

## □ 세계 애니메이션 시장 규모

세계 애니메이션 시장 규모는 2009년 기준 141억 7,500만 달러(약 16조 4,400억 원)로 추산된다. 그 중 방송과 극장, 그리고 홈비디오 등 전통 미디어를 통해 유통되는 애니메이션 시장의 규모는 135억 2,800만 달러로 전체 애니메이션 시장의 약 95%를 차지하고 있다. 가장 막강한 영향력을 발휘하고 있는 유통 채널은 홈비디오 시장으로, 전체 시장의 약 57%에 달하는 80억 7,500만 달러 규모다. 부가관객시장을 통해 가치를 증폭시키는 애니메이션산업의 특성을 잘 대변해 주고 있다.

### 세계 애니메이션 시장 규모(2008~2012)

(단위: 달러)

구분	2008년	2009년	2010년	2011년	2012년
방송용	23억1,100만	21억5,700만	22억2,900만	23억6,000만	27억9,300만
극장용	31억2,400만	32억9,600만	34억4,500만	36억5,500만	43억5,000만
홈비디오	83억2,200만	80억7,500만	80억4,500만	81억7,800만	88억4,600만
디지털온라인	5억 300만	6억4,700만	7억9,500만	9억7,100만	15억2,100만
합계	142억7,000만	141억7,500만	145억1,500만	151억6,300만	175억1,100만
전년대비증감률(%)	1.5%	-0.7%	2.4%	4.5%	3.1%

※ 출처 : 문화체육관광부·한국콘텐츠진흥원, 「2010 애니메이션산업백서」, [www.screendigest.com](http://www.screendigest.com)