



회사명 : (주)게임빌  
 플랫폼 : 모바일/액션 RPG      대표이사 : 송병준  
 설립일 : 2000.01      종업원수 : 107명  
 자본금 : KRW 2,700,000,000  
 매출액 : KRW 15,380,000,000  
 제품명 : 제노니아      주요 타겟 지역 : 아시아, 미국, 유럽  
 전화 : 02)876-5252      팩스 : 02)-874-6729  
 주소 : 서울시 구로구 구로3동 197-5 삼성IT밸리 4층  
 Website : www.gamevil.com  
 E-mail : roochio@gamevil.com  
 담당자 : 고희원 대리



## 회사소개

게임빌은 모바일게임 산업의 초창기부터 창의력과 앞선 기술력으로 늘 시장을 선도하는 게임을 개발, 서비스하며 한국 모바일게임 시장의 역사와 그 맥을 함께 하고 있습니다. 특히 GX Library 및 GStudio 등 우수한 개발 시스템을 갖추고 게임의 재미와 질, 기술 등 게임성이 높은 히트게임을 출시하고 있으며 국내 유일하게 해외 대형이동통신사 AT&T Mobility에 직접 게임을 공급, 애플의 앱스토어, 구글의 안드로이드마켓 같은 해외 오픈마켓에서도 TOP 10 Game 에 포함되는 등 세계적인 게임업체들과 어깨를 나란히 하고 있습니다. 게임빌은 끊임없는 도전정신과 열정으로 손 안에서 느낄 수 있는 최고의 감동을 선사하는 세계 제일의 모바일게임 그룹입니다.

## 제품소개

제노니아는 정통 클래식 RPG로 국내 시장은 물론 미주 및 유럽에서도 많은 유저들에게 사랑 받고 있는 게임입니다. 제노니아는 RPG의 핵심 요소인, 서사적인 시나리오, 다양한 아이템 및 스킬, 비주얼한 그래픽과 이펙트를 잘 살리고 있으며 독창적인 RTS 및 FHS 시스템을 채용하여 리얼리티를 극대화 하였습니다.

NEMOdigm  
www.nemodigm.com

# 네모다임

www.nemodigm.com

회사명 : 네모다임  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 박정석-영웅탄생  
 설립일 : 2004.6  
 매출액 : KRW 1,500,000,000  
 제품명 : 박정석-영웅탄생 주요 타겟 지역 : worldwide  
 전화 : 02-565-3536 팩스 : 02-565-9042  
 주소 : 서울시 강남구 역삼 1동 830-9 영광빌딩 2층  
 Website : http://www.nemodigm.com  
 E-mail : contact@nemodigm.com  
 담당자 : 진상훈



### 회사소개

- 2004. 06. (주)네모다임 설립
- 2004. 09. 서울대학교 컴퓨터공학부 바이오 지능연구실과 인공지능 대화형 게임 공동개발 협약체결
- 2004. 10. 한국 e-sports협회와 프로게이머 실명 독점 사용권 계약체결
- 2004. 12. 모바일 게임 'sos동물구조대' SKT 출시
- 2005. 07. 게임개발사 (주)엑스플렉스엔터테인먼트 인수(온라인게임,모바일게임 개발)
- 2005. 11. (주)네모다임 재팬 설립
- 2005. 12. 모바일 게임 '임요환-황제의 길' SKT 출시
- 2006. 08. 말레이시아 Ozura사와 모바일 게임 공급계약 체결
- 2006. 09. 일본 소프트뱅크 모바일과 CP계약 체결
- 2007. 01. 모바일 게임 '박정석-영웅탄생' 출시

### 제품소개

"플레이어가 직접 박정석이 되어 스타리그에서 우승하는 것이 목표인 육성시뮬레이션 게임입니다. 플레이어는 훈련을 통해 박정석의 능력치를 상승 시키고, 필요한 훈련비를 PC방 대전을 통해 벌어야 합니다. 또한 여러 활동으로 HP가 떨어졌을 때는 사우나나 집에서 회복을 시켜야 하고, 스트레스가 쌓였을 때는 공원에서 산책을 하거나 강에서 수영을 해서 스트레스를 해소할 필요도 있습니다. 대회기간이 되면 박정석은 예선을 거쳐 방송대회에 출전하게 되는데, 방송대회에서 만나는 프로게이머들을 엄청나게 높은 능력치를 가지고 있으므로 평소에 꾸준한 훈련을 통해 박정석의 경기력을 향상시켜 두어야 승리가 가능합니다. 체력, 판단력, 마이크로 컨트롤, 매크로 컨트롤, 생산력, 정찰, 시야 등의 여섯 가지 항목에 대한 훈련을 받게 되며, 각 미니게임은 해당 분야의 특성을 잘 반영한 재미있는 소재로 구성되어 있습니다.

real

# 리얼네트웍스

www.real.co.kr



회사명 : 리얼네트웍스 아시아퍼시픽 주식회사  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 이동진  
 설립일 : 2000.06 총업원수 : 300명  
 자본금 : 116,427,000,000  
 매출액 : 10,000,000,000  
 제품명 : 압(YAP) 주요 타겟 지역 : 국내  
 전화 : 02)2014-5114 팩스 : 02)2014-5015  
 주소 : 서울시 서대문구 충정로 3가 케이원리트빌딩 14~17층  
 Website : http://www.real.co.kr  
 E-mail : jungsu\_moon@ap.real.com  
 담당자 : 문정수(대리)



### 회사소개

미국 Seattle에 본사를 둔 RealNetworks는 1995년 창업 이래 혁신적인 기술과 서비스로 세계 IT 시장을 선도해 온 글로벌 기업입니다. 세계 최초 디지털엔터테인먼트 재생 솔루션 Real Player, 디지털 음원 서비스 Rhapsod, 게임포털 Real Arcade등 디지털 엔터테인먼트 분야에 특화된 인터넷 서비스와 이동통신사 및 핸드폰 제조업체를 대상으로 한 솔루션 제공사업을 통해 연간 6억불 이상의 매출을 달성하고 있습니다.

