



5

1

1. 2010 20% 16% 20% 10 (2001-2005) IT IT PC 가 PC 가 1994 6.8 1999 87% 156.5 가 가 7%

< 4-5-1-01 >

	1,092 Km
	12 6,583 (2000 )
	( )
GDP	95,800 (2001) ( 8 = 1\$)

< 4-5-1-02 >

	90 - 99	1999	2000	2001	2002	2003	2004	2005	( : %)	
									2001 - 05	2006 - 10
GDP	10.4	7.1	8.0	7.5	8.0	7.8	8.4	8.0	7.9	7.4
가	9.0	5.0	7.7	7.2	8.2	8.0	8.7	7.9	8.0	7.5
가	15.0	7.1	8.5	8.0	8.5	8.2	10.1	7.5	8.5	7.8
가	8.0	-1.3	0.5	2.0	4.0	5.0	5.5	6.0	5.0	4.5
(10 )	10.9	15.7	17.6	10.8	12.0	7.2	9.0	4.0	8.6	4.0
( / )	7.16	8.28	8.28	8.35	8.65	8.80	8.80	8.75	8.78	8.70

: DRI, The World Outlook. 2000/3. WEFA, Asia Economic Outlook, The third quarter 2000.

PC , PC

Nielsen/NetRating가

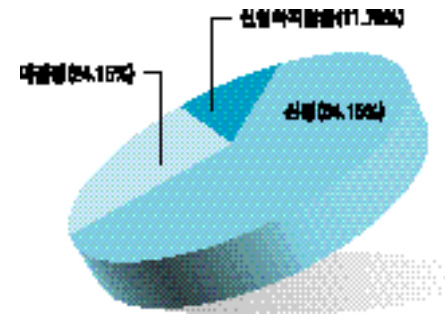
5,660 1 , 2 (China Internet Network Information Center : CINIC) 가 (CN) 99,734 6 105%가 가 .com 78,880 79%

38.2%, 13.8%, 8.6%, 4.3%, 4.2% 5 69.1%

가 가 WTO 가 가가 2005 3 (2 )

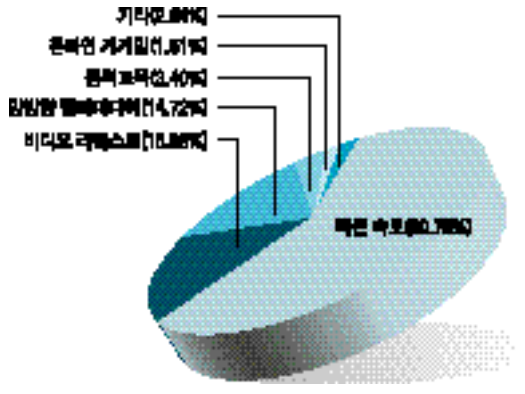
가 25% 가 65% 11%

< 4-5-1-01 >



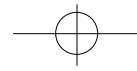
: CHINA GAME WEEKLY 3

< 4-5-1-02 >



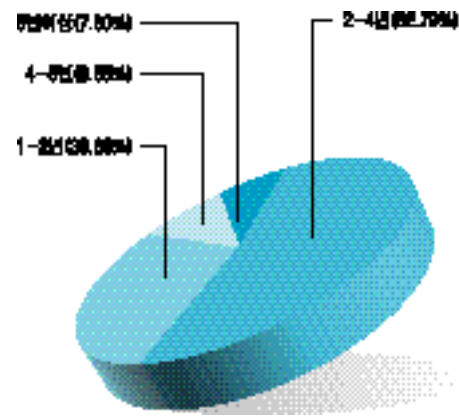
: CHINA GAME WEEKLY 3

4



ADSL 가 2005  
 50-100 2가 1 가  
 ( 7-13\$) 83%, 100-200 ( 13-26\$) 16%  
 4 83% WTO 가  
 가 가  
 가 가  
 가 3 (MII) 2010  
 가 2001 23% , 0.3% 4%  
 145 2005 298 15% , 가 가  
 2 , 2005 2 가

< 4-5-1-03>



: CHINA GAME WEEKLY 3

가 3,000 ~4,000  
 PC , 가  
 가 가  
 2000  
 가 가  
 가

< 4-5-1-03>

	2001	2002	2003	2004	2005
가	145	202	228	262	298
%	7.9	9.7	11.7	13.5	15.2

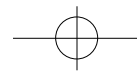
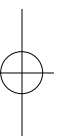
: SOFTBANK Research, 2002 IDC

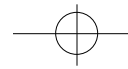
43%가

2.

(1)

SEGA, NAMCO, KONAMI, SNK  
 , 가 가  
 가 10  
 14 가  
 가  
 가  
 2000 8 25 <  
 >  
 2000 8 25 文化部, 國家經貿委, 公安部, 信息產業部, 外經貿部, 海關總署, 國家工商管理局 <  
 >  
 가 가  
 10  
 1 가  
 600 80  
 가 (天津) 가 420  
 100 21





5

(縣), (2) PC  
 가. PC  
 PC  
 1996  
 (新疆) 30~40% 5  
 1997  
 가  
 (西安)  
 860  
 139  
 (江蘇省) ( ) 3,000-5,000  
 가 200m (4 ) 1995 2000 5  
 (遼寧省)  
 95 SLG  
 (simulation game) 60%, RPG (role  
 playing game) 30%-40%  
 3 (東北3省) 9,326 ACT(action) ID 'Doom'  
 3,590  
 7,302 4 가  
 1,525 65%가 5 2000  
 , RPG 40%  
 10 3 6 , SLG  
 53 PC 12 가 , ACT  
 10  
 6

< 4-5-1-04> 1995 2000

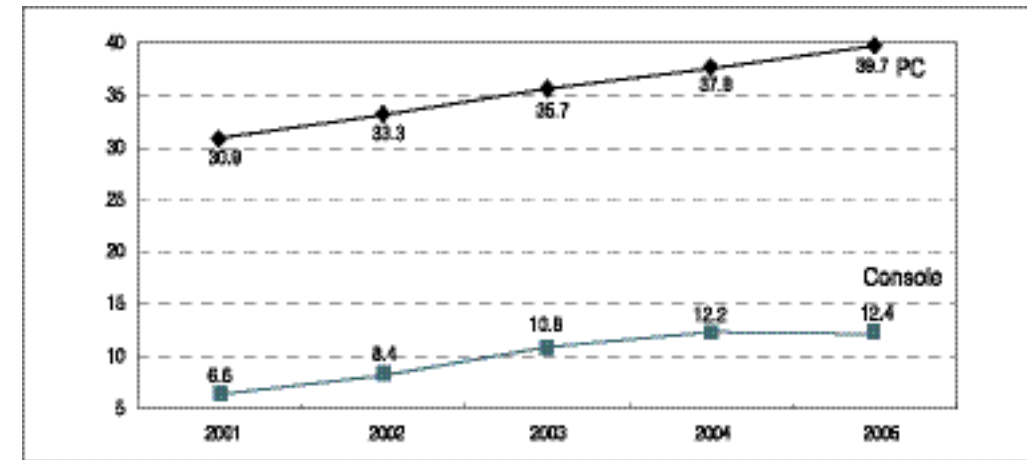
	1995	2000
SLG	60%	40%
RPG	30 ~ 40%	40%
	5% ~ 10%	20%

: POP SOFT

2000 PC  
 PC

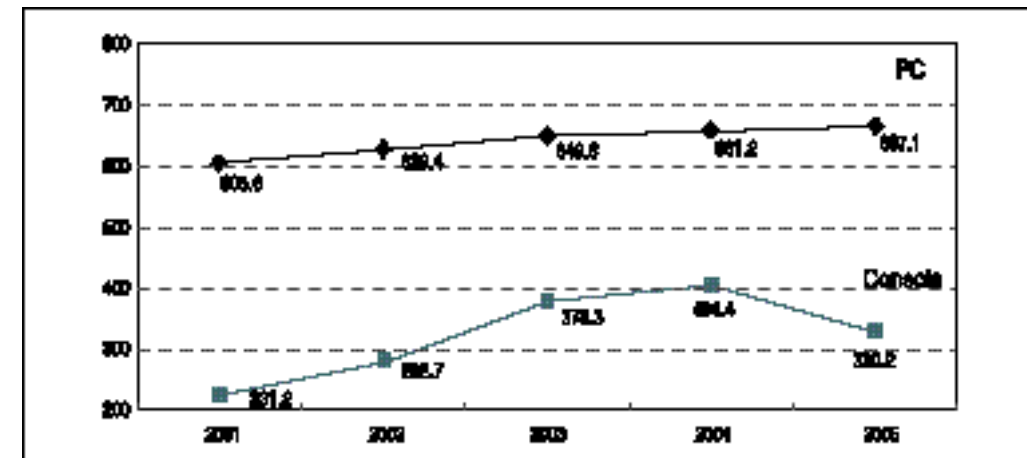
2003 2005 39.7  
 PC 2003 20%  
 가 2004 13%, 2005  
 (cnsde) 1.6%  
 PC , PC  
 2001 605.7  
 PC , 2005 667  
 2001 30.9 6.5%

< 4-5-1-04> : PC vs Console ( : )



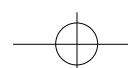
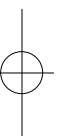
: Datamonitor, 2002

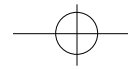
< 4-5-1-05> : PC vs Console ( : )



