



## 기타 게임 시장 동향

### 인도 게임업체 FXLabs Studios, 게임 개발 아웃소싱 사업 시작

#### ● FXLabs, 게임 개발 아웃소싱 사업 개시

- ◆ 인도의 게임 개발 및 퍼블리싱 업체인 FXLabs Studios가 아웃소싱 부문을 신설, 인건비 상승, 우수인력 부족, 극심한 경쟁으로 어려움을 겪고 있는 개발사 및 퍼블리셔들에 최적화된 개발 아웃소싱 서비스를 제공할 것으로 알려짐

#### ● 아웃소싱 사업 내용

- ◆ FXLabs Studios는 아웃소싱 사업을 통해 PC게임 및 플래시게임 개발 서비스는 물론이고, 3D 모델링, 캐릭터/소품/배경, 리깅(뼈대설정), 텍스처링, 애니메이션 등의 그래픽 서비스 등을 제공할 계획
  - 이와 관련, FXLabs의 Sashi Reddi 회장은 “자체 역량만으로 해결하기 어려운 문제에 직면한 퍼블리셔와 개발사들을 우리의 노하우와 전문기술로 지원할 것”이라고 설명
- ◆ 현재 FXLabs Studios는 프로그래머와 아티스트 등 100여 명 이상의 전문인력을 보유하고 있으며, 인도 전역을 통틀어 명실상부한 end-to-end 게임 개발 역량을 지닌 유일한 업체로 평가됨
  - PC게임과 온라인 싱글/멀티플레이어 플래시 게임 개발 부문에서 최신기술 인프라를 보유하고 있으며, Unreal 엔진, Torque 엔진 관련 전문 개발력도 보유하고 있음
- ◆ Sashi Reddi 회장은 9월 15일부터 17일까지 텍사스에서 개최되는 Austin Game Developer’s Conference에 참석, 자사와의 제휴를 희망하는 개발사 및 퍼블리셔들을 만나 구체적인 사항을 논의할 계획

#### ● FXLabs는

- ◆ FXLabs는 인도의 end-to-end 게임업체로, 2004년 9월 설립된 이래 인도를 포함한 세계 시장을 대상으로 PC게임 제작 사업에 나섬
  - 현재 FXLabs는 인도 하이데라바드(Hyderabad)에 프로덕션 스튜디오를 두고 있음
  - 2007년 12월 온라인게임 포털을 인수, 사업영역을 온라인 캐주얼게임 부문으로까지 넓혔고, PC, 콘솔, 온라인 캐주얼, MMOG, 휴대용 플랫폼 등 모든 종류의 플랫폼을 아우르는 글로벌 게임 개발 및 퍼블리셔를 목표로 하고 있음

- 개발 중인 타이틀로 'Dante의 Inferno'를 원작으로 한 'Inferno'를 비롯 할리우드의 인기영화인 'Dhoom 2' 소재 게임과 Archie Comics 작품 기반의 게임 등이 있음

 [www.fxlabs.com/outsource.php](http://www.fxlabs.com/outsource.php)

## Jump Games, 해외 진출 본격화...런던과 싱가포르에 지사 설립

### Jump Games, 런던 지사 설립

- ◆ 인도의 Reliance Big Entertainment의 계열사인 모바일게임 개발사 Jump Games가 런던 지사를 설립하고, 유럽 지사장으로 Roger Davies를 임명함

### 설립 배경 및 해외 진출 전략

- ◆ Jump Games의 Salil Bhargava CEO는 "모바일 엔터테인먼트에 집중하면서 우리가 가장 중요하게 생각한 것은 넓은 사업 범위"라며, "미국 다음으로 현재 주목하는 시장은 유럽과 아태 지역으로, 새 사업 채널을 통해 우리는 이들 주요 시장의 특색에 맞는 서비스를 제공할 것"이라고 밝힘
  - 그는 또 "우리는 세계적 사업 규모를 확장함과 동시에 Jump 브랜드의 국제화를 구축, 세계 각지의 라이선스를 받기 위한 노력도 적극적으로 해 나갈 것"이라고 덧붙임
- ◆ Jump Games는 내년 1/4분기 즈음에 아태 지역의 사업 개시를 위한 싱가포르 지사를 설립할 계획임
- ◆ Reliance Big Entertainment의 Rajesh Sawhney 사장 역시 "Reliance Big Entertainment의 모바일 영역 진출의 선두에는 Jump Games가 있다"며, 미국 다음으로 유럽과 아태 게임 시장에까지 영역을 확장할 것이라고 포부를 드러냄
- ◆ Jump Games는 이미 Manchester United 축구팀을 비롯, Virgin Comics 및 7up 마스코트 Fido Dido로 유명한 Honest Entertainment 등의 세계적 브랜드 회사의 라이선스를 받아, 관련 게임의 제작과 배급 등이 가능한 상태