### 제품소개

사용자의 마음을 사로잡는 모바일 게임, 각기 다른 수준과 취향을 가진 이용자들을 대상으로 한 독특하면서도 대중적인, 다양한 장르의 2D/3D 모바일 게임을 서비스 하고 있습니다. 국내에서는 3개 이동통신사에 다양한 게임을 출시, 제공하고 있습니다.

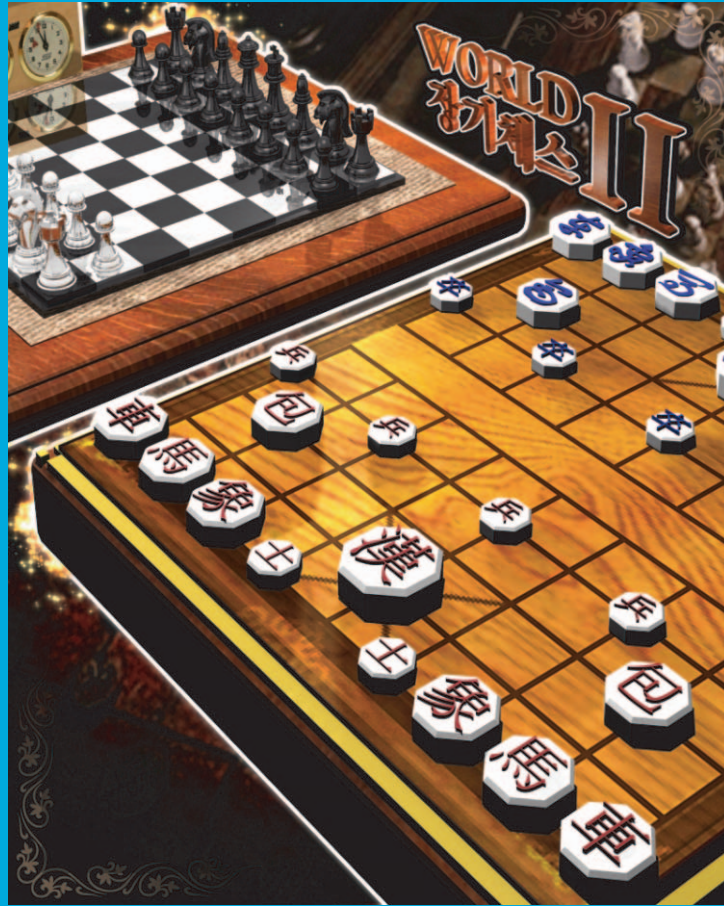




# 마나스톤

www.manastone.com

회사명 : 마나스톤  
 플랫폼 : 모바일 콘텐츠 제작 대표이사 : 김인철  
 설립일 : 2000.04.06  
 자본금 : KRW 320,000,000  
 매출액 : KRW 1,000,000,000  
 제품명 : 월드장기체스2 주요 타겟 지역 : 한국외  
 전화 : 02-2192-3904 팩스 : 02-2192-3901  
 주소 : 서울시 강남구 역삼동 642-1 역삼벤처텔 801호(819호)  
 Website : http://www.manastone.com  
 E-mail : hwonny@manastone.com  
 담당자 : 백혜원(부장)



### 회사 소개

마나스톤은 2000년 4월에 설립된 모바일 게임 전문 제작사로서 2000년 설립 이래 지금까지 약 100여종 이상의 모바일 게임을 제작해 오고 있습니다. 또한 국내에서 축적된 모바일 게임 제작 노하우를 바탕으로 해외 시장에 진출하여 국내 모바일 게임 제작의 우수성을 해외에 적극적으로 홍보하고 있습니다. 날이 갈수록 치열해져가는 국내 시장에서 생존하기 위해 트렌드를 리드하는 창조적인 아이디어로 게임을 개발해 나가고 있으며 근래에는 축적된 시개발 기술을 사용하여 모바일 최고의 기력을 가진 '월드장기체스2'를 런칭함으로써 청소년을 포함 성인 유저들로부터 폭발적인 호응을 받고 있습니다. 당사는 앞으로도 장인정신을 가지고 유저들에게 사랑받는 게임을 만들기 위해 최선의 노력을 다할 것입니다.

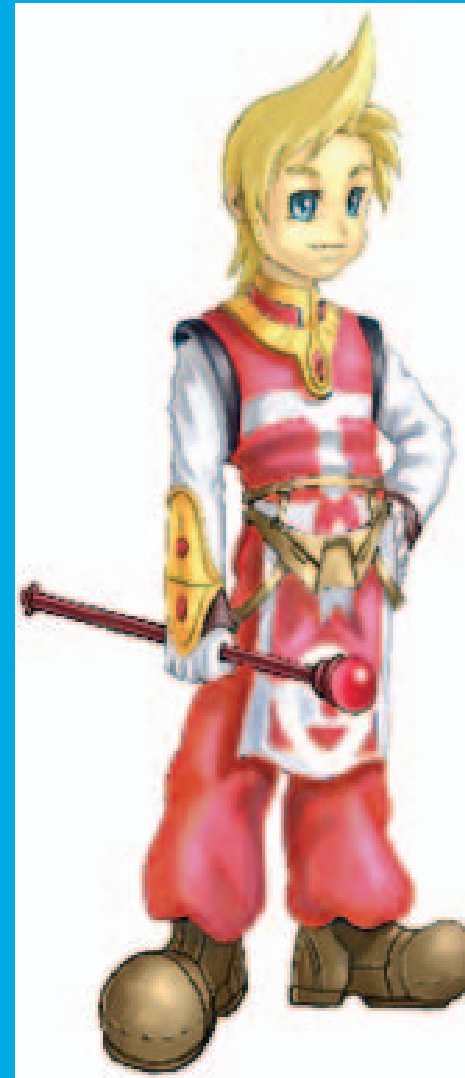
### 제품 소개

"월드장기체스2"는 동서양을 대표하는 장기와 체스를 같이 즐길 수 있는 합본게임으로 정통적인 장기와 체스의 Rule을 따르면서 다년간 축적된 시 개발 기술을 사용하여 최고의 시를 가진 재미있는 장기, 체스 게임입니다.



