



3D 교육 효과 검증 위한 'Cannes 3D Education' 프로젝트 추진

Key Message

프랑스 칸느시가 2011년 유럽 15개국 학생들을 대상으로 3D 교육 효과를 입증하기 위해 전개한 프로젝트의 성과를 확인하기 위해 'Cannes 3D Education' 프로젝트 추진을 결정, 효과적인 프로젝트 수행을 위해 세계적인 인터랙티브 3D 소프트웨어 제공업체 EON Reality를 포함해 3D 프로젝터 제조사 NEC, 3D 안경 제조업체 Volfoni 등을 참여업체로 선정한 것으로 전해졌다.

Briefing

3D 교육 효과 검증 프로젝트에 Eon Reality, Volfoni, NEC 등 참여

- ▶ 지난 2012년 10월 29일 프랑스 칸느(Cannes)시는 'Cannes 3D Education' 프로젝트 수행을 위한 콘텐츠 및 소프트웨어 제공업체로 세계적인 3D 인터랙티브 소프트웨어 업체인 Eon Reality¹⁾를 선정
 - 'Cannes 3D Education' 프로젝트는 2011년 유럽 각지의 15개 학교에서 전개된 파일럿 프로젝트들의 성과를 확인하고 교육 분야에서의 3D 입체영상 기술 도입 효과를 집중 조명하기 위해 시행됨
 - 프랑스 칸느시는 'Cannes 3D Education' 프로젝트 수행을 위해 총 4개 초등학교 학급에서 9~10세 학생 120명을 대상으로 3D 입체영상을 새로운 학습 툴로 활용하는 실험을 실시할 계획임
 - 실험에 참여하는 교사들에게는 3D 인터랙티브 학습 과정을 자체 제작할 수 있는 키트가 교부될 예정이며, 각 학습 단계에서 NEC²⁾의 3D 프로젝터와 Volfoni³⁾의 액티브 3D 안경, EON

1) 1999년 설립된 미국 캘리포니아 소재 콘텐츠 및 소프트웨어 제공업체로, 가상현실 기술 기반 솔루션을 교육, 군사, 의학, 에너지 등 다양한 분야에서 효과적으로 이용토록 지원하고 있으며, 3D 인터랙티브 리치 콘텐츠 제작 소프트웨어 및 선진적인 디스플레이 등 하드웨어를 통합적으로 제공 중

2) 일본 동경에 본사를 둔 전기전자 부문 디스플레이 제조업체로, 일본 각지에 하드웨어와 소프트웨어, IT 솔루션을 아우르는 관계를 두고 있음

3) 2007년 프랑스에 설립된 글로벌 3D 솔루션 제공업체로, 미국, 독일, 스페인, 영국, 홍콩, 인도 등에 지사를 두고 있으며, Hollywood 스튜디오를 상대로 가상현실 및 액티브·패시브 3D 기술 솔루션을 제공해 고화질 영화 제작에 관여하고 있음. 최근에는 중국 시장 공략을 위해 중국 기업과 조인트벤처를 설립한데 이어 영화 외

Reality의 콘텐츠 제작 소프트웨어가 활용될 예정

- 교사들은 수천 개의 3D 모델을 보유한 온라인 라이브러리인 'EON Experience 포털'에서 Eon Creator 소프트웨어로 3D 학습 플랜을 제작해 학생들과 공유할 계획
- 칸느시의 교육 부문을 담당하고 있는 Evelyne Brun 부시장은 “오늘날 학생들은 급변하는 테크놀로지 환경 하에 성장함에 따라 각종 IT를 사용에 익숙하다”며, “3D 입체영상과 같은 신기술의 활용은 학생들에게 새로운 학습 동기를 부여하는 계기로 작용할 것”이라고 언급함
- ▶ 현재까지의 실험 결과, 학생들뿐만 아니라 교육계, 3D 제조업계 모두 교육 분야에서의 3D 입체영상 활용에 만족스러운 입장을 나타내고 있음
 - EON Reality의 유럽 지역 비즈니스 개발을 총괄하는 Pierre-Julien Barraud 디렉터는 “교사들 모두 3D 입체영상 수업 진행 후 학생들의 전반적인 학습 이해도가 크게 향상되고 집중력이 46%에서 92%로 2배나 상승했다고 전했다”고 말하면서, “학생들이 더 많은 질문을 하고 학습에 더 몰입했다”고 강조함
 - Vofoni의 공동 설립자이자 회장인 Thierry Henkinet는 “3D 입체영상 기술이 교육 분야에 활용되는 것 자체가 매우 고무적인 일”이라며, “자사 제품이 3D 학습 프로세스에 도입되어 교육의 질을 제고하는 데 기여하길 바란다”고 언급함
 - NEC Display Solutions⁴⁾는 액티브 3D 프로젝터를 통해 칸느시의 3D 입체영상을 활용한 교육 이니셔티브에 적극적으로 참여하겠다는 포부를 밝힘
 - NEC 프랑스법인의 Nadir Ben Bouali 디렉터는 “액티브 3D 기술은 이미 다양한 3D 관련 프로젝트에서 탁월한 학습효과가 입증됐으며 이번 프로젝트에서도 좋은 성과를 낼 것이라 확신한다”며 기대를 내비침
 - NEC와 Vofoni가 제공하는 프로젝터와 3D 안경은 Texas Instruments(TI)⁵⁾의 독자적인 DLP Link 기술⁶⁾로 개발되었으며 3D 기술을 쉽게 활용할 수 있어 특히 교육 분야에서 3D 입체영상 기술의 대중화를 이끌어낸 것으로 평가되고 있음
 - DLP 부문의 Emmanuel Herbreteau 마케팅 매니저는 “3D 프로젝터에 도입된 DLP 기술은 선명하고 정교한 3D 이미지를 제공해 일반 학교에서 최고 수준의 3D 교육 체험을 가능케 한다”고 평가함

에도 게임, 홈 엔터테인먼트, 교육 분야로 사업 영역을 확대 중

- 4) NEC 그룹의 관계사로 프로젝터, 모니터 등 디스플레이 사업을 전개하고 있음
- 5) 미국 텍사스 주에 본사를 둔 전자기기 제조업체로, 전 세계 30여개 국가에 제조, 설계, 판매 거점을 두고 있으며, 1996년부터 우수성을 인정받은 독자적인 DLP Link 기술을 통해 전 세계 고해상도 디스플레이 개발업체들을 지원하고 있음
- 6) 프로젝터에서 3D 데이터를 원활하게 전송 가능한 독자적인 접속 방식으로, 액티브 3D 안경과 연동시켜 생동감 넘치는 3D 영상 체험을 가능케 함



Source

1. 3Droundabout, 'Eon Reality, Volfoni, NEC and TI Participate in 'Cannes in 3D Education' Project', 2012.10.29
<http://3droundabout.com/2012/10/8565/eon-reality-volfoni-nec-and-ti-participate-in-cannes-3d-education-project.html>