

1

1. 가

2002 1  
 2003 7,541  
 가 . 2003  
 가  
 , 80%가 2003  
 .  
 67%가  
 7,541  
 2003  
 . , ,  
 3 169%,  
 2003 159%, 330%  
 가 . 9  
 4  
 , 3  
 , ,  
 , ,

< 1-2-1-01> ( : )

	2000	2001	2002	2003	2004(E)
	1,915	2,682	4,522	7,541	10,935
	-	40.1%	68.6%	66.8%	45.0%

< 1-2-1-02> (2003 12 )

	1999	2000	2003	2000
	1,700	2,000	1,400	1,700
	21	20	14	-

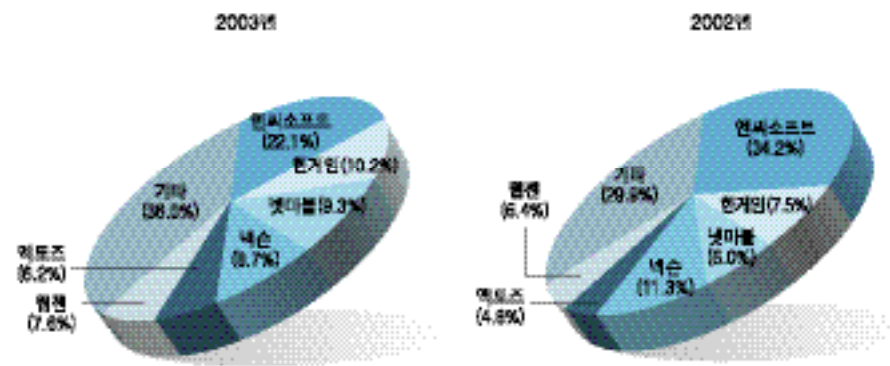
17 120% 가  
520% 30%  
2003  
56% 2 가  
8%  
100% 가 PC  
CCR RF  
2004

< 1-2-1-03> 2003/2002

	( )*	
	2003	2002
	1,665	1,546
(NHN)	767	338
( )	702	271
	657	510
	464	215
	570	288
( )	421	98
	372	60
	189	117

45% 가 1 935  
(2) 가  
PC  
가  
가

< 1-2-1-01> 2003/2002



가

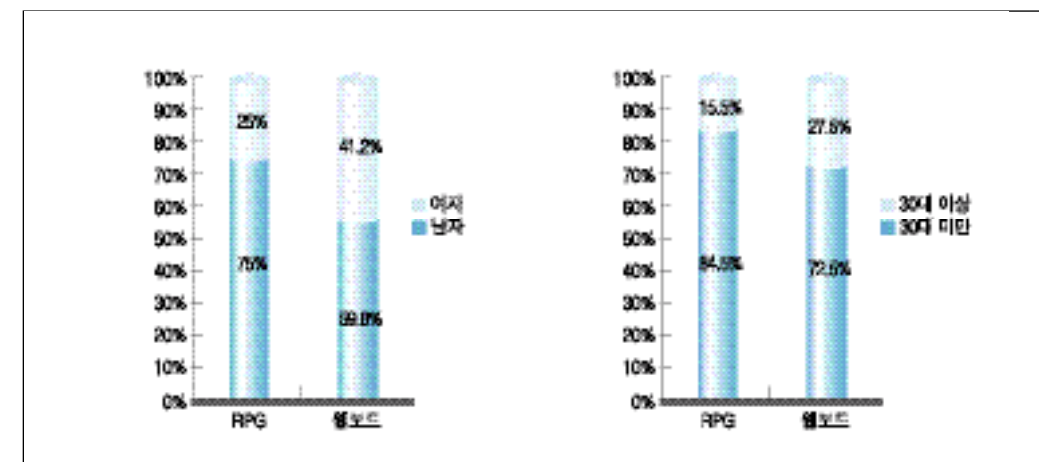


MMO-

(MMORPG) RPG

FPS(1 ),  
SF  
가  
가 FPS  
30 40  
가  
가 FPS 50% 가  
30  
FPS  
MMORPG  
가  
RPG  
가

< 1-2-1-02> RPG/





17  
60% 가  
'A3' (NHN) 1  
NHN

< 1-2-1-07>

( )

2	CCR	
2		32 (2004.4)
가		
		6 (2003.12)
A3		
2		

< 1-2-1-08>

2	MS	RPG	
	EA	RPG	
		RPG	
		RPG	
		RPG	
		RPG	
	FUNCOM	RPG	

5 2,000  
가

. 2003  
' (WOW) 가' ' 2' 2 8  
, ' 2' ' 100 , 100  
, ' 190 , 10  
가

2.

(1)

' 2' CCR ' RF  
' NHN ' 가  
가 가  
100  
1  
가

< 1-2-1-09>

2		80	100	3	70
		40	30	3	60
A3		50	30	2	30
RF	CCR	60	30	2	30
	NHN	100	40	3	40
(WOW)		4,000 ( 500 )	-	3	60





2

가' , 2003 10 1  
 2003 1 ' 2'  
 '15 가'  
 ' 2' 가  
 (PK)  
 가  
 PK  
 ' 2' PK  
 1  
 가  
 가 .  
 PK 가 12 , PK 가 가 15 , PK  
 가가 18  
 가 가 가 2003  
 6  
 " .

3.

(1)  
 2004 가 2003 2,200 가 가  
 가 , 가 8,000  
 2006 가 1 5,300  
 가 . NHN ,

< 1-2-1-10>

		2003 1	500	245	49%	
		2003 8	400	199.5	49%	
		2001 8	7.7	4.5	60%	
	가	2002 8	130	39	30%	
		2002 10	100	49	49%	
		2003 4	500	250	50%	A3

1

( )  
 가 가  
 가 (3) / 가 가  
 가  
 (2) MS Sony  
 KT, CJ , SK 'X-Box', 'PS2'  
 가 1  
 NHN( ), , PS2  
 ( ), ( ) 3 , 11'  
 MMORPG ' 가 ; ' 4'  
 KTH . -SK . MS X-  
 Box ' 2 ; ' 2 ;

2004, ' ; ' ; ' 2, MMORPG  
 가  
 PC  
 가  
 PC  
 가  
 , PC  
 가

< 1-2-1-11>

MFORMA	2004. 4	( ) , 60
SEGA	2003. 2	( ) ,
VIVENDI UNIVERSAL	2002. 4	TV, ( ) ,
UBI SOFT	2002. 10	( ) , 50
ACTIVISION	2002. 11	( ) ,
THQ	2002. 12	( ) WWF, /
ATARI	2001. 4	( ) Z, /
(COCO)CAPCOM	2001 .6	( ) ,
MICROSOFT	2001. 11	X - Box / , X - Box live ( ) , LINKS
KOEI	2000. 1	PC ( ) , 가
ELECTRONIC ARTS	1998. 7	1 PC , 100 30 ( ) , NBA

PC 가 , PC  
 , 가  
 ARS , , 가  
 , 가  
 ( 1 / )  
 1 , 3  
 PC  
 가 가  
 (Zone)  
 가 가 가  
 가

< 1-2-1-12>

	•	•
PC	•	• -PC
	•	•
	•	•
가	•	• PPL





2

< 1-2-1-16> ( / )