# (주) 모바일버스

www.mobilebus.co.kr



회사명 : 주모바일버스  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 이성수  
 설립일 : 2006.08 종업원수 : 26명  
 자본금 : 58,800,000 KRW About 50,000 USD  
 매출액 : 1 million USD  
 제품명 : 마스터오브룬 주요 타겟 지역 : 아시아, 유럽  
 전화 : 02) 549-3013 팩스 : 02) 549-3071  
 주소 : 서울시 강남구 논현동 89번지 혜성빌딩 402호  
 Website : http://www.mobilebus.co.kr  
 E-mail : support@mobilebus.co.kr  
 담당자 : 이성수(대표이사)



### 회사 소개

(주)모바일버스는 2006년 설립된 이후로, 모바일 3D 게임엔진 컨설팅 계약을 시작으로 KT WIBRO 게임사업 MSP인 지어소프트에 게임 Aggregator로 계약 체결, 74개 게임 납품하였습니다. 이후 국내 이통3사에 괴물을 비롯한 KOEI 삼국지 시리즈, 썬의 전쟁맞고 등을 서비스하였습니다. 2009년 전세계 App, Store 열풍에 발맞춰 Apple App, Store는 물론 삼성 App, Store, SKT T-Store 등에 게임을 서비스하고 있습니다.

### 제품 소개

카드의 조합, 카드간의 상성, 한 장에서 승패가 갈리는 TCG와 필드 내에서 어떤 순서로 전투를 할 것인지 결정을 하고, 행동을 해야 하는 S-RPG의 전투 방식을 결합하여 "룬 마스터(RuneMaster)"라는 게임이 만들어지게 되었습니다. 다양한 카드 속에 봉인 되어 있는 마법과 소환수, 그 카드를 만들기 위해 필요한 룬, 카드로부터 소환수를 불러내어 S-RPG처럼 전투를 벌일 수 있기 때문에 다양한 연령층 대의 사용자들에게 재미있고 색다른 느낌을 제공하여 지속적으로 게임을 즐길 수 있게 하였습니다.



# 모비클

www.Mobicle.co.kr

회사명 : 모비클  
 플랫폼 : 모바일  
 대표이사 : 정희철  
 설립일 : 2004.2  
 전화 : 02-333-3278  
 팩스 : 02-333-3298  
 주소 : 서울시 마포구 서교동 463-30 서광빌딩 2층  
 Website : www.mobicle.co.kr  
 E-mail : mo@mobicle.co.kr



## 회사소개

(주)모비클은 설립 초기부터 Brew,java,wipi 등 다양한 플랫폼에 맞추어 모바일 게이머들의 구미에 맞는 다양한 장르의 게임을 개발, 국내외에서 서비스하고 있는 중견 게임 회사입니다. 2006년부터는 멀티 플랫폼 게임 개발사로의 비전을 가지고 3D게임,온라인게임 분야로도 영역을 확장하여 현재 플랫폼 3D 모바일 게임 및 2개의 온라인 게임을 개발, 국내외에서 서비스 또는 서비스 준비중에 있습니다. 모바일 게임의 태동기부터 해외 지향적인 사업을 꾸준히 펼쳐왔던 모비클은 온라인 게임 또한 해외 지향적으로 게임 서비스를 시작, 글로벌 게임회사로 발돋움하기 위한 끊임없는 연구와 개발을 지속하고 있습니다.

## 제품소개

모비클 대표 모바일 게임으로는 누계 다운로드 100만을 기록한 TCG 소울카드마스터 시리즈가 있습니다. 이밖에도 이달의 우수게임을 수상한 타이쿤게임 '알프스농장타이쿤'과 아케이드 게임 '미니게임히어로즈'의 다양한 장르의 모바일 게임을 개발 출시하여 국내외에서 사랑을 받고 있습니다.



# 미니게이트

www.minigate.net



회사명 : 이매직 엔터테인먼트  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 정 훈  
 설립일 : 2004.07 종업원수 : 107명  
 자본금 : KRW 2,600,000,000  
 매출액 : KRW 4,800,000,000  
 제품명 : 악어롤렛 외다수 주요 타겟 지역 : 미국,유럽  
 전화 : 02)3448-1540 팩스 : 02)3448-1580  
 주소 : 서울시 금천구 가산동 459-11 제이플라츠11F  
 Website : http://www.minigate.net  
 E-mail : hkshim@minigate.net  
 담당자 : 심현경



## 회사소개

삼성전자, 팬택, 모토로라, LGE ,삼성SDI, 코원, 레인콤 등 국내외 굴지의 핸드폰 제조사 및 PMP 등의 모바일 기기의 임베이드 Flash 게임을 제작(Embedded)하고 있습니다. 2009년 상반기 동안 41개의 디바이스에 Flash 게임을 제공했으며 세계 각지로 수출하는 모바일의 사양에 맞추어 문화에 상관없이 누구나 즐길 수 있는 게임을 제작하여 다양한 언어로 제공하고 있습니다.

## 제품소개

미니게이트 게임팀은 핸드폰만의 특징인 G모션(가속도 및 움직임) 센서, 바람센서, 진동모터, 스크린 터치 특화된 게임 개발에 전문화 되어 있습니다. 미니게이트 게임팀의 임베이드 게임은 해당 제조사 단말의 특징과 컨셉을 더욱 돋보이도록 게임을 제작하고 있습니다. 미니게이트 임베이드 게임은 게임자체의 품질에도 최선을 다하고 있으며 이와 더불어 게임이 폰 UI 와 어울려서 제품을 더욱 뛰어나도록 꾸며주는 역할에 충실하고 있습니다. 이를 위해 고품질의 디자인과 직관적인 게임방법, 신선한 기능 등을 포함, 제안, 개발, 납품하고 있으며 여러 제조사로부터 좋은 반응을 얻고 있습니다.





