



‘국제3D협회(I3DS)’와 ‘3D@Home컨소시엄’, 양사간 합병으로 전 세계 3D 혁신 주도 전망

Key Message

3D 콘텐츠에 관한 기술 및 장비 개발을 촉진시키고 3D 전문가들을 위한 자문기관으로 설립된 ‘국제3D협회(The International 3D Society, 이하 I3DS)¹⁾’가 삼성, Sony 등 40여개 3D 기업회원으로 구성된 산업체 중심의 ‘3D@Home컨소시엄²⁾’과 2012년 8월 17일 합병 계약을 체결했다. 양사간 합병을 통해 창설된 ‘International 3D Society & 3D@Home’은 향후 전 세계 영화, 방송, 게임 등 다방면에 걸쳐 3D 콘텐츠 시장 성장을 견인하고 전문 인력 양성에 주력할 계획이다. 이번 합병은 그간 3D 콘텐츠 관련 사업을 전개해온 ‘I3DS’와 3D 표준 개발 및 교육에 중점을 두고 활동해온 ‘3D@Home컨소시엄’의 시너지 효과를 노린 것으로, 향후 콘텐츠, 플랫폼, 단말, 소비자를 아우르는 전 세계 3D 산업의 에코시스템 발전에 기여할 것으로 기대된다.

Briefing

I3DS와 3D@Home컨소시엄 합병, ‘International 3D Society & 3D@Home’ 창설

- ▶ 지난 8월 17일 I3DS와 3D@Home컨소시엄은 합병을 통해 ‘International 3D Society & 3D@Home’(이하 I3DS & 3D@Home)을 창설, 향후 전세계 20개국에서 회원사들과 함께 중국, 일본, 한국, 유럽, 북미권 지사를 두고 3D 관련 사업들을 전개할 방침임
- ‘I3DS & 3D@Home’의 회원사로는 The Walt Disney Studios Motion Pictures, DreamWorks Animation(DWA), Sony Pictures Entertainment, Pixar, ESPN 등 60개 이상의 3D 콘텐츠 관련 메이저 기업³⁾들이 속해있으며, 500여명의 전문가들이 포진해 있음

- 1) 2009년 미국에서 설립. DreamWorks, Walt Disney를 비롯해 40개 이상의 3D 콘텐츠 및 기술 관련 업체들이 회원으로 가입되어 있으며, University of Southern California Entertainment Technology Center와 연계해 강연을 펼치는 ‘3D University’사업, 3D 업계의 아카데미상에 해당하는 ‘Lumiere Award’ 등 3D 콘텐츠 관련 사업을 전개하고 있음
- 2) 2008년 전 세계 3D 기술 상용화 촉진을 위해 미국에서 결성된 컨소시엄으로, 3D 영상 콘텐츠를 일반 가정에서도 소비시킴으로써 3D 관련 산업의 활성화를 도모하고 관련 요소기술을 각 표준단체에 권고하는 산업체 중심의 조직체임
- 3) 이외에도 ‘I3DS & 3D@Home’의 회원사로는 BSkyB, Panasonic, XpanD 3D, Dolby Laboratories, 3Ality Technica, Masterimage 3D, RealD, IMAX, StereoD, National Geographic Cinema Ventures, CCTV China,



- 'I3DS & 3D@Home'의 공동 의장이자 Sony, Discovery 및 IMAX 등 3사의 합작 3D 채널인 3net의 CEO Tom Cosgrove는 "I3DS & 3D@Home'는 전 세계 3D 관련 미디어의 발전을 적극 지원할 예정이며, 콘텐츠 기획·개발 및 응용에서부터 소비자 교육에 이르는 3D 생태계 전반에 걸친 3D 엔터테인먼트 산업 성장의 견인차 역할을 할 것"이라고 언급함
- 또한 'I3DS & 3D@Home'의 공동 의장이자 삼성전자의 TV 사업부문 총괄 Dan Schinasi는 "가정용 3D 엔터테인먼트의 진입장벽이 낮아지면서 소비자들의 3D Blu-ray 이용이 활성화되고 있을 뿐만 아니라 직접 3D 콘텐츠를 제작하기에 이르렀다"며, "지난 몇 년간 3D 디스플레이, 콘텐츠 제작 및 배급을 아우르는 조직기반을 갖추기 위해 노력해왔고, 이제 소비자들이 3D 콘텐츠를 편리하게 이용할 수 있는데 주력할 수 있게 되었다"며 신규 조직 창설에 자신감을 내비침
- ▶ 'I3DS & 3D@Home'은 I3DS와 3D@Home컨소시엄의 시너지 효과 통해 글로벌 3D 산업의 혁신을 주도할 것으로 전망됨
 - 'I3DS & 3D@Home'을 이끌게 될 I3DS의 Jim Chabin 회장은 "I3DS & 3D@Home'는 할리우드와 실리콘밸리, 베이징, 도쿄, 서울, 런던, 브뤼셀을 비롯한 20개국을 연계하며 전 세계 3D산업의 혁명을 주도할 것"이라고 밝힘
 - I3DS의 前의장직을 수행하고 현재 Dreamworks Animation(DWA)의 디지털전략 부문 수장을 맡고 있는 Jim Mainard은 "I3DS와 3D@Home컨소시엄은 콘텐츠 제작 지원 사업과 소비자 교육에 있어서 객관적이고 정확한 정보를 제공해왔으며, 이번 합병을 통해 시너지효과를 발휘할 것"이라고 전망함

Source

1. 3Droundabout, '3D@Home Consortium and International 3D Society Announce Merger', 2012.8.20
<http://3droundabout.com/2012/08/8001/3dhome-consortium-and-international-3d-society-announce-merger.html>
2. Examiner.com, '3D@Home Consortium and I3D Society merger forms largest 3D organization to date', 2012.8.18
<http://www.examiner.com/article/3d-home-consortium-and-i3d-society-merger-forms-largest-3d-organization-to-date>

KT, Intel, THX, Microsoft, Technicolor, 삼성, Sony Electronics, MobiTV, BluFocus, Walt Disney Studios, Eutelsat, Turner Broadcasting, Vizio 등이 있음