: Datamonitor, 2002

4





< 4-5-1-05> 2000 12 PC

1	模擬人生	THE SIMS	ELECTRONIC ARTS
2	過山車大亨	ROLLER COASTER TYCOON	HASBRO INTERACTIVE
3	誰想成爲百萬富翁	WHO WANTS TO BE MILLIONAIRE	DISNEY INTERACTIVE
4	模擬人生：美麗人生	THE SIMS: LIVIN LARGE	ELECTRONIC ARTS
5	過山車大亨：圈圍相連	ROLLER COASTER TYCOON: LOOPY	HASBRO INTERACTIVE
6	永恒的任務：維里奧斯的復仇	EVERQUEST: SCARS OF VELIOUS	989 STUDIOS
7	青蛙：沼澤的復仇	FROGGER : SWAMPYS REVENGE	HASBRO INTERACTIVE
8	命令與征服：紅色警報	C&C: RED ALERT	ELECTRONIC ARTS
9	主題公園世界	SIM THEME PARK WORLD	ELECTRONIC ARTS
10	誰想成爲百萬富翁	WHO WANTS TO BE MILLIONAIRE	DISNEY INTERACTIVE
11	芭比大營救	BARBIE PET RESCUE	MATTEL
12	暗黑破壞神(DIABLO)	DIABLO	暴雪(BLIZZARD)
13	誰想成爲百萬富翁：體育版	WHO WANTS TO BE MILLIONAIRE:SPORTS ED	DISNEY INTERACTIVE
14	芭比精靈瓶	BARBIE MAGIC GENIE BOTTLE	MATTEL
15	愛麗斯漫遊仙境	AMERICAN MCGEEES ALICE	ELECTRONIC ARTS
16	青蛙	FROGGER	HASBRO INTERACTIVE
17	獵鹿人	DEER HUNTER	WIZARDWORKS
18	瘋 NHL 2001	MADDEN NFL 2001	ELECTRONIC ARTS
19	模擬城市3000無限版	SIMCITY 3000 UNLIMITED	ELECTRONIC ARTS
20	小精靈：時間之旅	PAC - MAN: ADV IN TIME	HASBRO INTERACTIVE

: GameWeek : NPD ,2000 12 10 -16

5

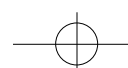
< 4-5-1-06> 電子藝界(EA) ( : )

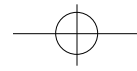
FIFA2000	100000	Longbowll I,II	3000
THEMEPARK WORLD	30000	THEME HOSPITAL	3000
THE SIMS	25000	NAVY FIGHT 97	3000
THE SIMS	25000	NEED FOR SPEED HIGH STAKES	3000
THE FA PREMIER LEAGUE STARS	20000	THEME HOSPITAL	3000
NEED FOR SPEED	15000	NAVY FIGHT 97	3000
POPULOUS: THE BEGINNING	12000	NFS: HIGH STAKE	3000
NEED FOR SPEED III	10000	WAR GAMES	2800
NBA2000	8000	ULTIMA COLLECTION	2620
NBA2000	7000	FIGHT PILOT	2610
NEED FOR SPEED3 HIGH STAKES	5000	MOTO RACE	2520
688I	5000	WING COMMANDER PROPHECY / /	2440
DUNGEON KEEPER	5000	HOLMES: THE ROSE TATTOO	2000
DUNGEON KEEPER	5000	THEME HOSPITAL	2000
Longbow I	4000	NFS HIGH STAKE	2000
Longbow	4000	688I	2000
RECOIL	4000	688I HUNTER/KILLER	2000
NFS HIGH STAKE	3000	MOTO RACE	2000
NUCLEAR STRIKE	3000	NFS HIGH STAKE	1000

:

가 2004 404 . 2000 SLG,  
 가 (RPG) 40%  
 2000 PC , 가  
 電子藝界(EA) ' 模擬人生(The Sims)' 1 , 10%  
 ' 暗黑破壞神 (Diablo) ' PC 가  
 가  
 12 .  
 20  
 電子藝界(EA) 가  
 EA  
 電子藝界(EA) PC  
 電子藝界(EA) 2000  
 金山公司, 目標軟件公司, 創意鷹翔, 金智塔, 深  
 智  
 金山公司 ' 劍  
 俠情緣 ' 38 가  
 ' THEMEPARK ) 가  
 WORLD, ' THE SIMS ' .  
 2) PC  
 PC 가 金山公司 經理 , 2000  
 70% ' 劍俠情緣 ' 15  
 . 20 80 , 2000  
 PC 90  
 가 . 97 雄; ' 代號鷹 ' ,  
 PC 1 20  
 PC 2000 /  
 , 3:1, 2:1  
 , 2001 ,  
 가 PC , 2001  
 90 10% 90%  
 (SLG) 60%

4





< 4-5-1-07> PC

	2000	
金山公司(西山居工作室)	劍俠情緣	廣東珠海吉大蓮花山金山電腦大廈
目標軟件(汚世工作室、目標樹工作室)	傲世三國	海瀾區學院路30號 北京醫科大學會議中心201-20室
創意鷹翔	獨創天涯	海瀾區壽路甲四號辦公樓320室
深智軟件科技有限責任公司(八爪魚工作室)	黑鷹傳奇	北京市朝陽區華嚴北里6號
新瑞獅多媒體有限公司	敦煌	福建廈門后埭溪路皇達大廈28號G座
猛猜世紀工作室	-	天津市河東區程林莊路佳華里16號樓3門702室
晶天電腦軟件開發有限公司	敦煌	杭州
盤古軟件	俠客列傳	廈門
天暮多媒體	三國伏魔	廈門
天夏科技	天下	廣州

< 4-5-1-08> PC

	가	2000
第三波軟件( )		新神雕俠侶
晶天軟件		敦煌
育碧軟件(Ubi Soft )		恐龍危機中文版
智冠科技( )		網絡三國
電子藝界(EA)		模擬城市2000中文版
金智塔		鐵血聯盟 中文版
金山		劍俠情緣II

(分公司)

金智塔

(分公司)

(國家新聞出版社)

50  
20% 가

. 2000

奧美軟件 暴雪

(Blizzard)

育碧軟件(Ubi Soft)

2000 30

波 30

育碧軟件(Ubi Soft) 2000 '三國志'; '古墓麗影'

< 4-5-1-09> PC

	2000	
新天地互動多媒體	虛擬人生	英業達明日工作室
晶合互動多媒體	軒轅劍	大宇
奧美軟件	暗黑破壞神 (DIABLO )	暴雪(BLIZZARD)
世紀雷神	古墓麗影之失落的神器	-
天下華彩	萬王之王	-
中青旅創先軟件	新笑傲江湖	栗泉國際
第三波(北京)	三國志, 古墓麗影	第三波
依星軟	海之樞歌	-

. 新天地 10

1999

, '鐵路大亨' 5 -6

가, '虛擬人生' 10

2000 PC

龍與地下城(Dungeon & Dragons)

RPG(role playing game) 가

'暗黑破壞神

II (Diablo )' '柏德之門(Badur's Gate)

II'

'暗黑破壞神II(Diablo )'

RPG

(www.battle.net)

가

'柏德之門(Badur's Gate) II'

Classical RPG

龍與地下城(Dungeon & Dragons) '風谷傳奇'; '異域驚魂曲'

< 4-5-1-10>

華義聯合	金洪恩軟件
捷三峰信息	翰林匯軟件
大宇軟星科技	苦丁香軟件
藝冠網絡	超軟公司
卓越數碼科技	連邦軟件
萬智源軟件	百年樹人軟件
昱泉信息	正普軟件
科拿米(KONAMI)	銀冠電子
閃創軟件	中國圖書進出口總公司電子出版部
吉米科技	浩旭經貿
智傲科技	珠穆朗瑪
娛動工場	捷徑電腦

3) 2000

2000

司가'獨闖天涯'

山居製作室

創意鷹翔公

, 金山公司 西

'劍俠情緣'

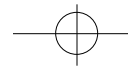
, 目標軟件公司

'傲視三國'

. '傲視三國' EIDOS

15

가



< 4-5-1-11>2000

	( )
	40
	14
	26

5

紅色警報	電子藝界	西木(WESTWOOD)
星河戰隊	孩之寶	Blue Tongue Software
革命	THQ	Volition, Inc
魔鬼天書:至尊無上	THQ	Heavy Iron
裝甲元帥 : 焦土	SSI	SSI
惡魔島	Fox Interactive	Monolith
新絕代雙驕	Fox Interactive	Monolith
宙斯Z電子藝界(EA)s	Sierra	Impressions
精神力量	宇峻科技	宇峻科技
無人永生	Ravensburger	Nival Interactive
狩魔獵人	育碧軟件(Ubi Soft)	Sierra
祭品	Shiny	Shiny
帝國時代I: 征服者	微軟	微軟
信徒	Tba	Strategy First
孤膽槍手	Interplay	Bioware
吸血鬼: 化屍舞會	Activision	Nihilistic
紅色警報	電子藝界(EA)	西木(WESTWOOD)
三國志VII	第三波	光榮
部落	SIERRA	Dynamix
新倚天屠龍記	智冠公司	智冠公司
守護者之劍	智冠公司	智冠公司
輿世 (ONI)	Bungie	Bungie
監視	Red Storm	Red Storm
O.R.B	strategyfirst	strategyfirst
公元1602	GT Interactive	SunFlower
劍俠情緣	金山公司	西山居
泰伯利亞之日: 烈火風暴	電子藝界(EA)	西木(WESTWOOD)
靑澀寶貝	上海依星	Marcus
極品飛車	電子藝界(EA)	電子藝界(EA)
NOX	電子藝界(EA)	西木(WESTWOOD)
鹿鼎記	智冠	智冠
EON	house Ab	house Ab
獨闖天涯	創意鷹翔	創意鷹翔
模擬人生	電子藝界(EA)	Maxis
三國演義	智冠	太陽神工作室
博德之門I	Interplay	Bioware
神偷 : 金屬時代	EIDOS	LOOKING
星際賽車手	K-D LAB	K-D LAB

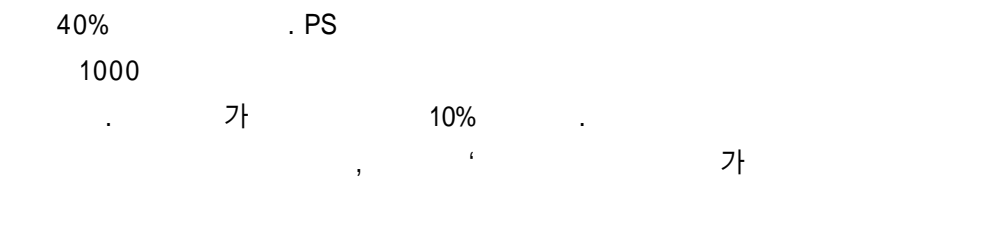
(3)