 [www.jumpgames.co.in](http://www.jumpgames.co.in)

## 대만 Vibo Telecom, SEGA 모바일 네트워크게임 출시

### ● SEGA, 최초로 해외에서 모바일 네트워크 게임 라이선스 계약

- ◆ 대만의 Vibo Telecom이 일본의 비디오게임 제작업체인 Sega와 대만의 iScreen Corporation(휴대단말기반 부가서비스 업체)과 제휴, 모바일 네트워크 퍼즐게임 ‘Sega Puyo Puyo’를 출시한다고 지난 10일 밝혔
- ◆ Vivo Telecom은 “부가서비스 강화 차원에서 이 게임을 자사의 3G 가입자에게 초기 1년간 무료로 제공할 계획”이며 “Sega가 해외 시장에서 모바일 네트워크 게임 관련 라이선스 계약을 체결하기는 이번이 처음”이라고 전함

 [www.vibo.com.tw](http://www.vibo.com.tw)

## Yahoo, 필리핀 PC방 산업 활성화 위한 제휴 체결

### ● Yahoo! Philippine, 필리핀 1위 통신업체와 손잡고 PC방 육성 PJ 실시

- ◆ ‘Yahoo! 필리핀’이 Philippine Long Distance and Telephone Co. (이하 PLDT)의 온라인게임 자회사인 Level Up! Games와 공동으로 현지 PC방 산업을 육성하기 위한 ‘Yahoo! Advantage Internet Café’ 프로젝트를 실시한다고 밝혔
- ePLDT는 필리핀 1위 통신업체인 PLDT 산하의 IT 업체이며, Level Up! Games는 ePLDT의 자회사로 ‘Ragnarok Online’, ‘RF Online’, ‘Freestyle Online’, ‘Flyff’, ‘Silkroad Online’, ‘완미세계’, ‘Crazy Kart’, ‘Be There’ 등의 온라인게임을 퍼블리싱하고 있음

### ● 프로젝트 내용

- ◆ Yahoo!측은 PC방을 중심으로 지난해 시범 시행된 유사 프로그램의 성공을 바탕으로 이번 신규 프로그램을 계획했으며, 여기에는 작년과 마찬가지로 PC방 업주들의 우수고객 확보와 매출 성장을 위한 각종 지원책을 담고 있다고 전함
- ◆ 프로그램에 가입한 PC방은 Yahoo! Advantage 네트워크의 일원으로 마케팅과 홍보 등의 지원을 받게 되며, 각종 Yahoo! 커뮤니티에 대한 접근권도 확보할 수 있음
- 프로그램에 등록하기 위해서는 [www.yahoo.com.ph/iCafe](http://www.yahoo.com.ph/iCafe)에 가입해야 함

### ● Yahoo와 Level Up!의 전략

- ◆ Yahoo!의 PC방 지원 프로그램은 필리핀 현지 시장에서의 입지를 다지려는 전략에

기반한 것이며, 이를 통해 자사 사이트를 대다수 필리핀 이용자들의 인터넷 출발지로 삼겠다는 전략임

- 이와 관련, Yahoo! 필리핀의 총책임자인 Jojo Anonuevo는 “Level Up!과의 제휴를 통해 PC방 산업의 성장을 지원하고 우리 스스로의 입지도 다져나갈 수 있을 것”이라며 “필리핀은 인터넷 친화적인 사회로 빠르게 변모하는 추세고 PC방을 통해 인터넷을 처음 접하는 소비자도 상당수 존재하기 때문에 이 프로그램의 의의가 매우 크다”고 자평함
- ◆ Level Up!의 Jane Walker CEO도 “Yahoo!의 브랜드 명성과 우리가 확보한 10,000여 개 가량의 가맹 PC방 네트워크의 결합은 필리핀 인터넷 사용자들의 생활에 긍정적인 변화를 불러올 것”이라면서 “지역 PC방을 지원하는 것은 곧 그 지역의 IT 산업에 대한 지원을 뜻한다”고 이번 프로그램의 의의를 밝힘
- ◆ 올해 초 서비스를 개시한 Yahoo! 필리핀은 PC방 프로그램 시행과 관련해 Yahoo! 필리핀 웹사이트의 관리 및 운영을 담당하고 있는 Yahoo! 동남아시아 지부와 긴밀히 협력할 방침

 [www.yahoo.com.ph/iCafe](http://www.yahoo.com.ph/iCafe)