		NC	
	2		

2

1. 2003

(1) 2003

가 가

가

F2 ( ), ( 가 ,

2), ( ),

( , 3) 2003 , ,

가

( 4, 4 , 가

)

3가

3, 3' 가 가

< 1-2-2-01>2003 ( )

		2003	(%)	2002	2001
	가	113	8.1	112	161
	18 가	624	44.6	650	339
	가	527	37.7	671	198
	가	72	5.1	73	174
	18 가	33	2.4	55	118
	가	26	1.9	50	26
		1,399	100.0%	1,611	1,018

1

가 가

가 3~4 , 2003

F2 ' 2 가

가

가

2004

가 가

(2) 가 가

가

가, 가

2002 2000

500

2004 1 3,000

가

2003

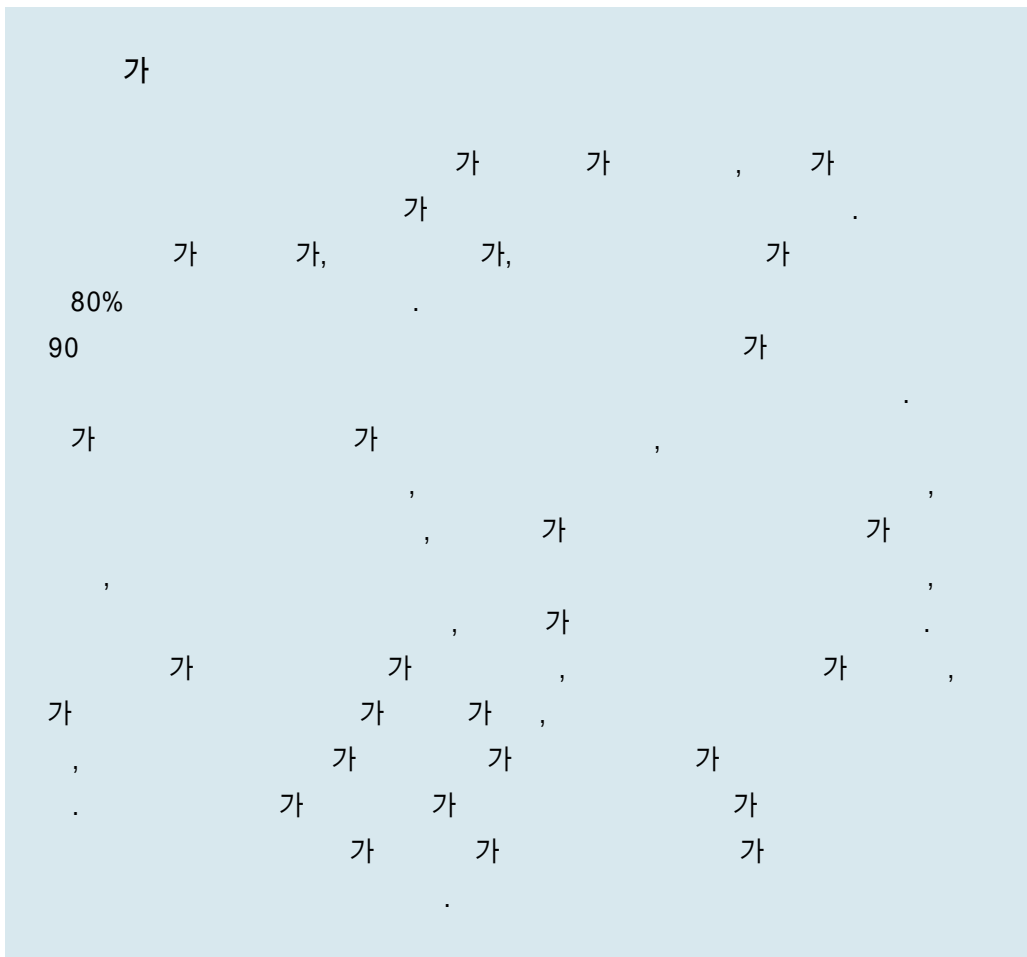
가 'PS2' 'X-Bα'