90

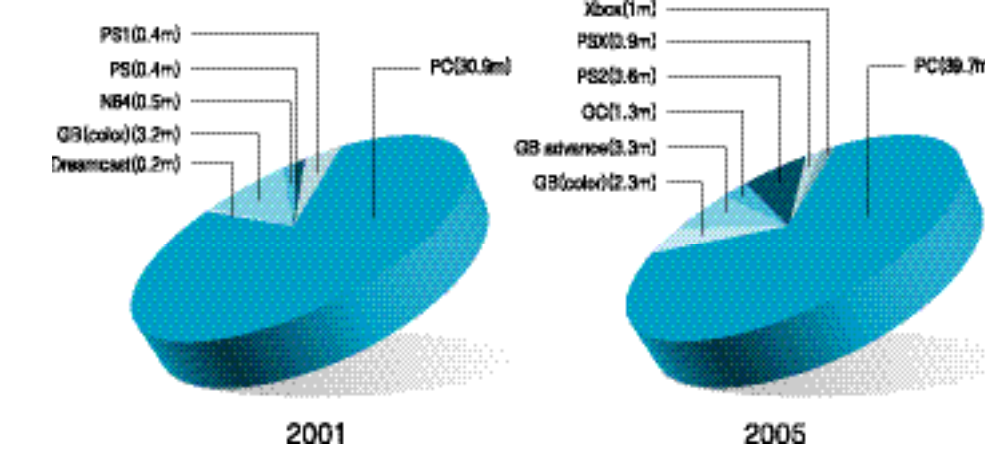
16

8

가 (PS) 가 (GBA) 가



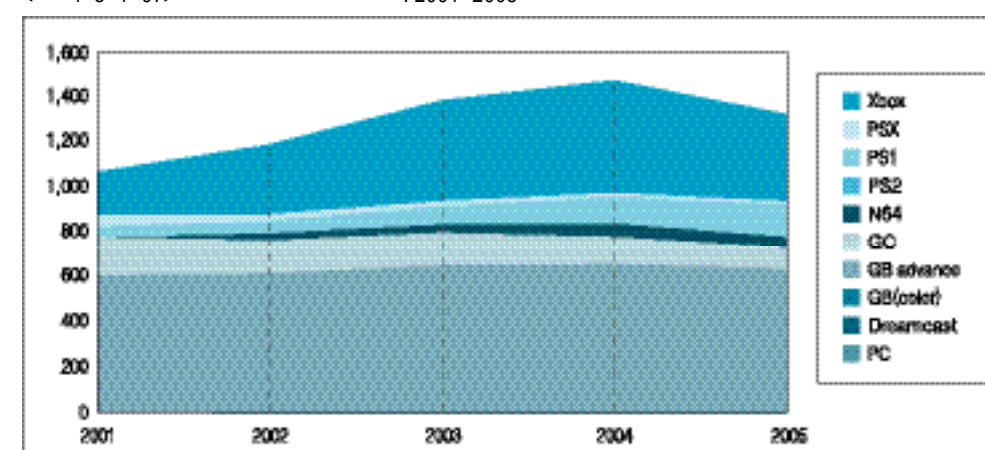
< 4-5-1-06> : 2001-2005



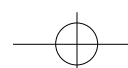
: Datamonitor, 2002

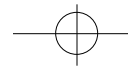
4

< 4-5-1-07> : 2001-2005



: Datamonitor, 2002





< 4-5-1-12>

Sony(索尼)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ PS 40%</li> <li>○ PS 800</li> <li>○ PS2 3800~4000</li> </ul>
Sega(世嘉)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ DC 10%, SS</li> <li>○ PS2 가 DC</li> <li>○ 2001 2 DC 가</li> </ul>
Nintendo(任天堂)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ GBC, GB</li> <li>○ 40%, N64</li> </ul>

18.6%  
 任天堂(Nintendo) 850  
 Gameboy(GB) GBC가  
 가  
 , 四通國貿公司 '世嘉土星' CCID 430  
 . 2001  
 2000 가 '世嘉DC' 9.4% 2005  
 35%  
 Play Station 가 700  
 1000

(4) 가  
 가가  
 1999 . 2001  
 38  
 , 2001 PC  
 224  
 1/6  
 2001-  
 2005 114%  
 , 2005  
 RPG '網絡創世記'  
 '萬王之王', '網絡三國', '黑暗力量'  
 가 가

가 聯中網絡遊戲(GLOBAL LINK) 北京聯中

電腦技術有限責任公司

/

(www.wirgame.com)

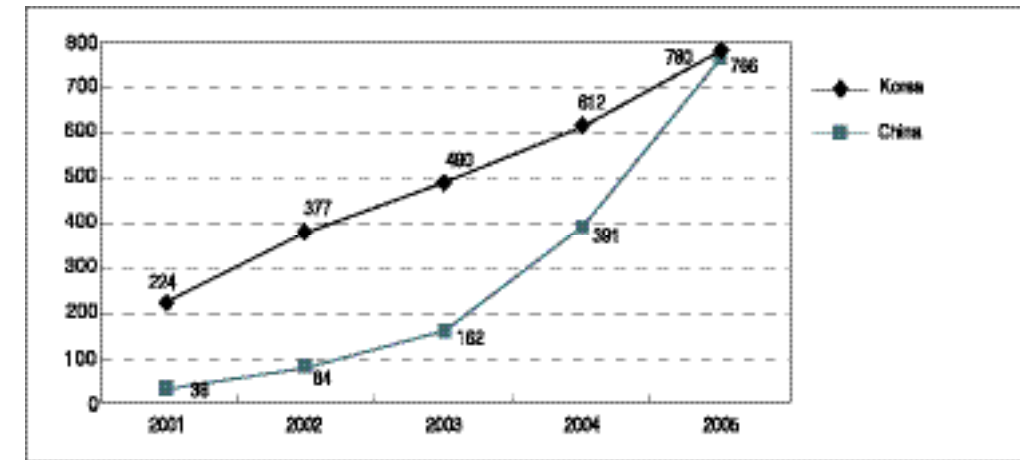
CD 1998 6

聯中網絡遊戲 15

(GLOBAL LINK), 263 首都 在 線

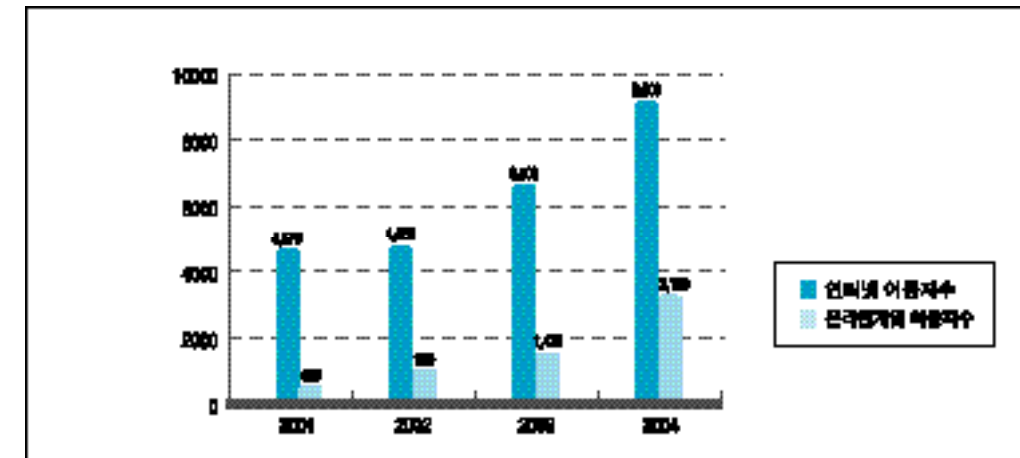
(www.263.net) 1

< 4-5-1-08> : 2001-2005 ( : )

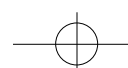
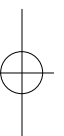


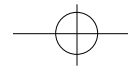
: Datamonitor, 2002 ; SOFTBANK Research, 2002 ; Informa media group, 2002, CCID, 2001

< 4-5-1-09> : 2001-2004 ( : )



: CCID, 2001





1G RPG / .2001  
 가10 가  
 聯中網絡遊戲 , RPG , RPG  
 PC  
 263 首都在線(www.263.net)  
 1 PC 1996 11 '實開華'  
 160 , 600 PC  
 ( , (大慶) (喀什)  
 ), , , 가  
 '實華開' '飛宇'<sup>1)</sup> 가  
 가 PC

< 4-5-1-13> 가

	Action	RPG	Strategy/Warfare	Sports
가				

: Datamonitor, 2002, 10

< 4-5-1-14> 實華開

	PC	
(NO. 1)	實華開	三聯書店
NO.2	國貿咖啡屋	國際貿易中心二層
NO.3	華威咖啡屋	華威大廈七層
NO.4	北師大咖啡屋	北師大校園內
NO.5	凱賓斯基咖啡屋	凱賓斯基飯店公寓S117,S118

: www.feiyu.com.cn

1) 飛宇電腦技術有限公司: 97

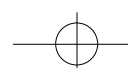
가 飛宇PC 가 PC

5 , , '飛宇'  
 가  
 '飛宇' PC RPG  
 600 , 2 4 가 DDN PC  
 Pentium4 , VIP  
 24 2 10 PC  
 5,000 '飛宇' PC  
 200 , 公共  
 '飛宇' '實華開' PC 信息網絡監察處 海澱公安分局