# 부즈클럽

www.voozclub.co.kr

회사명 : 부즈클럽  
 플랫폼 : 모바일/PC 대표이사 : 김유경  
 설립일 : 2009.10.27 종업원수 : 15명  
 자본금 : KRW500,000,000  
 매출액 : KRW500,000,000  
 제품명 : 뽀까골프 주요 타겟 지역 : 아시아  
 전화 : 02)568-5038 팩스 : 02)568-0170  
 주소 : 서울시 강남구 역삼동 684-23 부즈빌딩 2층  
 Website : http://www.voozclub.co.kr  
 E-mail : todd@voozclub.co.kr  
 담당자 : 김태경



**NICESHOT!**  
**PUCCA'S FUNNY GOLF**



### 회사소개

부즈클럽은 캐릭터(저작물) 기획 및 개발을 중심으로 한 브랜드 사업을 진행하고 있는 회사로서 전세계 150여개국에 수출하여 지난 10년간 전세계적인 성공을 거둔 '뽀까'를 만든 부즈의 자회사이다. 2009년 새롭게 출범한 부즈클럽은 탁월한 성공 노하우와 전세계 시장에 대한 이해를 바탕으로 캐릭터와 애니메이션 뿐 아니라 콘텐츠를 활용한 게임, 출판, 상품, 테마파크, DVD등의 분야에서도 활발하게 사업을 진행하고 있다. 대표적인 자산은 캐니멀로서 현재 본격적인 제작을 진행하고 있으며, 2010년 하반기 방영을 앞두고 있다.

### 제품소개

뽀까골프게임은 뽀까 세계관에 기반한 PC 온라인 골프게임으로 10대~20대 여성을 타겟으로한 코믹 어드벤처 게임이다. 개성 넘치는 골프 코스와 풍부한 아바타 아이템을 제공하고 있으며 기존의 골프게임과는 달리, 다른 플레이어가 플레이 하는 것을 기다릴 필요 없이 동시플레이가 가능하다. 또한 실제 필드를 돌아다니며 플레이어들과의 다양한 커뮤니티 활동을 할 수 있고, 다양하고 풍성한 미니게임(퀘스트)요소들도 즐길 수 있다.



# 블루인터랙티브

http://www.blueinter.com



회사명 : 블루인터랙티브  
 설립일 : 2003.9.9 대표 이사 : 박준범  
 플랫폼 : 모바일  
 종업원수 : 14명  
 자본금 : USD 108,000  
 제품명 : 아쿠아랜드, 루미큐브 모바일  
 주요 타겟 지역 : 아시아  
 전화번호 : 02-2201-1171 팩스 : 02-2201-1173  
 주소 : 서울시 광진구 화양동 건국대학교 벤처창업지원센터 국제학사 307호 블루인터랙티브(주)  
 Website : http://www.blueinter.com  
 E-mail : jbpark@blueinter.com 담당자 : 신석우



### 회사소개

블루인터랙티브(주)는 2003년 9월 창립 했으며 모바일 게임 개발 및 이통 3사 서비스, PC/콘솔 게임 유통 등을 주로 하고 있습니다. '인생을 즐겁게 (Live in Fun)'라는 모토를 가지고 파란색이 뜻하는 청초함과 깨끗함을 기본으로 모든 사람들에게 깨끗한 즐거움을 아낌 없이 주는 회사로 성장해 나가고 있습니다.

### 제품소개

자신의 취향에 맞게 동물원을 건설하는?나만의 동물원 모드?와 스토리에 따라 게임이 진행되는?아쿠아 스토리 모드?로 나뉘져 있다. 그 동안 수많은 타이쿤 게임이 모바일에서 서비스 됐었지만 시리즈로 확장되면서 수족관 경영으로 경영을 배우며 돈을 모으고(아쿠아타이쿤), 횃집을 경영하며 불우한 노인분들을 도와 명성을 쌓으며(아쿠아타이쿤 외전) 결국 어릴 때부터 꿈꿔왔던 해양동물원을 건설해 경영하는(아쿠아랜드) 하나의 인생과 같은 시리즈로 선을 보인 모바일 게임은 없었다. 2006년 9월 문화관광부와 전자신문사 선정 이달의 우수게임에 뽑히기도 했다.

회사명 : 비주얼샤워  
 플랫폼 : 모바일/비디오콘솔 대표이사 : 박흥관  
 설립일 : 2006.01.02 종업원수 : 15명  
 자본금 : KRW 50,000,000  
 매출액 : KRW 200,000,000  
 제품명 : 하얀섬 주요 타겟 지역 : 북미, 아시아  
 전화 : 02)312-7775 팩스 : 02)6442-4775  
 주소 : 서울시 서대문구 합동 31-1 대우디오빌 빌딩 1층  
 Website : http://www.visualshower.com  
 E-mail : tmt@visualshower.com  
 담당자 : 이우석(팀장)



Mobile



### 회사소개

비주얼샤워는 뛰어난 기술과 오랜 경험을 가진 인재들이 세계 최고의 비주얼 컴퓨팅 회사라는 목표를 향해 끊임없이 노력하고 있는 창의적인 개발사입니다. 성실과 신뢰를 중시하고 기본을 지킬 줄 회사, 한 발 앞선 안목으로 시장을 선도하는 회사인 비주얼샤워는 믿을 수 있는 하이 퀄리티의 콘텐츠를 개발하고 있습니다.

세계최고 성능의 모바일 미들웨어 RANN Solution과 독창적인 임베디드 소프트웨어 기술들을 바탕으로 세계에서도 인정받는 콘텐츠를 제작하고 있으며, 아이폰을 비롯한 글로벌 모바일 플랫폼 대응과 비디오 콘솔게임 개발에도 박차를 가하고 있습니다.



### 제품소개

하얀섬은 한국 남해의 섬 백도를 배경으로 그곳을 둘러싼 비밀스러운 이야기를 모험을 통해 풀어아가는 웰 메이드 미스터리 정통 어드벤처 모바일 게임입니다.

전문시나리오 작가의 2년이 넘는 집필, 실사와 같은 그래픽과 넘치는 현장감을 필두로 한 구성, 새로운 UI시스템 등은 정통 어드벤처 스타일의 게임 진행과 절묘하게 맞물려 유저들에게 높은 자유도와 몰입감을 선사합니다.