가

'-D' 가

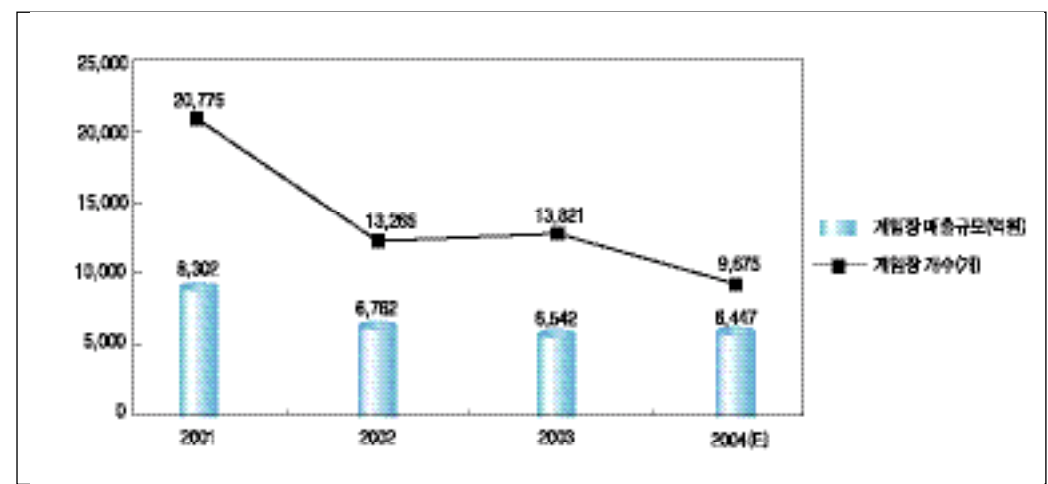
가

3, ' ' 가



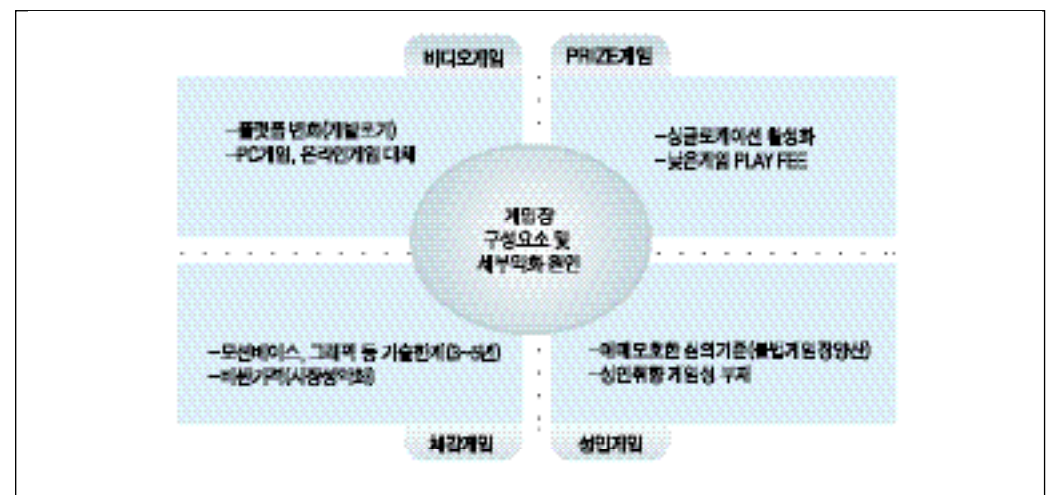
(4) 2003  
 가

< 1-2-2-01>



\* 2002 13,265

< 1-2-2-02>



: KOPA2004

(3) 가  
 2003 12  
 13,821  
 2000 25,415 45%  
 2003 3 9,387  
 25% 가  
 68% 가

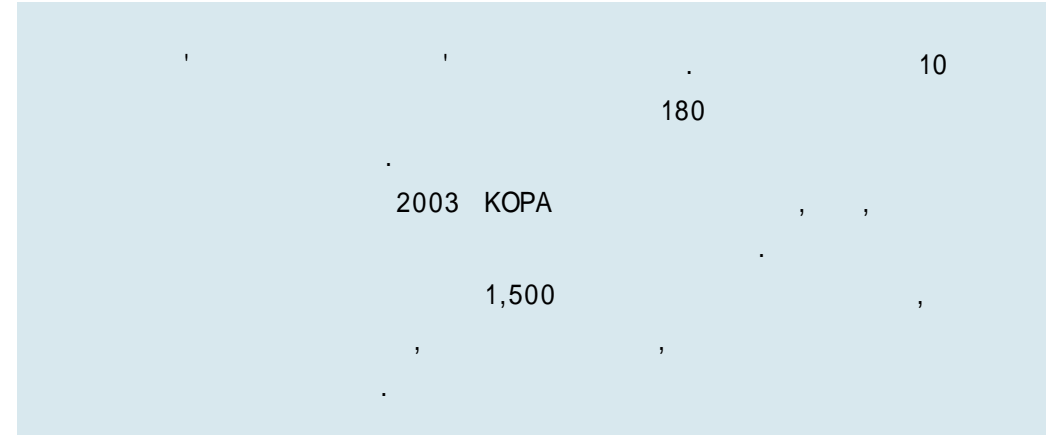
2

가  
4  
가  
(payout)  
가

1991 가  
가 1998 . 2003  
가  
1-2 가  
5,000 가  
7,500 가  
1,000  
( ), ( ),  
( ), ( ),  
(2002 ), ( )  
< 1-2-2-03>  
( ) 7  
10가  
가  
2001 , 가  
가  
2003  
6  
, 2004. 2)

Age Group	Percentage
20대	10%
30대	35%
40대	30%
50대 이상	25%

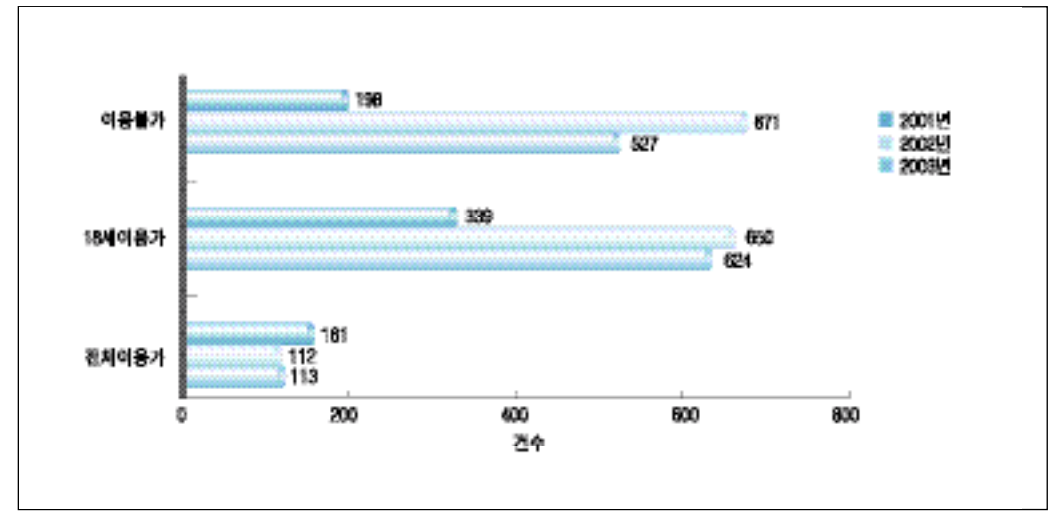
1



2.

(1) 가  
가  
( )

< 1-2-2-04>



2

3 가  
 2001 77% 가  
 가/18 가 2003 92% 가  
 가  
 (2003 가/18 가가 29% )  
 2001 5 가

2003

(2) “ 가 가 가 ”

- 
- 
- 

1

- 
- 
- 
- 

< 1-2-2-02> 가

	12.3%	73.2%
	13.7%	72.9%
	10.8%	73.4%
10	24.0%	67.4%
20	12.1%	78.0%
30	9.3%	73.6%
40	10.9%	73.6%
50	10.5%	71.3%
	11.6%	78.3%
	12.4%	74.7%
	9.0%	75.4%
가	10.6%	68.8%
	19.7%	71.9%
/	6.1%	65.3%

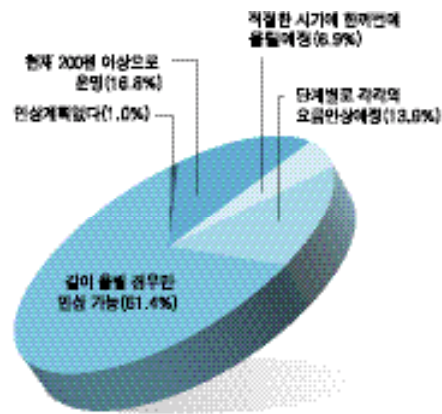
: 2003 ( )

(3) ( )  
 가 100 가  
 2 가  
 , 200 가 가  
 100 가  
 2 가  
 ‘18 가’  
 가

2

240  
 8  
 가 6  
 22  
 가  
 100 - 200  
 가

< 1-2-2-05 >



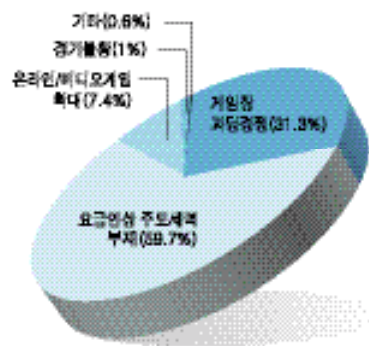
(4)

( )

가

10 가 100 - 200 : (101 , 2004 )

< 1-2-2-06 >



가 , 500

2003' PCB

가가

120 가 , 6,000 가 200 가 1 5,000 가 5,000 : (176 , 2004 )

1

가 가

가

A/S 가

가 가

(5)

1970 1980

3.