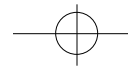
< 4-5-1-15> 飛宇

PC	
飛宇網吧	北京市海澱路36號飛宇網吧
飛宇網吧	北京市海澱區香山普安店鋪號中國信息大學
飛宇玉星網吧	北京市暢春園草場路
飛宇啓星網吧	人大西門萬泉河路66號
蘭城網吧	北京市建外大街永安東里華彬國際大廈20層
豐台科技館網吧	北京市豐台区北大街甲13號(科技館)
瑞安網吧	北京市北京市南湖渠西里21號樓501室
衆衆電腦信息諮詢	北京市通州區西關大街5號
劍馳網吧	北京市中國地質大學99425班
北化學子之家	北京市北京化工大學41號郵箱(102200)
新思路網吧	北京市朝陽區定福莊2號
來吧@匯芸芸.com	北京市北京市密云縣醫院外三科
新力電腦	北京市房山區電力設備總廠二分廠
龍鳳祥網絡培訓部	北京市海澱區清華東路舒暢賓館東樓
快樂島網吧	北京市朝陽區團結湖東里10號快樂島俱樂部
世龍網吧	北京市海澱區翠微東里甲一號
蒙順達網吧	北京市懷柔潘家園20號樓
Login[羅格因]	北京市海澱區海澱路甲41號(人民大學南牆外,小南門向東)
夢幻	北京市朝陽區安慧里四區四號樓1202室
sport網吧	北京市昌平區城區鎮政法服務樓院內
北緯網吧	北京市西直門內大街97號
小龍網吧	北京市通州區司空小區
巨鼎網絡	北京市昌平區南大街寬街綜合樓 商業界東口, 南北和酒樓南側
攀岩網吧	北京市朝陽區朝陽東口6號(9路總站往東50米)
北京原爾夢網吧	北京市台區方莊小區芳星園三區乙3號
光明信息港	北京市海澱區海澱路165號(中國人民大學北門)
北京勝藍網絡服務中心	北京市海澱區學院路29號(北語新南門正對面)

: www.feiyu.com.cn







< 4-5-1-16> 飛宇가

ACT	拳擊, 超級賽車, 變形蟲, 除鬼行動, 緊急出動, 極品飛車 1
FPS	流星反擊戰, 打蜜蜂, 太空大戰, 飛機大戰, 打流星, 城市保衛戰, 打氣球 1
SPT	台球, 彈球遊戲, 美女彈球, 方塊彈球 2
MUD	圍棋, 五子棋, 炸彈專家, 戰國時期
PZL	推箱子, 橋, 24點遊戲, 對面的女孩看過來, 寶珠塔, 點燈 1
AVG	超級瑪麗三代, 瑪麗一代, 寶藏探險記, 海上漂流記 3
	勇敢者遊戲, 漆房子, 接着了別掉下 1
	音樂無限, 捕魚生活, 汽車調度 3
/	21點遊戲, 俄羅斯方塊, 反棋, 玲瓏棋, 四子棋, 小羊MIMI, 智力排列棋 1
	超飽寶實, 穿云破霧, 擦油滴, 太空探險, 探雷行動, 超飽寶實 2
	孤膽英雄, 追逐艇, 外星入侵, 星球大戰, 潛水艇, 星球大戰II 1

: www.feiyu.com.cn

< 4-5-1-17> 飛宇PC

PC	( / )	
	4	02:00 - 07:00
	4	09:00 - 12:00
	7	12:00 - 02:00
學友 PC	2	02:00 - 07:00
	2	09:00 - 12:00
	2	12:00 - 02:00
玩友 PC	3	02:00 - 07:00
	3	09:00 - 12:00
	5	12:00 - 02:00
中心 PC	5	02:00 - 07:00
	5	09:00 - 12:00
	10	12:00 - 02:00
天天 PC	5	02:00 - 07:00
	5	09:00 - 12:00
	10	12:00 - 02:00

: www.feiyu.com.cn

2000 12 街 (PC )

網一條

CD

< 4-5-1-18> PC

7 ~ 11	가	4 /1
11 ~ 7	가	8 /1
		15
		50

: ( ) , 2001

1)'

'p. 153

(南京) 3 (廈門) 45 PC  
100  
PC

PC

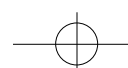
가

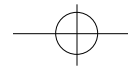
PC

< 4-5-1-19> 飛宇

PC	
學新公眾電腦屋	上海市寶山區友誼支路230弄11號至15號(ADSL星際ELF.CN)
上海海網計算機有限公司	上海市普陀區石泉六村2號
2+4D電腦屋吧	上海市建國西路609號
藍極限網	上海市閘北區陽曲路614號
新普網	上海市蕪陽路560號
海海網	上海市浦東新區海陽新村410弄12號102室
星際網吧(ADSL上網)	上海市浦東新區坊四村484號101室
上海網吧	上海市浦東新區金台路157-15號
青青網吧	上海市浦東新區銀山路115弄29號401室
樂網 happynet網吧	上海市浦東新區乳山路139號301室
飛躍新世紀!!!	上海市浦東區陸家嘴金融區世紀大道180號
星際網區	上海市奉賢南橋鎮曙光路25號
都市情緣	上海市奉賢南橋鎮南橋路205號
江海網吧	上海市奉賢南橋鎮環城南路781號
奇奇網吧	上海市虹口區新市北路1507號
HOMEWORK TODAY	上海市虹口區天鎮路106弄66號
復江網吧	上海虹口松花江路2587號
鎮豪	上海市虹梅南路梅一村192號201室
NetBar	上海市虹梅南路梅一村192號201室
RED Online Pub	上海市楊浦區武東路34號
洋華公眾電腦屋	上海市黃浦區中華路114號5
上海佳佳公眾電腦屋	上海市青浦區朱家角鎮漕平路124號
智仁	上海市上海市董家渡路420號
RE26SH	上海市上海市醫學院路72弄4號1603室
上海怡生電腦網吧	上海市上海市長樂路704號
大米	上海市嘉定金湯路55弄39號103
舜天網吧(ADSL)	上海市金陵東路110號
博聞工作室	上海市華東理工石化學院332#
zhenhao	上海市西渡西開公路137號
相識中華網	上海市南市區保屯路211弄26號603室
金石公眾電腦屋	上海市金山區石化海業新村49號
cape computer	上海市歐陽路317號501室
精工網吧	永壽路162-164號(浙江路154號)
媒佳網綜合展示廳	上海八萬人體育館2號樓梯旁星
宙網網吧	宙網公眾電腦屋@遼陽路157號.楊浦.上海
上海追風因特網俱樂部	上海市國定路325號(天菱娘家樓二樓)
陽光網吧	陽光公眾電腦屋@高陽路272號.虹口.上海
金金網吧	上海市金台路159號

: www.feiyu.com.cn





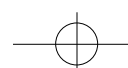
200m PC  
PC PC PC PC

< 4-5-1-20> 飛宇

PC	
樣板網吧	廣東省深圳市新聞大廈13樓
新數據網吧	廣東省深圳市南山區科技園科發路
寂寞男孩網吧	廣東省深圳市華強南路賽格苑一樓3024號
妙奇網吧	廣東省深圳市翠竹路105號高標大廈602室
互聯時代網吧	廣東省深圳市羅湖區華麗路翠華花園10號地舖
陽光網吧	廣東省深圳市南山大道康世紀二樓
新人類	廣東省深圳市人民南路3002號173信箱
萬利港網絡驛站	廣東省深圳市深南中路愛華電腦城1棟2層
一鍵鍾情	廣東省深圳市觀蘭鎮觀蘭書城三樓
無限網吧	廣東省深圳市百花四路長安花園C座2樓
新益網吧	廣東省深圳市深南東路92號大洋大廈二樓
紅騎士	廣東省深圳市深南中路華南電力大廈九樓
京鵬網吧(ADSL演示廳)	廣東省深圳市深南東路京鵬大廈三樓
妙奇網吧	廣東省深圳市翠竹路105號高標大廈602室
匯慶通網吧	廣東省深圳市寶安區新安二路127號
帷幄網吧	廣東省深圳市深南東路廣深大廈首層(南極路27號)帷幄網吧

: www.feiyu.com.cn

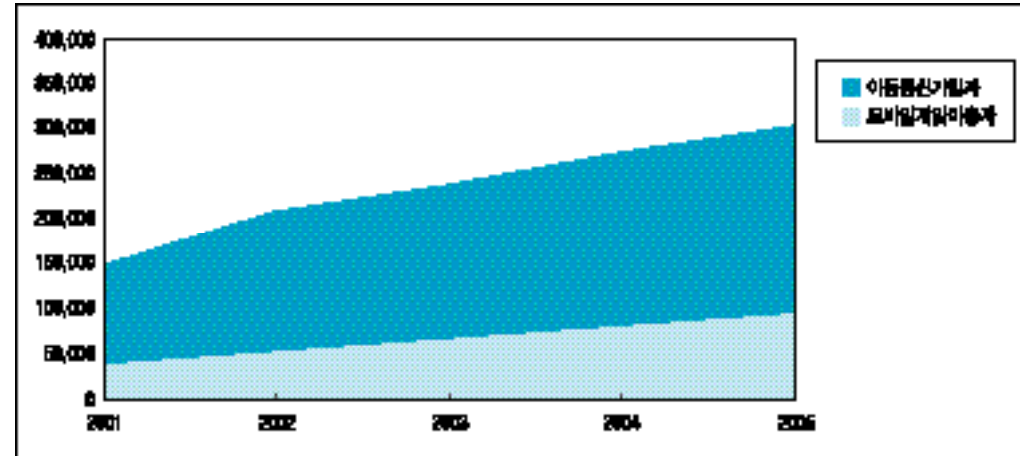
：‘PC’ 가  
‘PC’ (‘PC’)가 가  
가  
가 . 2002 6 16  
‘(藍極星)’ 25 , 12  
가 ‘PC’  
‘PC’



1. 2002 7 1 8 31 ‘PC’ 가  
가  
2. ‘PC’ 가 ‘PC’  
3. ‘PC’ ‘PC’ 가 , ‘PC’  
4. ‘PC’ 《 》 《 가 》 , 《 가 》 《 가 》 ) 《 가 》 ‘PC’ 2002 10 1  
4-1) 《 》  
4-2) ‘PC’ (地區)  
4-3) ‘PC’ 《 가 》  
4-4)《 가 》 ‘PC’ ( ) ‘PC’