회사명 : (주)세종게임즈  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 김태우  
 설립일 : 2007.12 종업원수 : 42명  
 자본금 : KRW 500,000,000  
 매출액 : KRW 14,300,000,000  
 제품명 : LOD/폴라폴리블루 주요 타겟 지역 : 전세계  
 전화 : 02)3420-1036 팩스 : 02)3420-1020  
 주소 : 서울시 서초구 서초동 1425-10 세종프라자 4층  
 Website : http://www.sjgames.co.kr  
 E-mail : hskim@sjgames.co.kr  
 담당자 : 김항석(대리)



Mobile



### 회사소개

2007년 설립된 세종게임즈는 모바일 게임 전문 개발 및 퍼블리셔로 다채로운 장르의 모바일게임들을 출시 중이며 온라인 PC와 모바일을 연계한 유무선연동게임인 LOD 및 네트워크 대전 모바일 게임 등을 통해서 항상 새로운 사업과 영역을 연구합니다. 이용자들이 온라인에서 손쉽게 모바일게임을 구입 가능하게 하는 웹툰 서비스/두뇌단련 온라인 게임 브레인온도 서비스 하고 있습니다. 이외에도 최고의 IDC 시설을 자체 운영하면서 별정통신사업으로 기간사업자간의 허브 역할을 하면서 중에 있습니다. 세종게임즈의 통신사업 노하우와 유무선연동 특허기술을 결합한 차세대 Voice SNS 서비스인 토그(TOG, http://tog.kr)를 선보일 계획입니다.



### 제품소개

LOD: 세계최초 유무선연동게임으로 모바일과 온라인에서 함께 즐기는 CG게임 국내에서 높은 인기와 인정을 받았습니다. OD2를 준 비중에 있습니다. 폴라폴리블루: 쾌감 무한 연속 진동! 퍼즐의 재미요소를 극대화 한 단순하면서도 게임의 깊이가 깊어 빠져드는 매력적인 게임입니다. **극단적다이어트**: 다이어트를 소재로 한 미니게임 방식으로 10,000가지가 넘는 커스터마이징이 가능합니다. **지하철맛고2009**: 실제 서울 지하철 2호선 노선을 배경으로 이동하면서 즐기는 맞고게임.



# 스미스앤모바일

www.smithnmobile.com

회사명 : 스미스앤모바일

플랫폼 : 모바일게임 대표이사 : 신지형

설립일 : 2002.04 종업원수 : 50명

자본금 : 5억원(대한민국본사), 7150만엔(일본법인)

매출액 : 40억원

제품명 : 펙권브라더스, 주요 타켓 지역 : 한국, 일본

미니미니24 외 다수

전화 : 070)7019-6447 팩스 : 070)7016-0715

주소 : 서울시 강남구 역삼동 725-47 정우빌딩

Website : 스미스앤모바일 http://www.smithnmobile.com

모바일 게임 http://www.cuberix.co.kr

모바일 마케팅 http://www.biznumber.kr

음반 / 공연 http://www.lupinrecords.com

E-mail : quetrin@smithnmobile.com

담당자 : 이희준(팀장)



Mobile



## 회사소개

스미스앤모바일(주)는 무선콘텐츠 사업을 기반으로 유선 콘텐츠, 모바일 마케팅, 음반/공연 사업 등 다양한 영역과의 연계를 통해 창조적이고 즐거움을 느낄 수 있는 사업을 전개하고 있습니다. 유/무선 세상을 즐겁고 활기찬 기운으로 채워 줄 스미스앤모바일의 즐거운 소리는 물결치듯 세상에 퍼져나갈 것입니다.

## 제품소개

게임 브랜드인 "큐브릭스"는 2006년 공격적 전략을 통해 명실공히 국내 메이저 업체로 진입하였으며, 2008년에는 터치스크린 기반의 기획력, 노하우를 통해 해외 HIT GAME 소싱 및 라이센스 보유력을 확보 하였고, 2009년에는 일본 NTT DoCoMo 모바일게임 사이트 "Ultra Sports/ Ultra Action/ 삼국지무한대전/ Ultra MiniGame DX" 등을 오픈하였습니다. 일본 현지 법인을 통해 국내 최초로 일본3대 이동통신사 공식 CP 선구자로서의 입지를 굳건히 하고 있습니다.

CGWAVE Inc.

# (주)시지웨이브

www.cgwave.co.kr

회사명 : (주)시지웨이브

플랫폼 : Mobile WPI 대표이사 : 김하동

설립일 : 2003.06 종업원수 : 18명

자본금 : KRW500,000,000

매출액 : KRW 2,600,000,000

제품명 : 원시시대3D 주요 타켓 지역 : 아시아

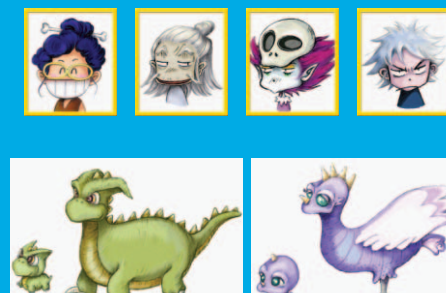
전화 : 02)380-3370 팩스 : 02)380-3373

주소 : 서울시마포구상암동300-2 DMC산학협력센터1404호

Website : http://www.cgwave.co.kr

E-mail : kosher@cgwave.co.kr

담당자 : 윤효근(연구소장)



Mobile

## 회사소개

(주)시지웨이브는 2003년 설립된 이후로, 3D Mobile 게임과 가상 현실 솔루션 WAVE3D를 개발하여 모바일 가상현실 게임을 준비하고 있는 기업입니다. 회사 규모는 작지만, 탄탄한 인력 구성과 그들의 열정, 그리고 그들이 만들어내고 있는 모바일 가상현실 게임과 흥미요소 요소가 가득하고 유저의 니즈가 반영된 지속적인 업데이트로, 대형 게임개발사 이상의 성과를 세계 곳곳에서 거둘수 있도록 준비하고 있습니다. 현재 개발된 원시시대 3D는 2006년에 개발 완성되어 한국에서 서비스되고 있습니다. 그리고 원시시대를 자체개발한 WAVE3D로 모바일 가상 현실 게임으로 발전시킨 새로운 게임 개발을 진행하고 있습니다. 많은 관심 부탁드립니다.