(1)

가

가

가

70%

250 , 2004

가

가

가

가

가

가

가

가 가

가

가

PCB

2

가  
 (2) ( ) 가  
 가 SCEK,  
 가 PC 가 가 ,  
 가 가 ,  
 ( )

( )  
 PS2, MS X-Bα  
 3가 가 PS2 50 가  
 7,000 가 가 가  
 1 가 PS2  
 2002 8 가  
 2003 5 .  
 PS2  
 PS2 SCEK LG SK가 , ( )  
 가 PS2 29 TV  
 가

1

PS2  
 가 가  
 2003 4 28 ' 가  
 PS2  
 PCB PCB  
 X-Bα 가 X-Bα  
 가 X-Bα 가 X-Bα  
 가 X-Bα 가 가  
 가 X-Bα ( ) ( ) 가  
 가 X-Bα PS2 29 TV가

(3)  
 PC  
 가 2000  
 가





< 1-2-3-01>

PlayStation 2	2000. 3. 4	2002. 2. 22	SCEK
X - BOX	2001. 11. 5	2002. 12. 23	
Gamecube	2001. 9. 14	2002. 12. 14	

< 1-2-3-02>

	2002	2003
PlayStation 2	280,000	300,000
XBOX	N/A	60,000
Gamecube	N/A	N/A

가  
2003  
2,229  
2002  
1,562  
43% 가

가  
SCEK,  
(Platform Holder)  
2003  
2,500

3 가  
2003 가  
43%가 2,229 PC  
가

. 2003  
2003  
90  
가,  
가,  
10  
4 가

< 1-2-3-03>

	2002	2003	
PlayStation 2	85	118	203
XBOX	10	65	75
Gamecube	4	8	12

< 1-2-3-04> 2003

	2002	2003
PlayStation 2	1,200,000	1,800,000
XBOX	-	320,000
Gamecube	-	N/A

50% 가  
가  
가 86% 가  
'PS2'

2002  
가  
55% 2003 74% 가  
가  
(2)  
2003 가

< 4> 10

SCEK PS2 2002 7 NAMCO  
2003 10 10  
48 (2003 10 ) PS2 50 가  
5 1 가 20%  
200  
2003 50%

< 1-2-3-05>

	2002	2003		2004 2
4	2002. 7. 1	110,000	SCEK	PS2
	2002. 2.22	100,000	SCEK	PS2
2002 -	2002. 4.18	85,000	SCEK	PS2
EyeToy: Play	2004.12.4	70,000	SCEK	PS2
World Soccer Winning Eleven 7	2004.12.4	80,000	Konami Marketing Asia Ltd.	PS2
-	2002.11.12	70,000	EA KOREA	PS2
3	2003.10.30	65,000	KOEI KOREA	PS2
X	2002. 6. 5	60,000	EA KOREA	PS2
WWE Smackdown 5 Here comes the pain	2003.12. 3	55,000	THQ KOREA	PS2
2	2002. 7. 5	55,000	KOKO CAPCOM	PS2

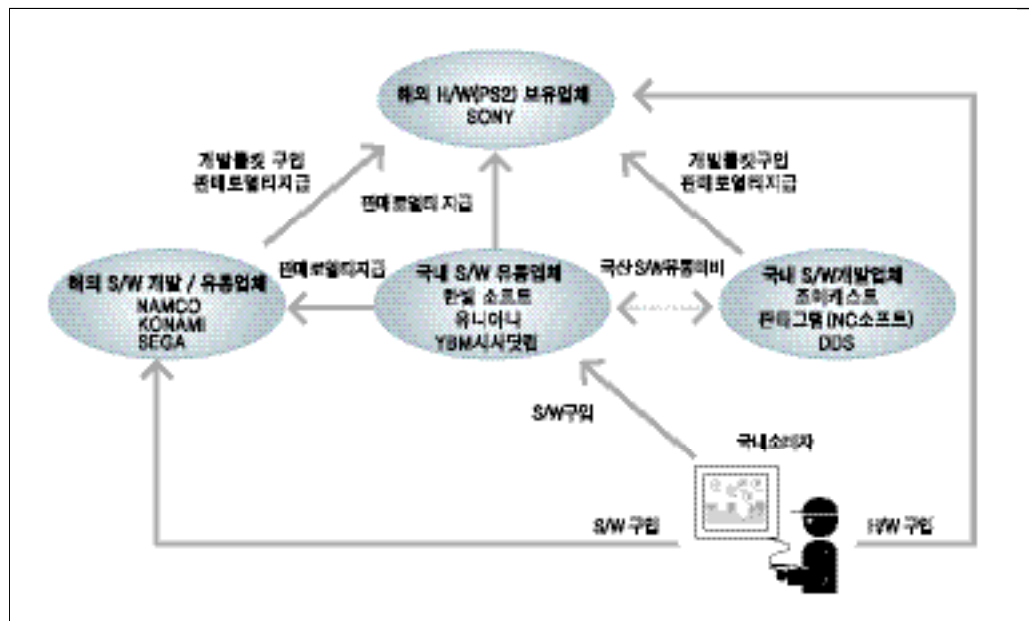
2)



'PS2' 2003 가 PS

'PS2' 2003 ' (4) 가 2003 가

< 1-2-3-05>



(SCEK) 2003  
6 PS2)  
SCEK 2002 2 가 PS2 PC ,  
가 PC/ PS2

PS2 가

< 1-2-3-08> ( ) ( : )

	2003 7	2003 12	2004 3
PS 3)	20	280	350

, PC 가

SCEK 'PS2'  
2003 7 , 'SOCOM: 'PS2', 'X-BOX '  
U.S. NAVY SEALs' EA 'FIFA PC  
2004', NBA Live 2004 ' 5  
'X-BOX ' 2003  
10 30 ' 2'  
' 2;  
VS SNK2 EO ' 20 Live  
, 'X-BOX ' MS 2.

(1)

'XBOX Live Kit ' 가

2003 30%

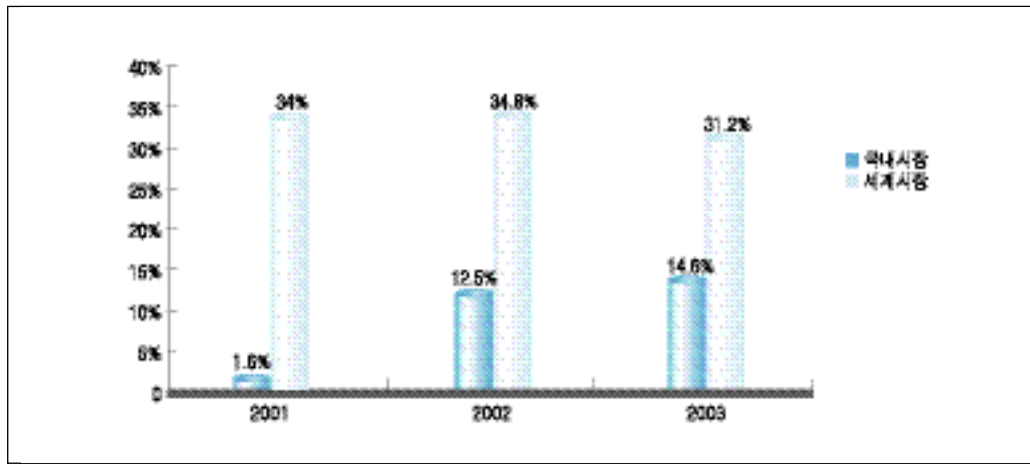
< 1-2-3-09>

	PS2	X-BOX
	PS2	X-BOX Live
	2003. 7. 3	2003. 10.30
	( )	HDD,
	* 2003 7	

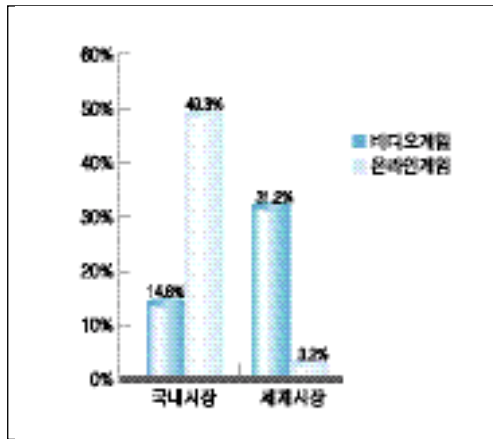
2) 가 가 PlayStation2 가 가

3) PS licens가 가 PlayStation2 가 PS2 15

< 1-2-3-06> ( )