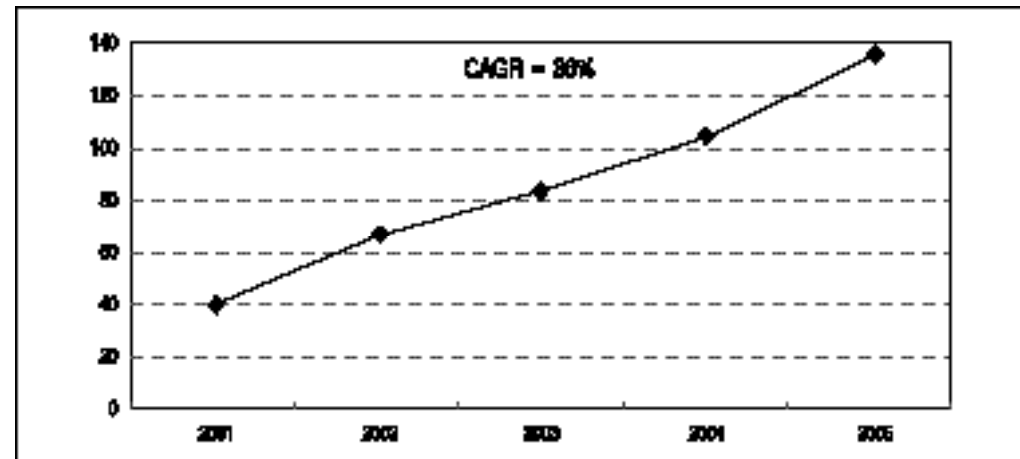


< 4-5-1-10> : 2001-2005 ( : )



: SOFTBANK Reaseerch, 2003

< 4-5-1-11> : 2001-2005 ( : )



: SOFTBANK Reaseerch, 2003

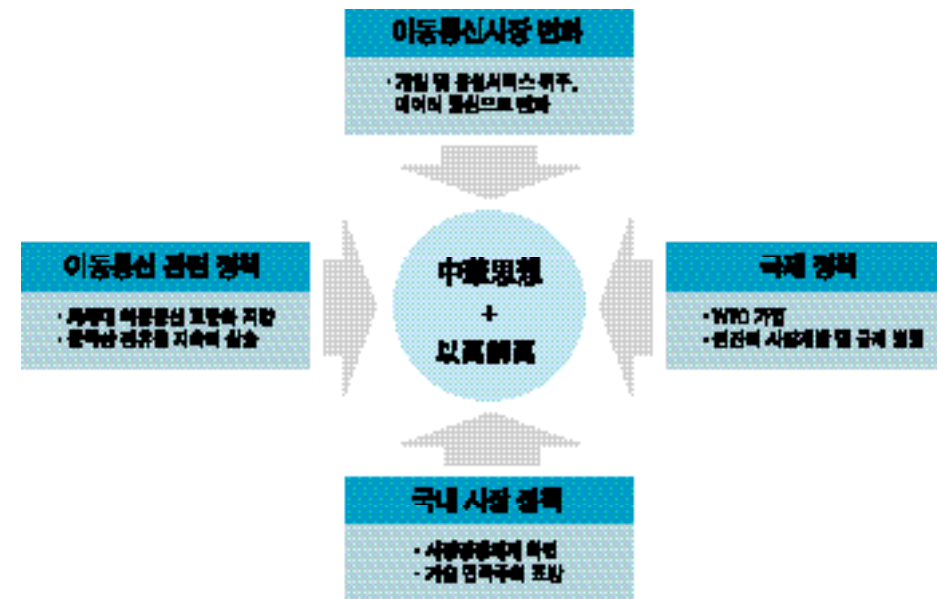
< 4-5-1-21>

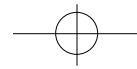
2000	1999		( )	( \$ )
4	3		52,764,480.00	63,571,662.65
5	6		32,149,914.00	38,734,836.14
7	18		14,308,140.00	17,238,722.89
53	81		1,675,358.00	2,018,503.61
54	43		1,647,765.00	1,985,259.04
64	111	(legend)	1,359,880.00	1,638,409.64
66	78	(xiongmao)	1,350,296.00	1,626,862.65
69	61		1,316,480.00	1,586,120.48
84	88	TCL	1,104,418.00	1,330,624.10
94	86	KONKA	1,006,301.00	1,212,410.84

< 4-5-1-22>

	( )	( \$ )
	17,229,580.00	20,758,530.12
	12,455,113.00	15,006,160.24
	4,062,822.00	4,894,966.27
(legend)	2,844,142.00	3,426,677.11
	2,662,961.00	3,208,386.75
(PTAC)	1,810,801.00	2,181,687.95
TCL	1,775,413.00	2,139,051.81
(xiongmao)	1,544,332.00	1,860,640.96
(haixin)	1,347,336.00	1,623,296.39
KONKA	1,150,046.00	1,385,597.59
	1,076,709.00	1,297,239.76
	772,929.00	931,239.76
(daxian)	571,648.00	688,732.53
(xiahua)	550,166.00	662,850.60

< 4-5-1-12>





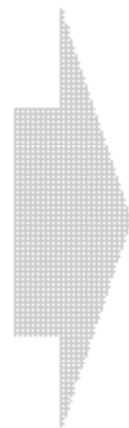
< 4-5-1-13> II

### 기획 요인

- 보급률 13.8% (2002년 8월) : 향후 잠재력 높음
- 2G에서 2.5G로 진입하였으며 3G에 대한 대규모 투자 계획
- 중국 WTO가입 : 이동통신 산업의 개방 촉진
- 세무 대개발 정책 표명 : 지역간 불균형 해소

### 위험 요인

- 중, 서간 지역 불균형 대 : 동남부 연안 집중
- GNP : 통신서비스 유료 인구 약 3억명 (Dataquest 2001)
- 느린 인프라 구축 속도 및 높은 구축비용 : 광활한 국토 감안
- 세계 경제의 침체 : 세계 유수 기업의 중국 현지화 (경제 침체로 인한 중국시장 다각화)
- 중국 정부의 경고한 태도 : 기술이전 및 현지화 요구



기술 및 인력의 현지화  
(최종 개발까지 이전, 고급 현지 인력 유치)

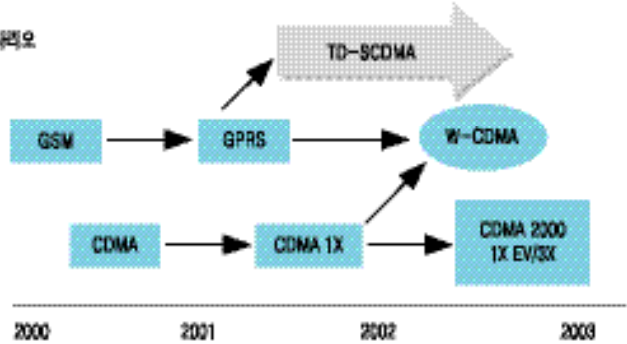
컨텐츠 자체 브랜드 육성  
(중국 내수 시장 진출 및 중세 시장 활용)

지속적이고 리얼타임 시장 관찰 요구  
(Time to Market, 소비자 요구에 적극 부응)

5

### 정부규제 및 정책 : 시장경제체제로의 전환

Garner Dataquest 2001 : 3G 진화 시나리오



### GSM

- 2002년 1억 3천만 명 가입자(70% 점유)
- 타월 300만 명씩 증가
- 30여 개 생산업체 중국 연안 밀집
- 2005년 가입자 3억 명 돌파 예상
- 2006년까지 9억대의 추가 수요 기대 (2006년부터 3G가 무세, 수요 감소 시작)
- GPRS 5월 개통(9월 200만 가입자 돌파)
- (자료 : 중국신해산업부 고급연구팀 2002)

### 3G

- 2001년 3G 추진 시작
- 2003년 시험의 해
- 2005년까지 2G, 2.5G가 지속 위주 (dynamic research 2002)
- 3G 시장 주도 후, 매년 5~7천만 사용자 증가 예상 (2G 매년 2~3천만 사용자 감소)
- 신규 사업자로 china telecom과 china netcom이 자경 유력
- (자료 : 신해산업부, 한국전자통신연구원 2002)

## 2

1.

(1)

2001	79
가	,
23	, 26
/	3
,	/ 9
/	12
	/ /

(2)

2002

가	70%	56
---	-----	----

< 4-5-2-01>

	56	3
	2	1
	2	3
	3	1
	6	4

: 大衆軟件2002 NO.01

## 4

가

(智冠) (媒體公關)