## 제품소개

원시시대3D는 게임배경을 스톤 아일랜드라는 섬에서 인간과 공룡이 함께 살아가는 구석기 시대로 주인공(웅)은 이 섬에서 재배와 공룡 사육을 통해 집을 꾸미고 이성을 만나 결혼도 할 수 있는 육성 시뮬레이션 게임입니다. 현재 원시시대 3D는 단순한 구조로 구성된 모바일 게임이지만 가상현실 기술과 접목시켜 새로운 모바일 가상현실 게임으로 준비하고 있습니다. Social Network과 연계된 육성시뮬레이션으로 발전할 것입니다. 많은 관심 부탁드립니다.





# 아이언노스

www.ironnos.com

회사명 : 주식회사 아이언노스  
 플랫폼 : 콘솔/온라인      대표이사 : 박찬규  
 설립일 : 2006.9              종업원수 : 30명  
 자본금 : KRW 150,000,000  
 매출액 : KRW 990,000,000  
 제품명 : 콘솔/어스토니아스토리2, 크림슨 썸 사가, 가넷 크로니클, 모바일/히든 아이, 어스토니아 스토리2 GXG  
 주요 타켓 지역 : 한국, 미국, 일본, 유럽  
 전화 : 02)2028-0278      팩스 : 02)2028-0279  
 주소 : 서울시 구로구 구로동 182-4대륭포스트3차 810호  
 Website : http://www.ironnos.com  
 E-mail : everbird@ironnos.com  
 담당자 : 김승주



Spinel  
 Alright, enough chit-chat. Let's get down to business, shall we?



## 회사 소개

주식회사 아이언노스는 오랜기간 PC팩키지 게임에 몸담아 왔던 장인들이 2006년 9월에 새로운 세계를 꿈꾸며 모여서 만든 회사입니다. 앞으로 펼쳐지게 될 모바일, 휴대용 콘솔, PMP, IPTV, 온라인게임등 여러 장르를 아우르는 유무선 연동 환경에 대비하여 다양한 경험을 쌓고 콘텐츠를 만들어 내기 위해 열심히 노력하는 게임회사입니다. 모바일 게임에 이어 척박한 국내 콘솔시장에 도전하여 PSP 게임 및 NDS 게임을 출시 하였고 곧 여러 플랫폼 으로 게임이 출시될 예정이며 지금은 유명 IP를 이용한 온라인 게임을 제작 하고 있습니다.



## 제품 소개

10년만에 한국 최고의 롤 플레이 게임인 어스토니아스토리2 를 소니의 휴대용 게임기 PSP로 출시하여 한국은 물론 콘솔왕국 미국과 일본에 당당하게 수출 하였습니다. 특히 일본 에서는 한국 PSP게임 으로는 드물게 공신력 있는 게임잡지"패미콤 통신"에서 "실버 플래티넘"등급을 획득 하였고 미국에서는 공신력 있는 웹진 "IGN"에서 10점 만점에"8.4"점이라는 평균 이상의 게임성을 인정 받았습니다. 이 휴대용 콘텐츠는 모바일 뿐 아니라 IPHONE, IPTV, PMP 등 으로도 출시 될 예정 입니다.



# AK 커뮤니케이션즈

www.amusementkorea.co.kr



회사명 : 에이케이 커뮤니케이션즈  
 플랫폼 : 모바일      대표이사 : 이동섭  
 설립일 : 1994.04      종업원수 : 19명  
 자본금 : KRW 20,000,000  
 매출액 : KRW 1,500,000,000  
 제품명 : 스도쿠와 두뇌퍼즐모음집 주요 타켓 지역 : 한국  
 전화 : 02)702-7963      팩스 : 02)702-7988  
 주소 : 서울시 용산구 원효로 3가 43-1 원광빌딩 3층  
 Website : http://www.amusementkorea.co.kr  
 E-mail : spcmn83@amusementkorea.co.kr  
 담당자 : 최태환(사원)



## 회사 소개

AK커뮤니케이션즈는 1994년 설립당시, 게임을 비롯, 출판, 영화, 애니메이션, 만화에 이르기까지 다양한 일본의 대중 문화를 국내에 소개해 왔습니다. 2005년 6월, 첫 모바일게임 '슈퍼대전략'을 KTF로 서비스 한 이후, '우뇌트레이닝 1,2', '퍼즐천국', '한자검정시험 만점작전' 등 다양한 모바일게임을 통신 3사를 통해 서비스 함으로써 모바일게임 전문 제작업체로서 입지를 굳혀나가고 있습니다. 특히, 자사에서 개발한 모든 퍼즐게임들은 세계 40여개국의 신문에 퍼즐 콘텐츠를 제공하며, World Puzzle Championship의 공식후원사인 Conceptis와 독점계약된 문제를 수록하였습니다.



## 제품 소개

'스도쿠와 두뇌퍼즐 모음집'은 이미 퍼즐로 유명한 스도쿠, 가쿠로를 비롯해 그림퍼즐과 링크퍼즐 등, 총 4가지 퍼즐로 구성된 본격 정통퍼즐게임입니다. 문제의 수는 총 420문제로 각 퍼즐당 4단계의 난이도를 선택 할 수 있고, 문제를 추가로 다운로드 받을 수 있는 기능 또한 탑재하였습니다. 수록된 퍼즐 문제는 모두 Conceptis로부터 직접 제공받은 수준 높은 퍼즐들입니다.