< 1-2-3-07> (2002 )

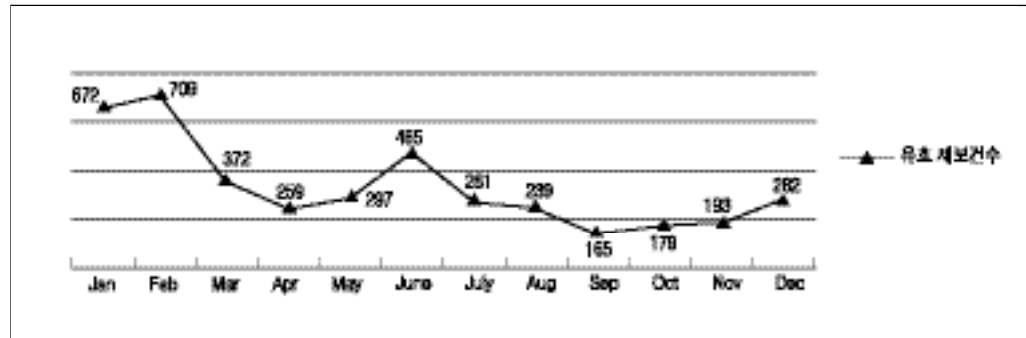


'Format Business'  
 Format Holder ( , SONY, MS, NINTENDO )  
 (Development Kit)  
 2002 가2 , PC

PC  
 가  
 10  
 가 가

BOX ' 가  
 , 'PS2'  
 PC  
 가 , A/S  
 SCEK가 < >  
 PC  
 20%  
 . 2003  
 2,229 400  
 가  
 (2) 가 가 On-line  
 가 CD ,  
 가  
 PC  
 가  
 P2P 2002 11 < >  
 SCEK 2002 2  
 WINMX, 1,493 , 2003 1  
 4,113  
 34  
 PC  
 가 , 'PS2', 'X-BOX'  
 가 , 'X-BOX' 가

< 1-2-3-08> 2003



: SCEK

< 1-2-3-10> 2003

Up/Down			Mailing	P2P		
60%	16%	9%	3%	1%	1%	10%

: SCEK

3.

SCEK 2004 'PS2' 100

'X-BOX' 2003 11 가  
'X-BOX Live'

, 2003 ( )  
가 가

가 , 2005 가  
2 가

가 , Sony가 21  
가 PSP(PayStation Portable)

가

가, 2004  
30% 가 2,900

(1)

2003

가

'PS2' 70%  
'X-BOX'

2004 가

'X-BOX'

(2)

2004

, 2004

Sony

가

(3)

가  
2003 가

Boom-Up  
2003 7  
NAVY SEALs'

2003 11  
'FIFA 2004 가

'X-BOX'  
'X-BOX'

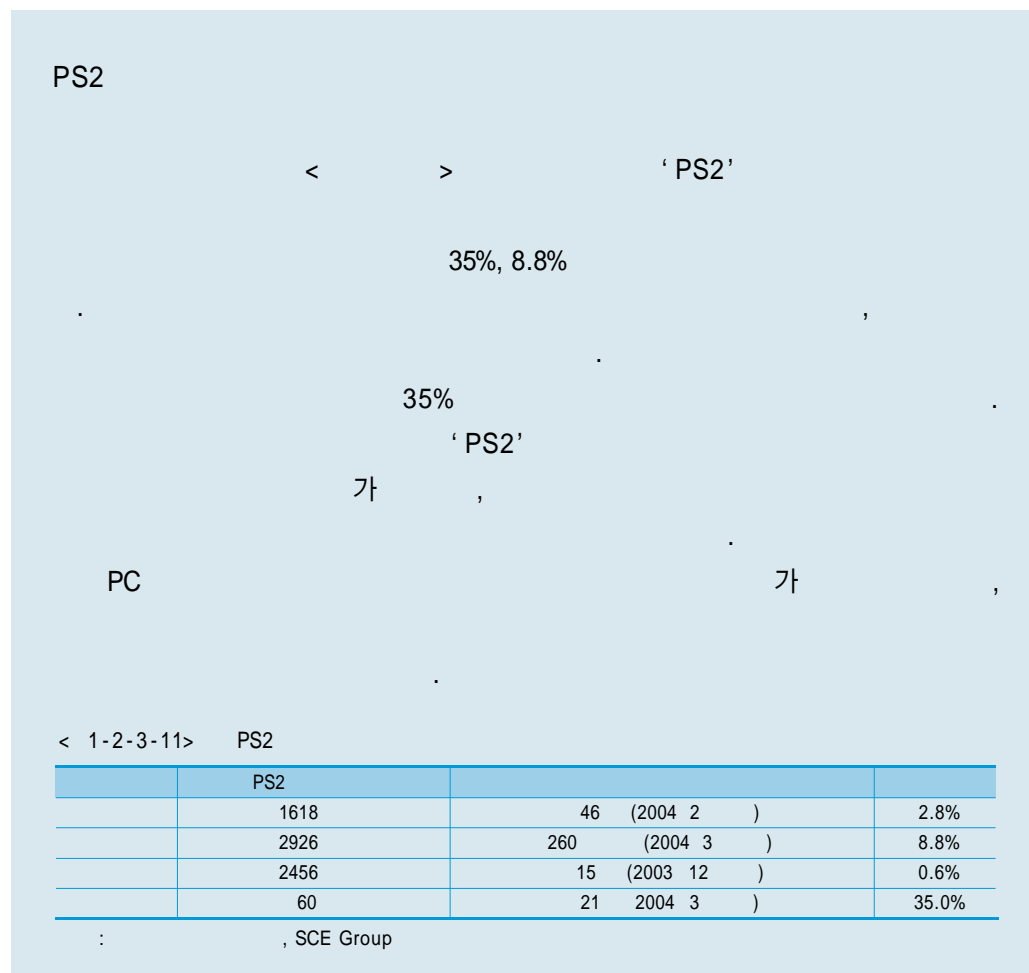
가  
'PS2'  
'SOCOM: U.S.

EA  
5

Boom-up

2

‘PS2’, ‘X-BOX’  
 2003  
 .SCEK 가가  
 ‘PS2’  
 Live-Up 6



4

1.

