

## ■ 권역별 PC게임 매출액 추이 및 전망(2006~2015)

(단위: 백만 달러)

국가명	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	평균매출액		CAGR(%)
											2006~2010	2011~2015	
북미	1,287	1,231	1,116	798	682	599	557	506	484	454	1,023	520	-8.6
유럽	1,848	1,898	1,856	1,362	1,217	1,114	996	864	809	745	1,636	906	-4.8
아시아/기타국가	611	726	705	701	718	695	694	684	659	636	692	674	3.2
전체	3,746	3,854	3,677	2,861	2,617	2,408	2,247	2,054	1,951	1,835	3,351	2,099	-4.6
전년대비 증감률(%)	6	3	-5	-22	-9	-8	-7	-9	-5	-6	-5	-7	

※출처: DFC Intelligence(2010) 재정리

- 2010년 현재, 전세계 PC게임 매출액 규모는 26억 1,700만 달러를 기록한 가운데 유럽권역이 12억 1,700만 달러(46.5%)이고 이어 북미권역이 6억 8,200만 달러(26.1%), 아시아/기타국가가 7억 1,800만 달러(27.4%) 순으로 나타남
- 한편, PC게임시장도 2007년을 정점으로 마이너스 성장률을 기록하며 2015년에는 18억 3,500만 달러를 기록, 2010년 대비 70.1% 매출액 수준에 머무를 것으로 예상됨