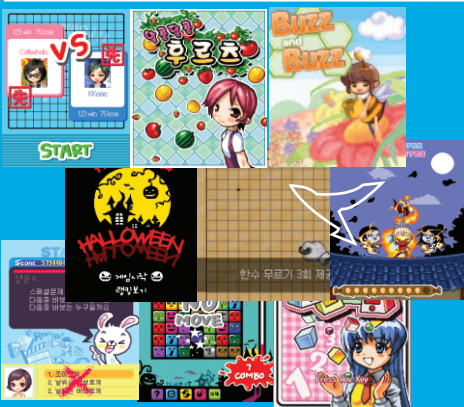


회사명 : 엔타즈  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 김현수  
 설립일 : 2000.02 종업원수 : 112명  
 자본금 : KRW 1,442,000,000  
 매출액 : KRW 10,000,000,000  
 제품명 : 무료게임타운, 스토리툰 주요 타겟 지역 : 한국  
 전화 : 02)2026-4525 팩스 : 02)2026-4510  
 주소 : 서울시 금천구 가산동 371-28 우림 라이온스밸리 A-1105

Website : http://www.entaz.co.kr

E-mail : help@entaz.com

담당자 : 한강희



회사명 : 위즈커뮤니케이션  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 심재욱  
 설립일 : 2001.4.12 종업원수 : 61명  
 자본금 : KRW 2,658,000,000  
 매출액 : KRW 12,356,000,000  
 제품명 : 나이트 오브 오딘  
 전화 : 02-2008-7700 팩스 : 02-2008-7788  
 주소 : 서울시 송파구 가락동 78번지 송파IT벤처타워 서관11층  
 Website : http://www.wiz.co.kr  
 E-mail : wizplay@wiz.co.kr 담당자 : 심재욱



**회사소개**

엔타즈 (대표 김현수, www.entaz.co.kr) 2000년 2월에 설립한 회사로, 다양한 모바일 콘텐츠를 서비스하며 국내 무선 네트워크 시장을 선도하는 기업으로 성장하고 있습니다. VM 기반의 모바일 게임 "격투", "무비맛고" 와 더불어 "무료게임타운" 커뮤니티 서비스로 모바일 SNS서비스 시장의 새 장을 열었으며 모바일 뮤직 콘텐츠, 화보 서비스 등 다양한 모바일 콘텐츠를 서비스하고 있습니다. 엔타즈는 대한민국 디지털 콘텐츠 대상 정보통신부 장관상을 수상하고, 중국 4대 포털(SP) TOM.com과 계약체결 및 일본 NTT DOCOMO투자 유치를 받는 등 국내외 모바일 콘텐츠 시장에서 기반을 쌓으며 꾸준히 성장하고 있습니다.

**제품소개**

무료게임타운은 한국 모바일 콘텐츠 중 최초로 활성화된 SNS이며, 모바일 서비스로는 혁신적으로 데이터 통화료와 정보이용료 모두 무료로 이용가능한 풀 네트워킹 서비스입니다. 회원들은 80여개의 게임과 개인 페이지, 카페, 생활 정보, 소설 등의 다양한 콘텐츠를 제한없이 이용할 수 있습니다. 회원수는 현재 약 140만명으로 한국 모바일에서 독보적인 규모를 자랑하고 있으며, 현재도 지속적으로 성장하고 있습니다.

**회사소개**

- 2005. 06. KTF n-zone 통합관리시스템 구축 수주
- 2005. 05. KTF 뮤직포탈 시스템 개발 완료
- 2005. 02. KTF 뮤직포탈 시스템 개발 수주
- 2004. 11. KT 파워텔 다운로드형 서비스 오픈
- 2005. 10. KT 모바일 다운로드형 서비스 오픈
- KTF 팝업(대기화면 Application)서비스 에이전트 시스템 개발완료
- 2005. 06. KTF 팝업(대기화면 Application)서비스 에이전트 시스템 수주
- 유선매직엔(www.magicn.com) 리뉴얼 완료
- 2005. 05. KTF 멀티팩 이조시대 목욕탕 서비스 개시
- 2005. 03. KTF 멀티팩 고도리주식회사 서비스 개시

**제품소개**

"나이트 오브 오딘" 은 귀환과 메이플스토리처럼 진행되는 캐주얼 액션 어드벤처 게임입니다. 특히 깔끔한 그래픽의 배경과 수채화 풍의 색감, 그리고 캐릭터의 부드러운 동작이 장점으로 게임의 진행 중 방어구와 무기를 바꿔서 장착 할 수 있으며, 필드에 위치한 상점에서 무기 및 방어구, 포션등을 구매할 수 있는 등, 플레이어가 다양한 재미를 느낄 수 있습니다.



# 이노디스

www.innodis.co.kr

회사명 : (주) 이노디스  
 플랫폼 : PC Online, Mobile, IPTV & DTV  
 설립일 : 2003.10      종업원수 : 49명  
 대표이사 : 권영민  
 자본금 : KRW 280,000,000  
 제품명 : 스틱히어로즈, 캐치잇, 매직큐브, 블랙잭마스터스 등  
 주요 타겟 지역 : 한국, 미국, 유럽  
 전화 : 02)3404-4467      팩스 : 02)3404-4466  
 주소 : 서울시 강남구 대치동 1002 코스모타워 509호  
 Website : http://www.innodis.co.kr  
 E-mail : chym21@innodis.co.kr  
 담당자 : 임찬혁



## 회사 소개



(주) 이노디스는 미디어 빅뱅시대 도래에 따른 새로운 비즈니스 패러다임 환경에 걸맞은 "디지털 콘텐츠" 분야의 경쟁력과 새로운 가치창출에 도전하고 있습니다. '이제는 정말 재미있는 게임만 만들겠다' 라는 열정을 가진 게임 전문업체로 Non-PC 플랫폼 중심으로 차세대 게임을 개발하고 있습니다. 급변하는 게임시장에 대응하기 위한 차세대게임 개발은 IPTV, Digital TV, Smart Phone 등 새로운 트렌드로 세계 게임시장을 이끌어갈 수 있도록 노력하는 기업이 되겠습니다.