2003

1

(2)  
 가  
 RPG 3D, LBS  
 가  
 가  
 2004  
 MSM6100  
 3D  
 가  
 2.5  
 1 (512 byte) 2.5  
 WIP  
 2,000 , 가400 ( 200KB)  
 1,000  
 가 (400 X 2.5) 200KB  
 2,000 가  
 (1) VM  
 VM(Virtual Machine) 가  
 Application  
 가 9:1 , SK  
 5%  
 Virtual Machine  
 VM GVM, SK -  
 VM, MAP, EZ-JAVA(KVM/MIP), BREW  
 5 VM SK , KTF, LG  
 , 2004 WIP가

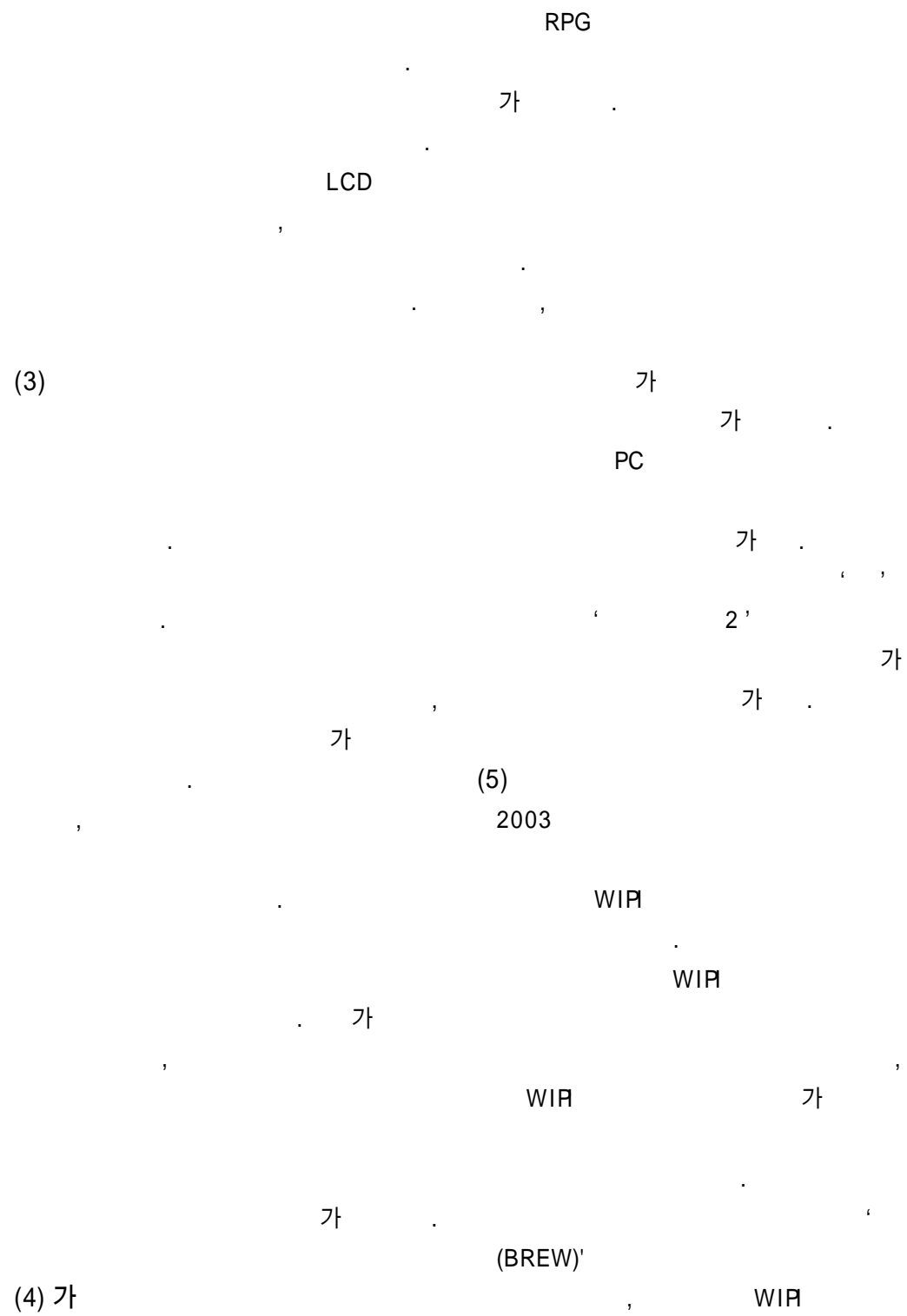
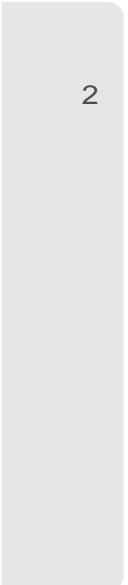
< 1-2-4-01> VM

	C			Java	
	GVM Plug-In <sup>1)</sup>	MAP <sup>2)</sup>	Brew	SK-VM Plug-In	KVM Plug-In
	( )	( )	( )	XCE( )	Sun( )
	SK	KTF	KTF	SK	LG
	2000. 10.	2001. 3.	2001. 10.	2001. 7.	2000.

1) Plug-In : Data Script

2) : API(Application Programming Interface)





WIR  
WIR가

WIPI (Wireless Internet Platform for Interoperability)

WIR (Wireless Internet Platform for Interoperability)

(KWISF: Korea Wireless Internet Standardization Forum) (ETRI: Electronics and Telecommunications Research Institute) 2001. 7

가 2003

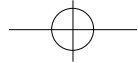
WIR (Native System)

WIR Software HAL (Handset Adaptation Layer) WIR

WIR C Java API

WIR가





2

### 3. N-Gage 가

(1)

가 .

GNEX

가가

3D 가

3D

Arm9

가

Nokia

3D

3D PC

2D 가

3D

NTT Docomo, Vodafone, KDDI 3 가 HI Mascot Capsule Engine

Nokia가 Symbian N-Gage

3D 가 3D

2003

3D 가 3D

3D SK Telecom 2003 3D

1

, LG ,

3D 2003 10

SPH-X9300 3D FPS

11 SK Telecom SK Telecom IM-6400

HI Mascot Capsule Engine 1.0 3D

3D ; ;

3D ; ' 10 3D 가

2004 SK Telecom SK Telecom KTF, LG

Telecom 3D

2004

3D , HI

Mascot Capsule Engine 3.0

1.0 3D

3D , 2004 3D

3D , 3D , 3D

(2)

'2004

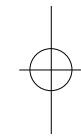
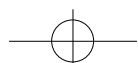
'2002 ;

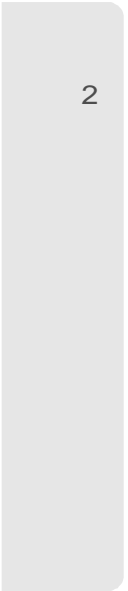
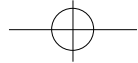
2

PC

가

가





2

(3)

가

June

가

가

가

(5)

가

가

가

가

가

PC

PC

가

가

가

(4)