(2) 2002 가 70% 56

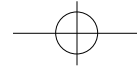
(目標) 가

IT, 가

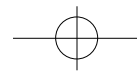
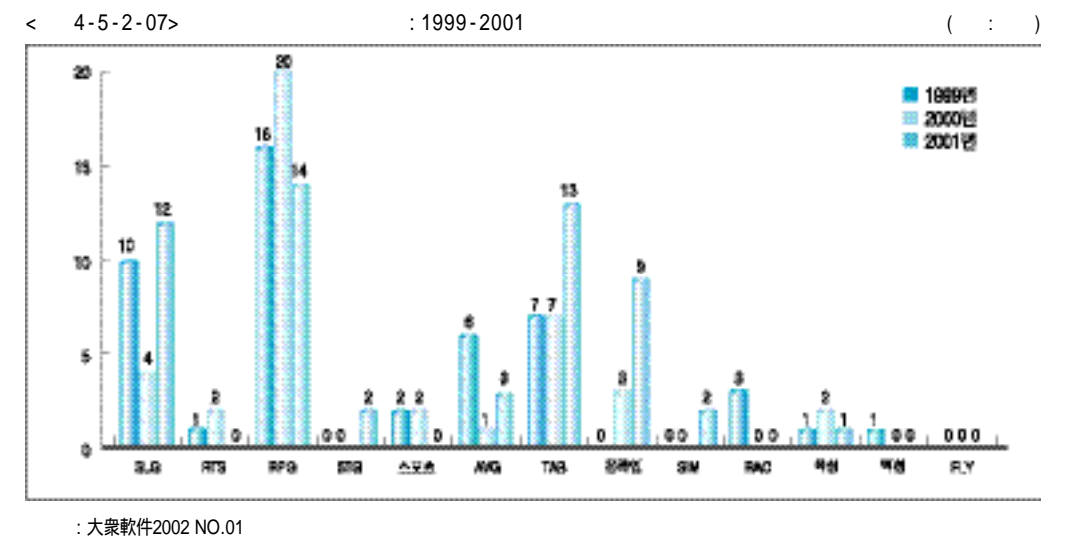
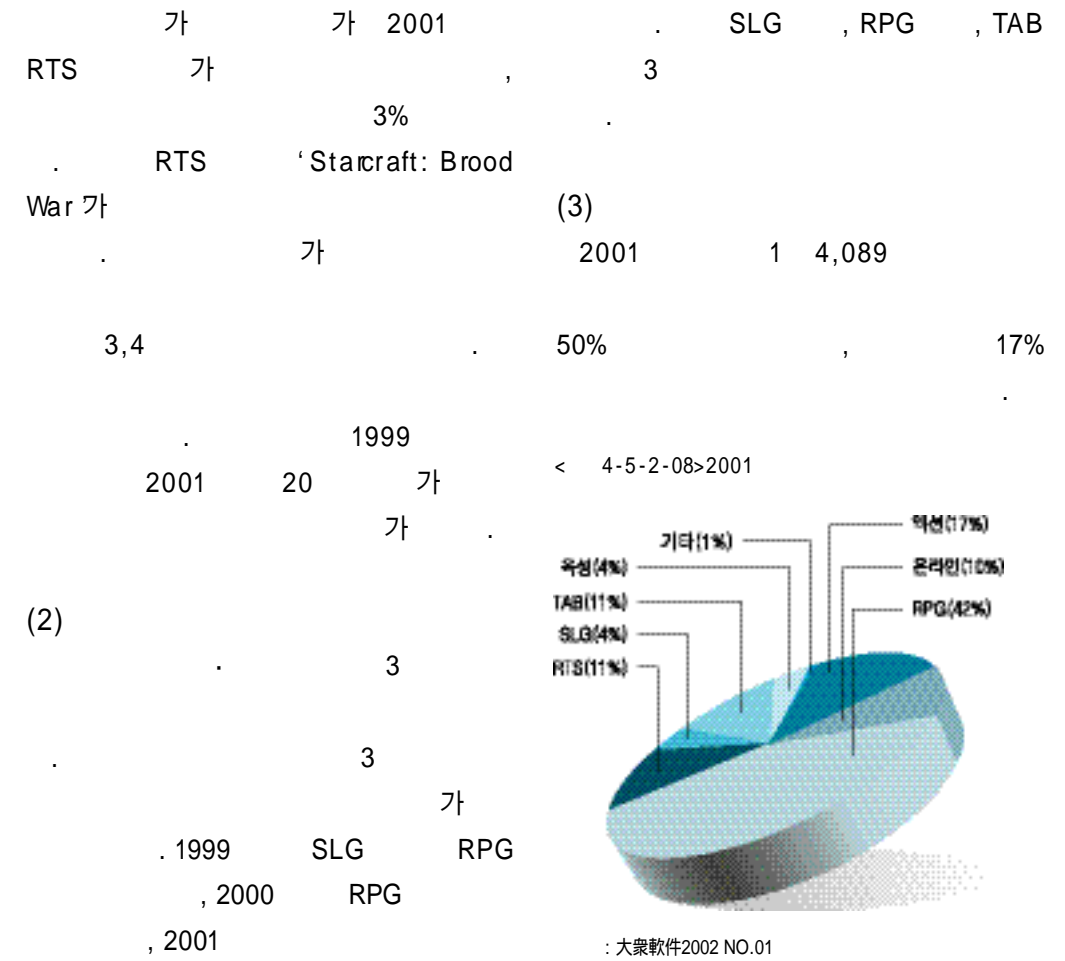
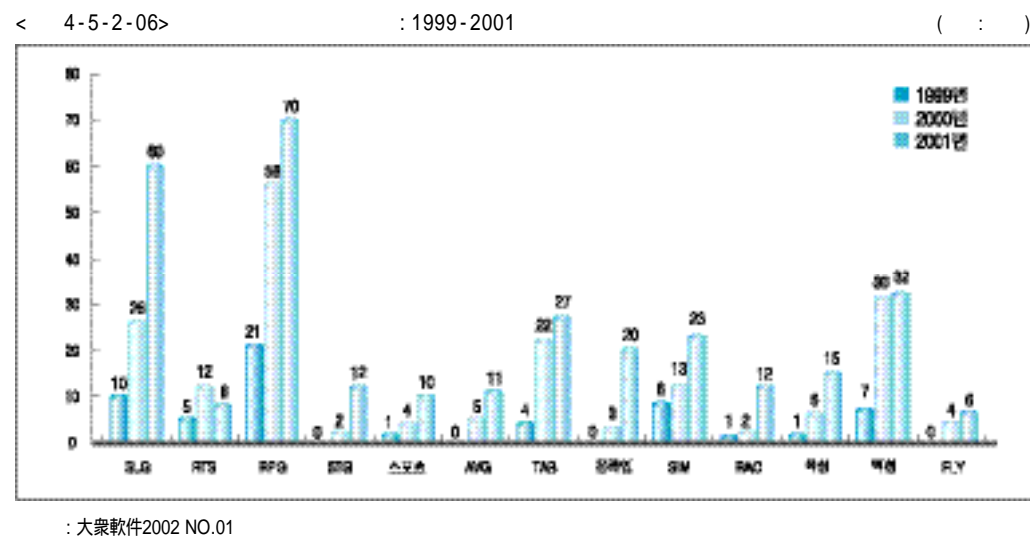
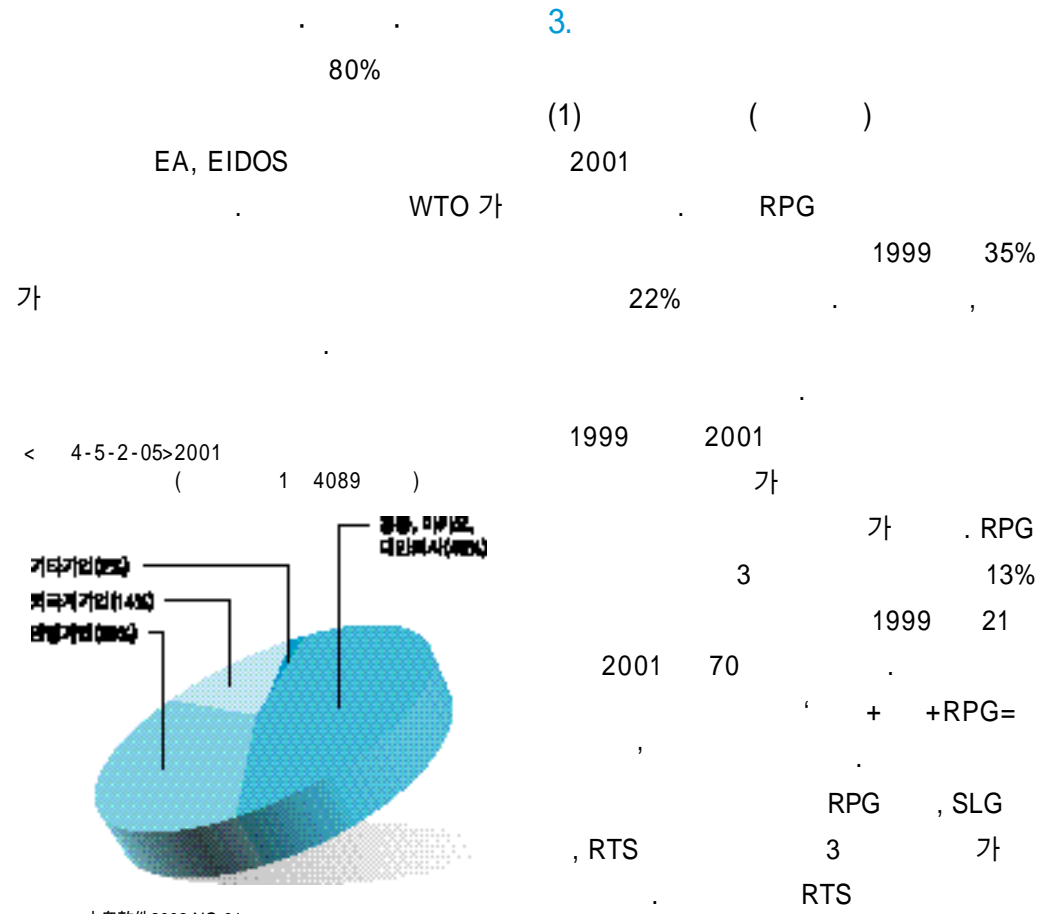
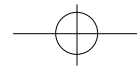
(娛動工場) 가

(金山) (西山居) 11%

가









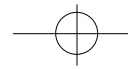


< >

EA 'FIFA' 가  
 , BLIZZARD 'Warcraft "Starcraft "Diablo'  
 KOEI  
 " 信長 ' 가  
 智冠 ' 金庸群俠傳 '  
 ' 破碎虛空 ' ' 尋秦記 '  
 가  
 가  
 亞聯遊戲網  
 (Asagame.com) (紅月) ,  
 6 (傳記) ' , 1, 2  
 가 NC 가  
 3

		2001 3	35,000	330
		2001 3	150,000	500
	JC	2001 9	15,000	420
	NC	2002 3		

: , 2002 3  
 尚洋, 騰圖, 金盤, 前導, 金山, 目標  
 2002 金山 目標 가  
 聯衆網 亞聯遊戲網  
 . 聯衆網(www.wargame.com) ( ,



, , ) (昇級, (足+包)得快, 拱猪, 橋牌, 麻將, (金+助)大地, 紅心大戰 ) 亞聯遊戲網  
 (www.Asagame.com)

(源)

< >

**Step 1** 시정포사(8개월 이상 소요)

- 연드라, 서용자 분포, 가의 형태 관련 정보 수집
- 이탈리아나 권위를 통한 합지 퍼트너 Control
- 20세 이상의 포사와 연드라

**Step 2** 다중국 진출전략 수립

- 단국에 관해  
 당국시정 정보 부족, 불분명한 시정에 대응 자립 투자물 최소와 시정 정보 수집 시간을 확보하면서 상당 가능성을 진로할 수 있는 라이선스 계약 우선 추진
- 상국에 관해  
 포인트먼트 설립을 통해 정부 규제의 최소화와 현지 알레르 노력투입을, 이로 인해 특스역의 특수성의 정부 지원 확보가 가능

