

■ 전세계 게임 총 매출액(2006~2015)

(단위: 백만 달러)

구분	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	평균 매출액		CAGR
											2006-2010	2011-2015	
북미 전체	1,365	1,805	2,306	2,738	3,585	4,424	5,372	6,294	7,205	7,981	2,359.8	6,255.2	21.7%
증감율	-	32%	28%	19%	31%	23%	21%	17%	14%	11%	27%	16%	
유럽 전체	1,231	1,737	2,278	2,501	3,192	3,851	4,458	5,001	5,513	6,188	2,187.8	5,002.2	19.7%
증감율	-	41%	31%	10%	28%	21%	16%	12%	10%	12%	27%	13%	
일본 전체	253	360	462	557	707	848	952	1,121	1,286	1,391	467.8	1,119.6	20.8%
증감율	-	42%	28%	21%	27%	20%	12%	18%	15%	8%	29%	13%	
동아시아 전체	2,899	3,750	4,945	6,067	7,037	7,857	8,646	9,277	10,105	10,796	4,939.6	9,336.2	15.7%
증감율	-	29%	32%	23%	16%	12%	10%	7%	9%	6%	25%	8%	
전세계 전체	5,747	7,653	9,991	11,865	14,522	16,981	19,428	21,692	24,110	26,357	9,955.6	21,713.6	18.4%
전년대비 증감률(%)	-	33%	131%	19%	22%	17%	14%	12%	11%	9%	26%	12%	

※출처: DFC Intelligence(2010) 재정리

- 2010년 기준 전세계 게임 총 매출액은 145억 2,200만 달러를 기록하였고 이 가운데 북미지역이 35억 8,500만 달러(24.7%), 유럽지역이 31억 9,200만 달러(22.0%), 일본이 7억 700만 달러(4.9%)를 기록하였음
- 특히 북미와 유럽지역의 매출액이 전년 대비 각각 31%, 28% 증가하였고 2015년 게임 총 매출액은 263억 5,700만 달러로 전망됨