가

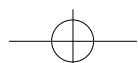
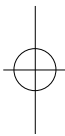
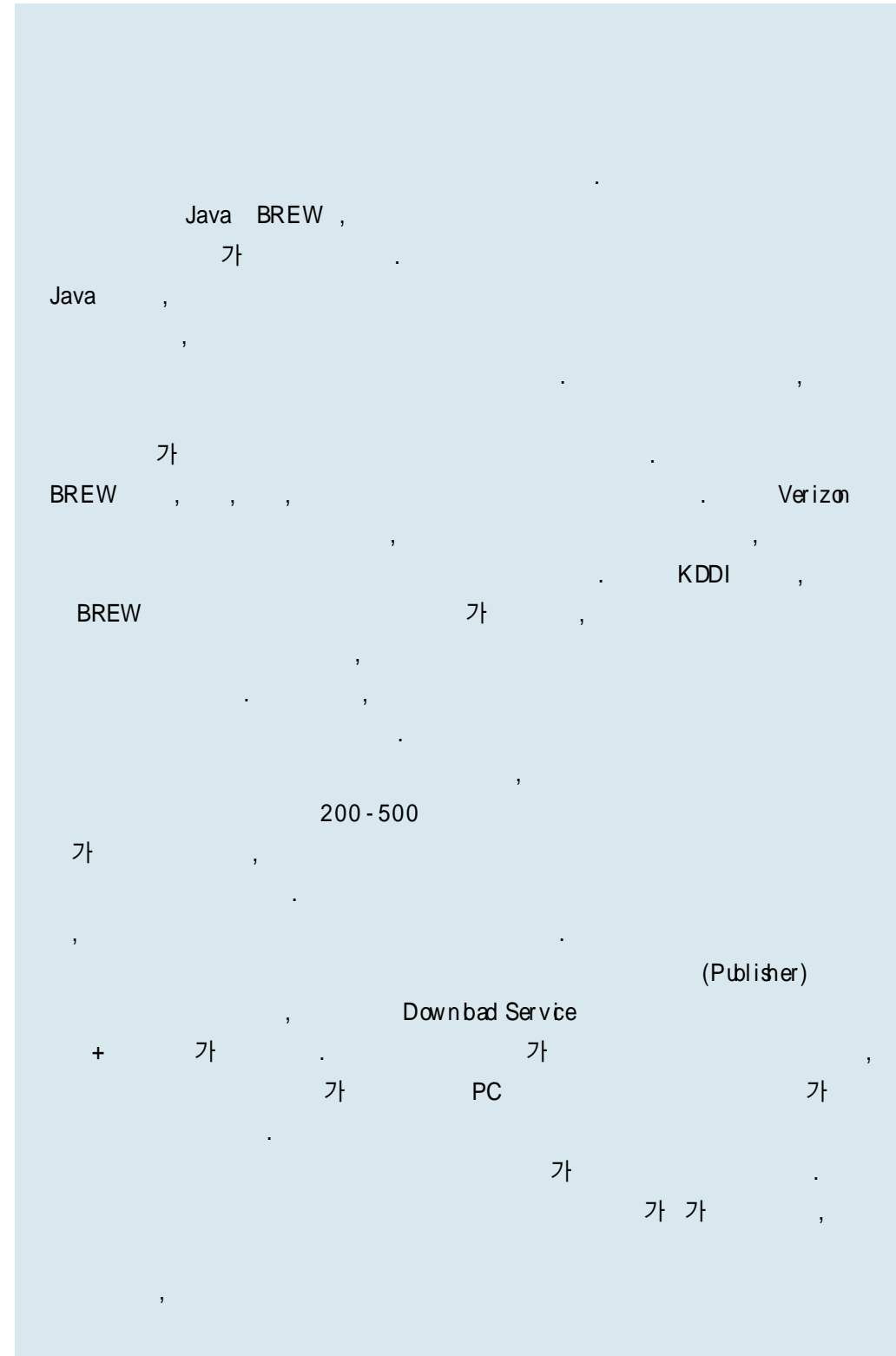
가

가

가

가

1



가

가

가

< 1-2-4-06>

(2004. 4 )

가		
		3
3D		
	3D,	14
	8	
	, 2002 , DDR	8 ( )
3D		
		( )
	14	
	, 2002 , DDR	8
3D		5
		9
		12
	, 2002 , DDR	8
		3
		5
	, 2002 , DDR	8
		3
	3D,	11
	28	
	, 2002 , DDR	8 ( 가 ),
		7 ( )
		5
		3

5 PC

1

1. PC

2002 15%  
, 2003 43%

2003 PC

PC

(2) PC

2001 PC 207  
2002 150  
( 133 ) 2003  
PC 가 68

가

ASP

PC

, 2004

PC

2003 PC EA

1,000

PC

35

( ) 2003

PC

가

가

(1)

1998

PC  
가 2003 PC

PC

2002 100

. 2000

1,000

, 2001

< 1-2-5-01> PC

1999	60	-
2000	1,162	35%
2001	1,939	67%
2002	1,647	- 15%
2003	937	- 43%

, PC

PC

2

< 1-2-5-02> PC

	2002	2003
EA	20	28
	7	7
	30	11
	13	3
	2	3
	8	6
	6	10
	133 ( )	68

(3) PC  
2003 PC  
가

(4)  
2003 PC 1

EA 5,000  
PC 3 : 2003  
EA 50

'C&C:'  
가

100  
PC

2003 PC  
. 2002 PC

PC  
가

PC 50%

100  
2002 2003 PC

가  
가 PC

가 PC

, PC

가

PC

1

가 ASP  
(5) ASP  
2003 PC QUVE(Qualified Ubiquitous  
PC Experience)