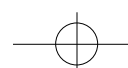
**Step 3** 라이선스 계약

- Asagame과 '전년'에 라이선스 계약
- Changchun Friends와 '테르의 진실2'의 라이선스 계약

**Step 4** 포인트먼트 설립

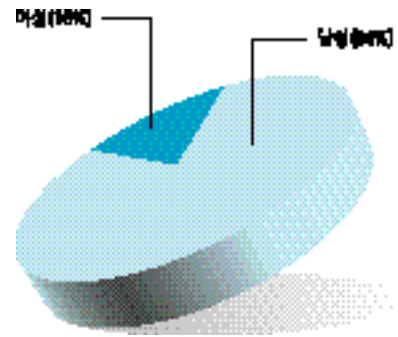
- 연제 발상전립 등

가 가 1.  
 가 가  
 (1)  
 2000  
 (CCID)



2000 9 30 10 8  
19,687  
가  
1/3  
1/4  
43%(8,643)  
46%  
84.2%  
15%

< 4-5-3-01 >



(2)  
25%  
2-3 44%  
2-3  
30%  
30  
16% 1 가 39%  
가 , 2 33%, 3-4  
11.2%

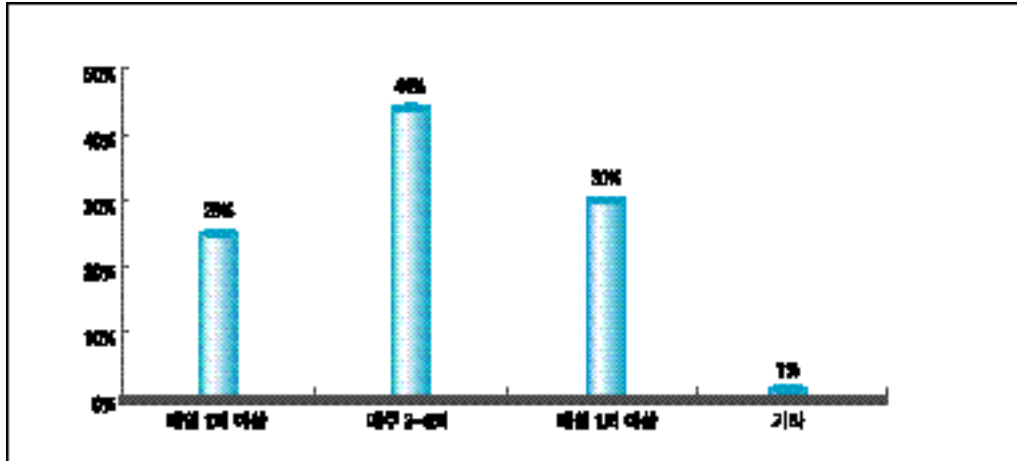
(CCID) , 2000

< 4-5-3-01 >

	(%)	(%)
	42.7	45.9
	5.8	5.4
/ / /	4.0	3.8
	3.7	4.3
	3.6	2.5
	3.5	3.6
	3.4	3.7
/ /	3.1	2.9
	2.9	2.1
IT	2.7	2.4
	2.7	2.1
	21.0	21.3

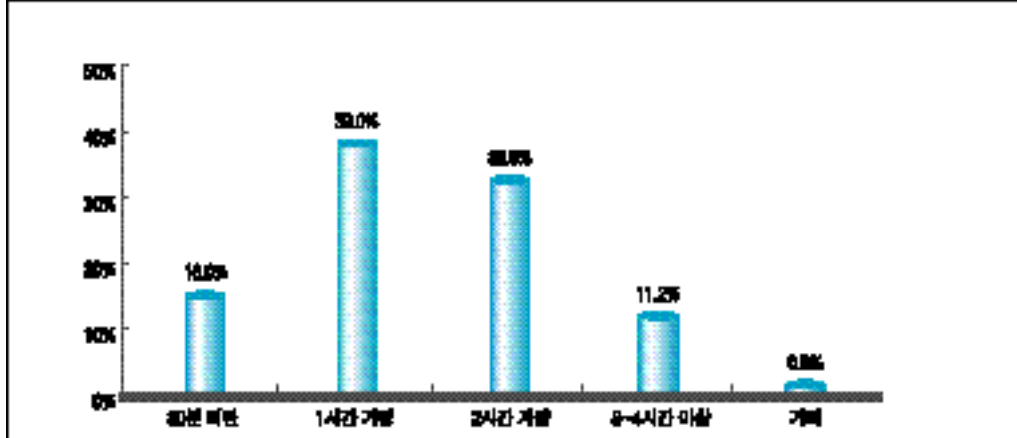
(CCID) , 2000

< 4-5-3-02 >



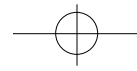
(CCID) , 2000

< 4-5-3-03 >

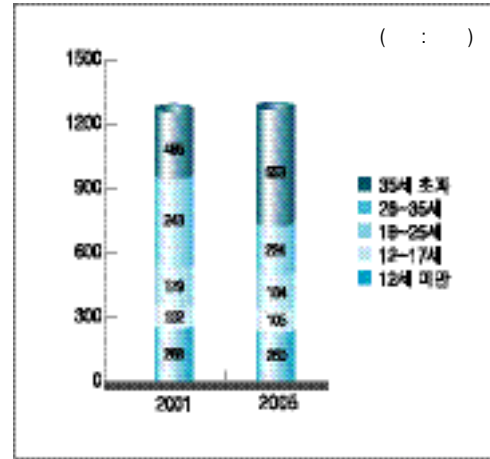


(CCID) , 2000

0.8%  
(3)  
2001 35 38% 가  
, 12 21%, 26-35  
가 19% . 2005  
34% 12 가  
가 12.6%, 2.2% 35 42%  
15% 가



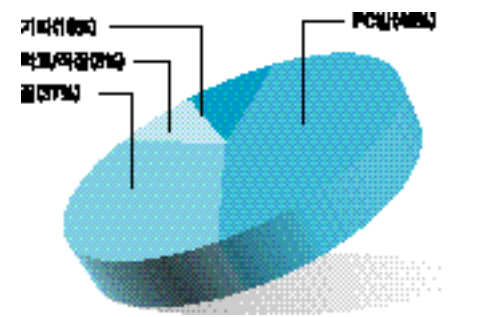
< 4-5-3-04>



: Datamonitor, 2002

가  
16%  
42%  
80%가

< 4-5-3-05>



: (CCID) , 2000

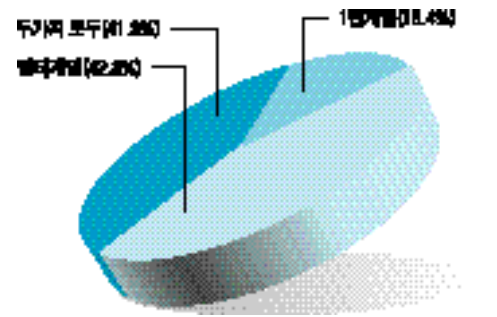
45%가 PC

37%, 8%

(4)

42.3%

< 4-5-3-06>



: (CCID) , 2000

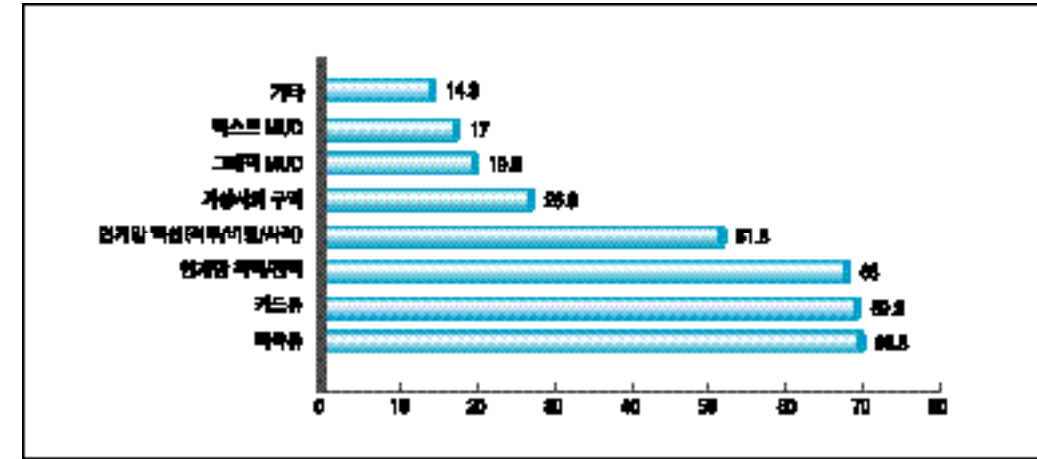
가  
Heavy User Light User

가 가

Heavy User 가 가

(5)

< 4-5-3-07>



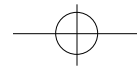
: (CCID) , 2000

10 2. (heavy User)  
user) 가 (heavy Ledob  
(CCID)

