



중국 게임 시장 동향

THQ, 中 ICE Entertainment와 캐주얼게임 조인트벤처 설립

● THQ, 중국의 ICE와 합작벤처 설립

- ◆ THQ가 중국의 온라인 게임업체인 ICE Entertainment와 합작벤처를 설립, 美 캐주얼 게임 시장에서의 입지 확대에 나설 태세임
 - 이들은 그 첫 번째 타이틀로 MMO 게임인 'Dragonica'를 선정, 오는 2009년쯤 미국 시장에 선보일 계획으로 알려짐
 - 'Dragonica'는 부분유료 방식을 채택한 온라인게임으로, 한국의 Barunson Interactive Co가 개발했고 중국 내 판권은 ICE Entertainment가 보유하고 있음
 - ICE Entertainment측은 이번 THQ와의 합작 벤처 설립을 통해 우수한 캐주얼 게임을 미국 소비자들에게 제공할 수 있을 것이라고 기대감을 표명함

Netease의 '몽환서유', 동접 232만으로 중국 최고기록 갱신

● 몽환서유 동접 232만으로 세계최고 향해 내달린다

- ◆ 지난 8월 2일, Netease에서 자체 개발하고 서비스하고 있는 2002년 출시작 MMORPG <몽환서유>가 최고 동시접속자 수 232만 명을 돌파함
 - 2008년 9월까지 몽환서유 회원가입자 수는 2억 명을 돌파한 것으로 알려짐
 - 중국산 온라인게임이 시장에서 주도적 위치를 차지한 결과로 풀이됨
- ◆ 중국 온라인게임 업체 킹소프트에서 자체 개발한 무협 온라인게임 <검협세계> 역시 동시접속자 수 28만 명을 돌파하여 중국게임 중에서 CBT기간 최고 동시접속자 수를 경신했다고 밝힘
- ◆ 올해 상반기에 여러 게임업체에서 자체 개발한 중국산 온라인게임들을 공개 서비스하기 시작했고 그 중 선두 게임업체 Shanda에서 서비스하고 있는 <엑스업>은 경기 장르의 게임 중에서 1위를 차지했으며 Netease에서 서비스하고 있는 <천하2> 는 중국산 온라인게임의 3D를 실현했다는 평가를 받고 있음

- ◆ iResearch에서 발표한 시장 조사 보고서에 따르면 지난 2007년 연말까지 중국 온라인게임 산업은 전체 게임 시장의 64.8%의 점유율을 차지할 것으로 전망했고, 올해 상반기 중국 온라인게임 산업이 거둔 실적으로 미루어 볼 때 당초 예상보다 더욱 빠르게 성장할 것으로 예상됨
 - 중국 온라인게임 산업이 신속하게 발전할 수 있었던 요인은 정부정책 환경과 언론 환경의 개선, 그리고 기존 게임 퍼블리싱 모델의 폐단이 극복되어가고 있기 때문인 것으로 분석되고 있음

China Telecom, 온라인게임 사업 본격 진출

● 차이나텔레콤, 온라인게임 산업 본격 진출

- ◆ 중국 최대 통신사업자인 차이나텔레콤 그룹에서 최근 베이징 선저우현지 네트워크 기술유한공사와 협력하여 가상 3D패션 커뮤니티인 차이나큐(ChinaQ)를 서비스할 것이라고 밝힘
 - 차이나큐는 사용자들에게 가상 친구 사귀기 등의 서비스를 제공하는 3D가상 커뮤니티 플랫폼으로서, 토지 구매, 친구 사귀기, 취미생활, 창업 등 다양한 활동을 할 수 있는 온라인게임임
 - 3D 온라인 가상 공간을 활용한 온라인게임 <세컨드 라이프>와 유사
- ◆ 차이나텔레콤은 3D가상 커뮤니티에 대한 중국내 관심이 증폭됨에 따라 다양한 관련 콘텐츠의 제작과 더불어 중국 유저들의 관심이 모아지고 있는 친구 사귀기 체험을 커뮤니티에 융합해서 중국식 3D가상 커뮤니티를 구축한다는 계획임
 - 향후 인터넷 속도 향상 등 제반 사항이 나아지면 이러한 가상세계 커뮤니티는 빠른 속도로 발전할 것으로 전망됨

Shanda, PC제조기업 레노버와 제휴

● Shanda, 글로벌 PC제조기업 레노버와 합작 상담 최종 단계

- ◆ 9월10일, 중국 온라인게임 업체 Shanda는 현재 글로벌 PC기업 레노버와 합작 상담을 진행하고 있으며 최종 협상 단계라고 밝힘
- ◆ 협상 내용에 대해서는 Shanda의 게임을 레노버 컴퓨터에 미리 설치하고 Shanda 산하의 게임에 레노버 회사의 광고를 넣는 형태라고 전해짐
 - Shanda 내부 관계자는 양사의 협력은 컴퓨터 모델을 선정하는 실제적 단계에 진입했다고 전하고 있음
- ◆ Shanda는 최근 매출의 95% 이상을 차지하고 있는 온라인게임에서 문학 등 다양한 부문으로 사업 다각화를 추진 중에 있음
 - 지난 7월4일 Shanda 문학 유한공사가 설립됐고 기점중문망, 진강원창망, 홍수천향망 등 3개의 유명한 원창 문학 사이트가 각각 전액 지주회사, 투자 회사 형태로 Shanda의 산하로 들어갔음