가

ASP

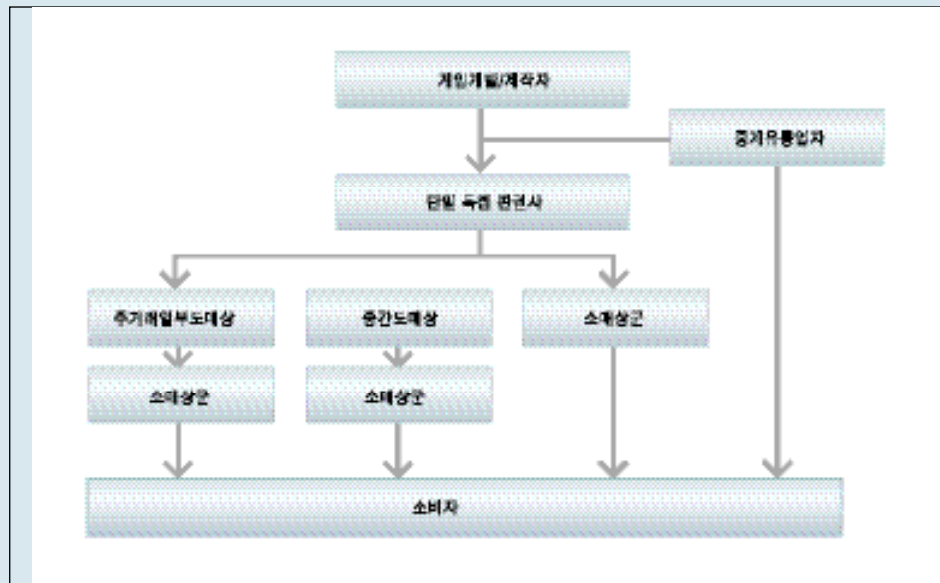
가 PC  
가 PC

ASP  
. PC

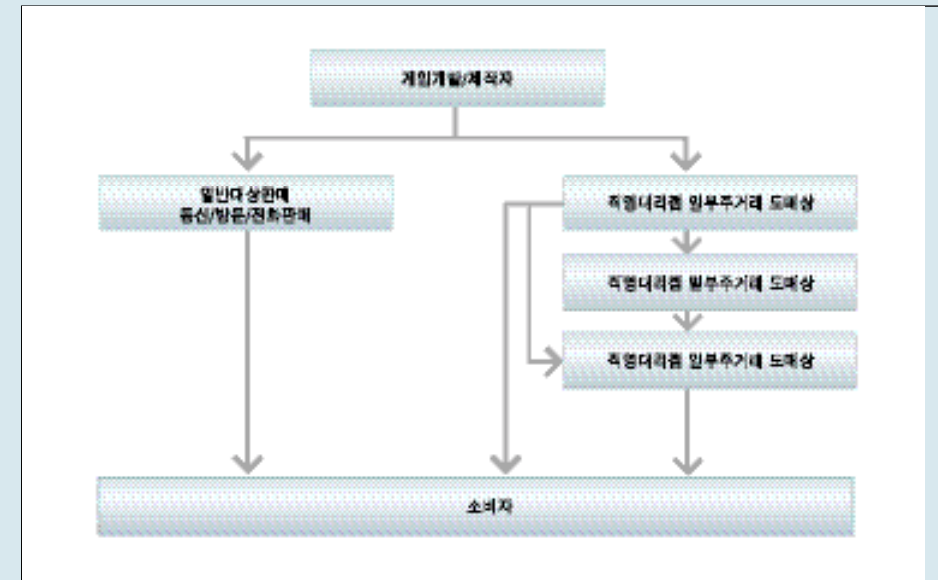
PC  
PC 가 ASP  
가  
가 50%  
가

가  
 가  
 가  
 2002 ASP 가  
 ASP 가  
 가  
 가  
 PC

< 1-2-5-01>

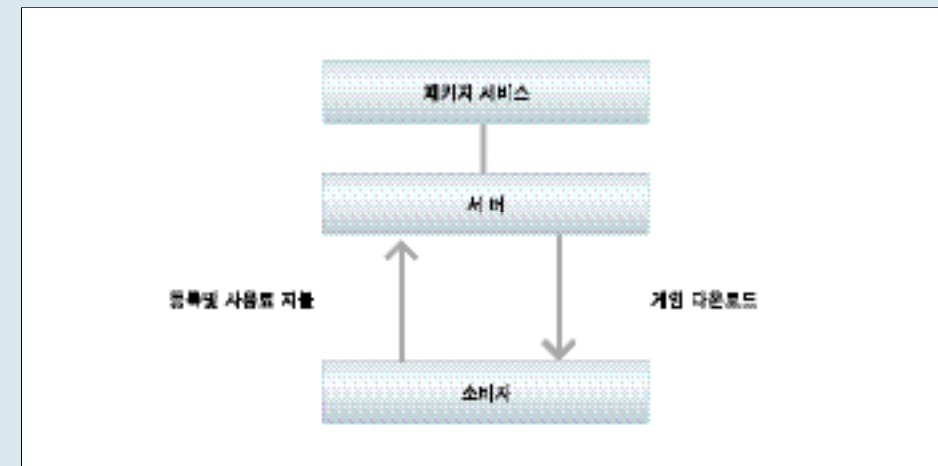


< 1-2-5-02>



< 1-2-5-03>

: ASP



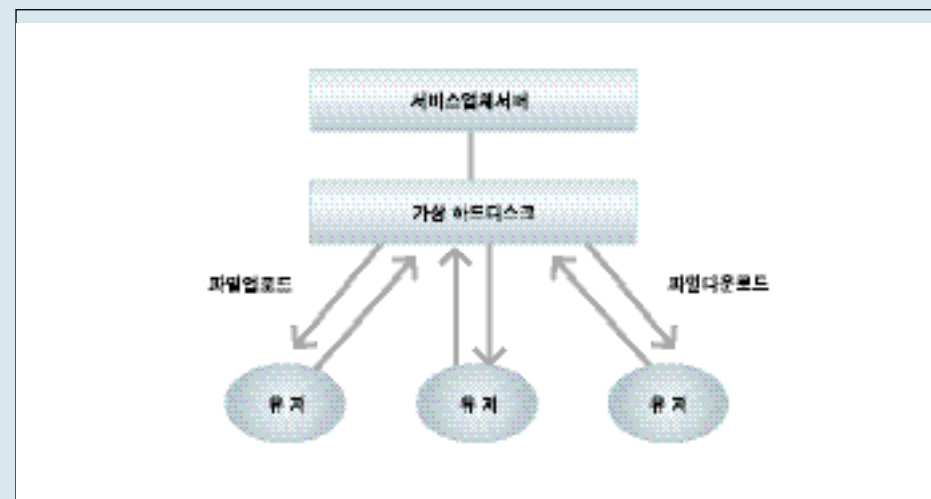
2. PC

(1) 1999 PC ( )가  
 2003

‘C&C’ ; ‘  
 2, ‘ 2, ‘ :  
 PC  
 가 ,  
 ‘C&C  
 가  
 ‘ 1 2003 200  
 ‘ 2’  
 가  
 : 가  
 가 가  
 100MB 1GB, 10GB 100GB  
 가  
 가  
 P2P  
 가  
 PC  
 3:  
 ‘ 50 100 가  
 가  
 (2)  
 , PC 가  
 , 가 PC  
 가  
 , PC  
 가

, KTH  
 2001 2002 2003 600  
 2001 134 2003 201  
 . 2001 13 KTH 가  
 가 2003 120  
 가  
 가  
 550 , KTH 170 , 250  
 가 1  
 가 , , ,  
 가

< 1-2-5-04 >



2

2004 가

(3) PC 가 PC 가  
 가 가 PC 가 가  
 가 가 PC 가 가  
 CD 가 가  
 PC PC 가 가  
 가 가  
 가 가  
 (1) PC 2004 PC 가  
 EA 2004 PC  
 10  
 20  
 (4) 3' PC 가 2004  
 PC 45

1

< 1-2-5-03> PC 2004

	2002	2003	2004
EA	20	28	10 ( )
	7	7	29
	30	11	21
	13	3	-
	2	3	1
	8	6	4
	6	10	1
	86	68	45 *

\* 2004

30% 가 EA PC  
 2004 PC 2004  
 가 PC 40%  
 PC PC  
 PC KOEI PC 50%  
 1  
 28%  
 (2) PC PC  
 PC 2004  
 PC  
 가 (3)  
 PC

< 1-2-5-04> PC 2004

	PC			
EA	45%	-	-	55%
	40%	20%	10%	30%
	40%	-	-	60%
	-	70%	-	30%
KOEI	50%	-	-	50%
	28%	44%	3%	25%

2

EA PC  
PC , PC  
가 ,  
2004 PC  
. EA

'X-BOX'

2003 가  
가2002  
, 100 가  
가  
1,000 2,000 ,  
( ) . 2002 4  
'가 가  
가  
가

1

600~700 . 2002 30 가 2003  
가 ,

가 , 1  
가 , 10  
가 ,

(www.bdgaem.com) , 2002 12 가

TCG  
20  
300~400 , 가 100  
가

30 ( ) ,  
가 ( ) ,  
( ) , ( )  
가 가  
가 가  
가 가

가 . Full 3D



2

가 가  
 가 ?  
 가 가  
 가 가  
 가가  
 가  
 가가 .1933  
 가 70 2 ,1995 10  
 가 1  
 가가 가  
 가 PC  
 !  
 .1933 가  
 12 (2002 )

1

Jenga, Connect Four  
 Klaus Teuber,  
 Reiner Knizia 가 8  
 350  
 가 가  
 가 가  
 "Spél des Jhaeres( )" 가  
 40 가