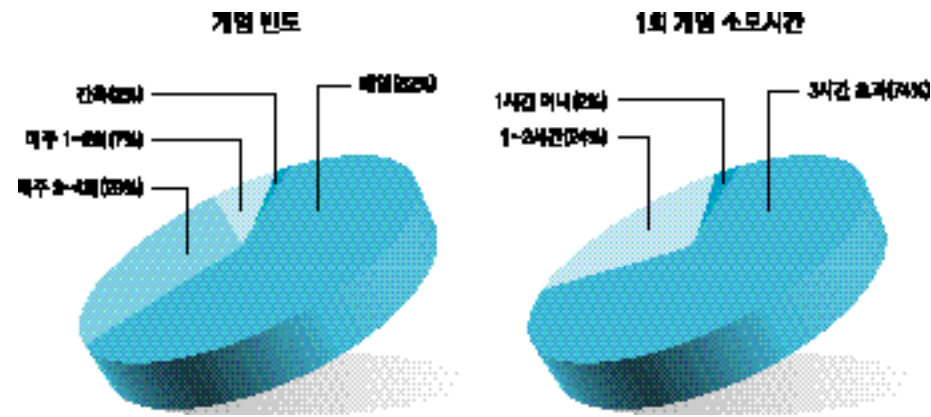
< 4-5-3-02>

1		28.0%	13.1%	25.0%
2		24.0%	26.8%	24.6%
3		15.2%	17.2%	15.6%
4		11.0%	12.1%	11.2%
5		6.3%	14.6%	8.0%
6		3.5%	2.0%	3.2%
7		3.5%	1.5%	3.1%
8		3.0%	2.0%	2.8%
9	Droiyon On - line	1.9%	1.5%	1.8%
10		1.2%	4.0%	1.7%
11		1.0%	4.0%	1.6%
12		1.4%	1.0%	1.3%

: CHINA GAME WEEKLY 2

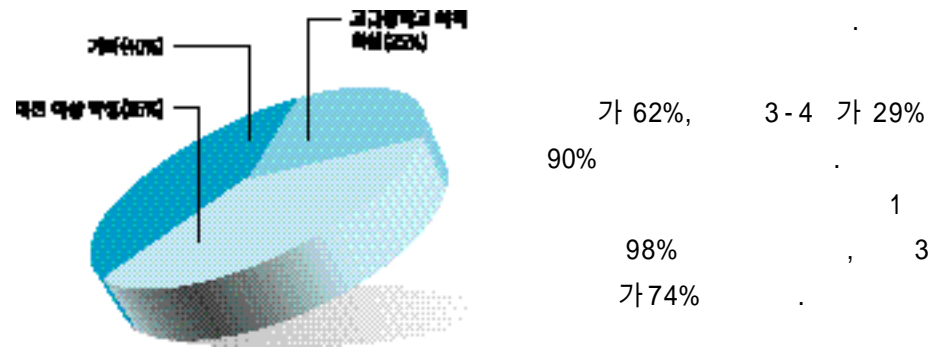


< 4-5-3-08 >



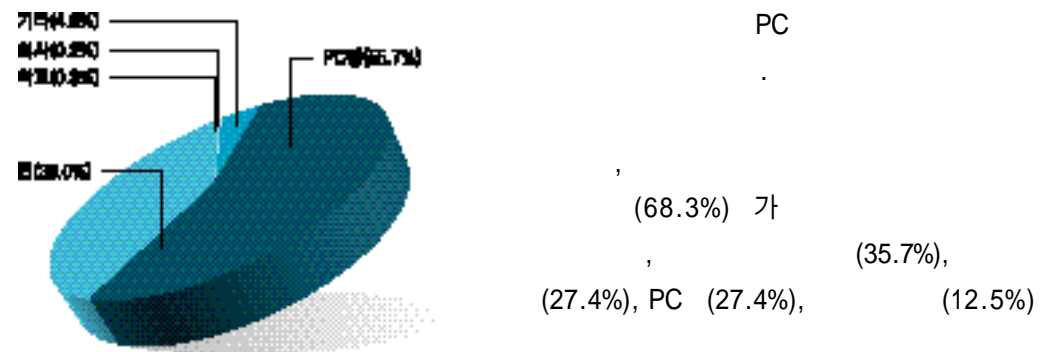
: CHINA GAME WEEKLY 2

< 4-5-3-09 >



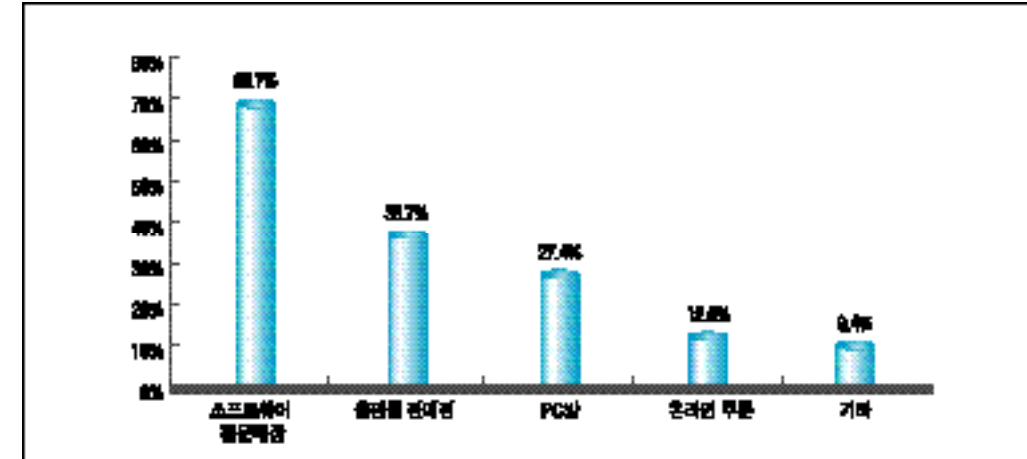
: CHINA GAME WEEKLY 2

< 4-5-3-10 >



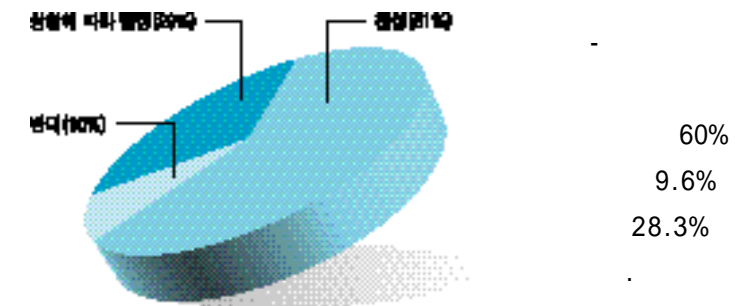
: CHINA GAME WEEKLY 2

< 4-5-3-11 > ( )



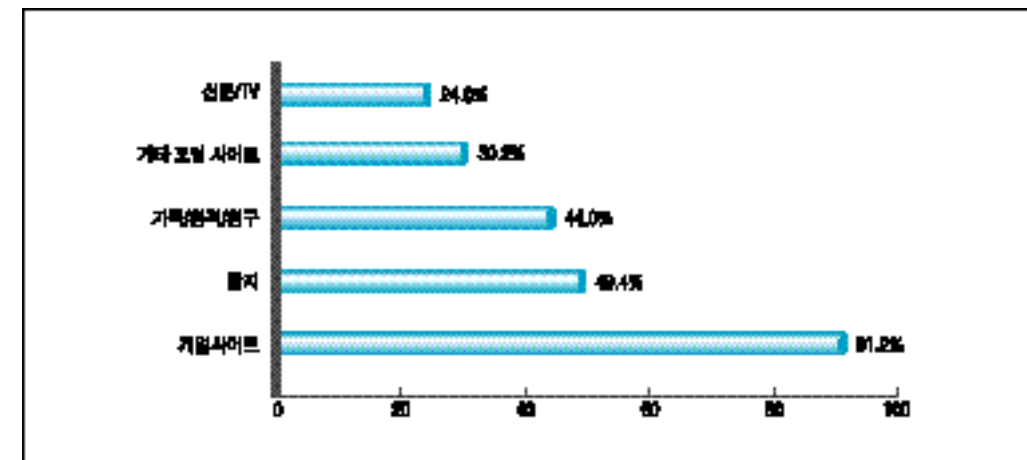
: CHINA GAME WEEKLY 2

< 4-5-3-12 >

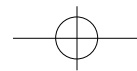


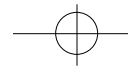
: CHINA GAME WEEKLY 2

< 4-5-3-13 > ( )



: CHINA GAME WEEKLY 2

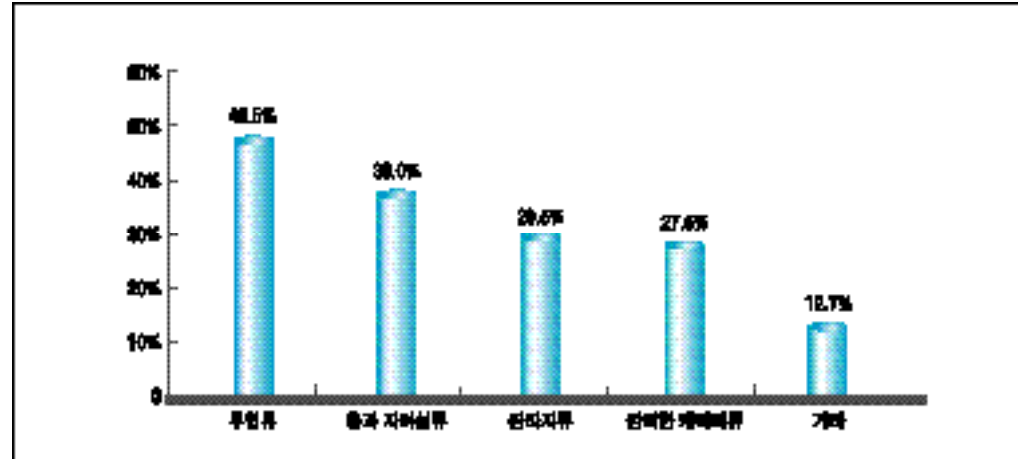




가  
 (49.4%), 가 / /  
 (44%), (30.2%), /TV/ 가 38%  
 (24%) 가  
 (48.5%)가 가

< 4-5-3-14>

( )



: CHINA GAME WEEKLY 2

< 4-5-3-03>

PP 가

	PP	가 ( )		PP	가 ( )
	120	35	FSGS		18
	(一路發)	48			28
		28		300	35
(金庸群俠傳)Online	500	29		150	15
	(網星歡樂)	30		300	30
Online	300	30		650	60
	150	15		1300	120
		35	靈魂		35
		28	不滅傳說		28
		15	馬場大亨	6000	28
	1060	50	星云戰記	3000	15
	620	30			28
	300	15			35
		29		400	20
				800	38
		29			120
	720	29			20
	360	15			

: 精品購物指南 2002.7.23

