 | 111 -0.9% | 114 2.7% | 121 6.1% | 126 4.1% | 139 10.3% | 25.2% |
| 웹젠 | 533 2.1% | 511 -4.1% | 495 -3.1% | 495 0.0% | 523 5.7% | -1.9% |
| 와이디온라인 | 105 -36.7% | 122 16.2% | 130 6.6% | 152 16.9% | 150 -1.3% | 42.9% |
| 이스트소프트 | 337 2.7% | 368 9.2% | 361 -1.9% | 370 2.5% | 355 -4.1% | 5.3% |
| 한빛소프트 | 221 -3.1% | 198 -10.4% | 151 -23.7% | 118 -21.9% | 104 -11.9% | -52.9% |
| 컴투스 | 431 6.7% | 477 10.7% | 479 0.4% | 534 11.5% | 533 -0.2% | 23.7% |
| 엠게임 | 221 -0.9% | 187 -15.4% | 177 -5.3% | 185 4.5% | 178 -3.8% | -19.5% |
| 드래곤플라이 | 285 0.0% | 284 -0.4% | 283 -0.4% | 282 -0.4% | 284 0.7% | -0.4% |
| 와이엔케이코리아 | 74 -5.1% | 82 10.8% | 68 -17.1% | 63 -7.4% | 65 3.2% | -12.2% |
| 제이씨 엔터테인먼트 | 349 11.1% | 339 -2.9% | 342 0.9% | 363 6.1% | 339 -6.6% | -2.9% |
| 바른손게임즈 | 182 -5.2% | 147 -19.2% | 152 3.4% | 161 5.9% | 169 5.0% | -7.1% |
| 소프트맥스 | 150 0.0% | 159 6.0% | 157 -1.3% | 156 -0.6% | 151 -3.2% | 0.7% |
| 조이맥스 | 229 1.8% | 239 4.4% | 241 0.8% | 251 4.1% | 186 -25.9% | -18.8% |
| 게임빌 | 150 4.9% | 164 9.3% | 165 0.6% | 178 7.9% | 190 6.7% | 26.7% |
| 위메이드 엔터테인먼트 | 565 15.1% | 623 10.3% | 712 14.3% | 803 12.8% | 965 20.2% | 70.8% |
| 합계 | 11,114 -0.4% | 10,979 -1.2% | 10,384 -5.4% | 10,645 2.5% | 10,038 -5.7% | -9.7% |

● 게임산업의 '13년 1분기 종사자수는 약 10,038명으로 전년동기대비 9.7% 감소했으며 전분기대비 5.7% 하락

- '13년 1분기는 일부 대형업체들의 경우 대내외 리스크의 영향에 따른 종사

자수 감소로 이어졌으며 향후 대형신작 온라인게임 출시 및 스마트게임 공급 확대에 인력 수요 증대 예상

※ 엔씨소프트, 네오위즈게임즈의 '13년 1분기 종사자수는 각각 2,263명, 584명으로 전년동기대비 19.5% 감소, 46.3% 감소

※ 위메이드엔터테인먼트의 '13년 1분기 종사자수는 각각 965명으로 전년동기대비 70.8% 증가

- 중소형 업체들은 국내외 소셜게임, 스마트게임 등 수요 증가 등에 따라 연구개발 분야 등 인력수요 증가가 예상되는 가운데 '11년 1분기 이후 다소 높은 종사자수 증가세

※ 컴투스, 게임빌의 '13년 4분기 종사자수는 533명, 190명 수준으로 전년동기대비 23.7% 증가, 26.7% 증가

<그림> '12년 1분기~'13년 1분기 게임(상장사) 종사자수 변동

(단위: 명, %)