## 제품 소개



- 온라인 커뮤니티 게임- "해피시티 (HappyCity)"
- 리얼 액션 서바이벌 게임- "범앤대쉬 (Bomb 'N Dash)"
- Digital TV & Smart Phone 게임- "매직큐브 (One More Time - Magic Cube)"
- Digital TV & Smart Phone 게임- "캐치잇 (Freeze up - Catch it)"
- Digital TV & Smart Phone 게임- "토스토스 (Toss Toss)"
- IPTV & Digital TV 게임- "달피의 모험 (Dalphy! The Action Hero)"
- Smart Phone 모바일 게임- "스틱 히어로즈 (Rescue! Stick Heroes)"



# 이쓰리넷(주)

www.e3net.co.kr



회사명 : 이쓰리넷  
 플랫폼 : 모바일/솔루션      대표이사 : 성영숙  
 설립일 : 2000.05      종업원수 : 25명  
 자본금 : KRW 1,070,000,000  
 매출액 : KRW 2,000,000,000  
 제품명 : E3D게임엔진      주요 타겟 지역 : 아시아/유럽  
 전화 : 02)565-1800      팩스 : 031)702-5943  
 주소 : (본사)서울시 서초구 서초동 1364-39 지훈빌딩 3층  
           (연구소)성남시분당구 서현동 263 분당 스퀘어  
           글로벌게임허브센터 1010호  
 Website : http://www.e3net.co.kr  
 E-mail : korea@e3net.co.kr  
 담당자 : 전근열(본부장)



## 회사 소개



이쓰리넷은 3차원 기반의 3D엔진 원천기술력 보유기업입니다. 모바일 디바이스인 핸드폰, PMP, MP4, PDA와 IPTV, DTV, 콘텐츠 등 다양한 디바이스에 적용이 가능한 범용성 E3D게임엔진을 활용한 다양한 게임 콘텐츠 개발과 3D UI(UX)를 위한 최적의 3D 솔루션개발로 디지털 컨버전스의 중심이 되었습니다.

## 제품 소개



E3D게임엔진/ 3D UI 및 크로스플랫폼 지원 솔루션 -높은 그래픽 퀄리티와 다양한 기능들을 지원하는 모바일과 스마트폰, 1.7기반의 3D게임 콘텐츠개발을 지원하는 게임엔진입니다. 3D게임을 개발하여 다른 플랫폼과 디바이스에 서비스가 용이하도록 설계가 된 게임엔진의 개발사에게는 1개의 게임개발로 다양한 OS 환경변화와 다양한 디바이스에 쉽게 서비스가 가능하여 개발사의 개발기간 절감과 경제성을 높이는 솔루션이라고 하겠습니다.



# 주식회사 인터세이브

www.i-save.co.kr

회사명 : (주)인터세이브  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 이갑형  
 설립일 : 2000.02 종업원수 : 26명  
 자본금 : KRW 400,000,000  
 매출액 : KRW 2,000,000,000  
 제품명 : 소울티어즈 주요 타겟 지역 : 일본, Apple  
 전화 : 062)350-2320 팩스 : 02)3470-8765  
 주소 : 광주광역시 서구 양동 60-37 금호빌딩 23층  
 Website : http://mobilegames.kr  
 E-mail : sales@i-save.co.kr  
 담당자 : 문경태(팀장)



Mobile

## 회사소개

주식회사 인터세이브는 2000년 설립되어 2006년 모바일게임사업을 시작하였다. 광주전남지역에서 최초로 개발된 모바일게임 '보사뽀샤'를 모든통신사에 서비스하였으며, 모바일게임의 노하우를 쌓아왔다. 2008년 모바일게임사업분야에서 큰 성장을 이뤘다.

인터세이브는 국내시장만을 상대로 사업을 하는 것이 아니라, 해외의 유명한 게임을 수입하여 한국의 이동통신사와 삼성모바일닷컴에 서비스하고 있으며, 2009년 11월 현재 100여개의 게임을 런칭하였으며, 자체현지화작업을 통하여 한국의 게임을 일본을 비롯하여 동남아시아, 미국 등에 서비스하고 있다. Apple게임을 개발하여 2009년 7월 서비스를 시작하였으며, 아이폰이 한국에 출시되기 전에 최소 10여개의 게임을 App Store에 준비할 계획이다.

## 제품소개

휴먼엑스포욕심의 끝은 어디인가..소울 티어즈는 인간의 끝없는 욕심으로 인해 멸망직전까지 다다른 물의세계 라그즈가르드의 피와 눈물로 얼룩진 2000년 간의 슬픈 역사와 가혹한 운명의 굴레 속에서 몸부림치는 주인공들의 이야기를 담고 있습니다. 소울 티어즈는 정통RPG(턴RPG)로 마치 한편의 판타지 소설을 읽는 듯한 탄탄한 시나리오를 통한 짜임새 있는 구성과 플레이어의 선택에 따라 펼쳐지는 색다른 스토리를 통해 끊임없이 재미를 추구하는 유저층에 강하게 어필 할 수 있도록 구성 되어 있습니다.



# 일렉트릭아일랜드

www.electricisland.co.kr

회사명 : 일렉트릭아일랜드  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 박근호  
 설립일 : 2000.02 종업원수 : 10명  
 자본금 : KRW 650,000,000  
 매출액 : KRW 1,000,000,000  
 제품명 : 따끈따끈베이커리 주요 타겟 지역 : 한국  
 전화 : 02) 549-9337 팩스 : 02) 549-9351  
 주소 : 서울시 강남구 논현동 241-3 SK HUB 1022호  
 Website : http://www.electricisland.com  
 E-mail : master@electricisland.com  
 담당자 : 정창일(팀장)



Mobile

## 회사소개

〈비전〉 가장 쉽고 다양한 모바일 게임의 지속적인 제공을 통해 전세계 고객들의 삶을 더욱 즐겁게 합니다.  
 〈미션〉 언제 어디서나 고객이 즐겁게 즐길 수 있는 게임을 만듭니다.  
 〈가치〉 고객을 최우선으로 팀웍, 존중, 창의, 도전, 정직 그리고 즐거움과 열정을 최고의 가치로 생각합니다.

## 제품소개

〈케로로미니게임〉 인기 만화/애니메이션 "개구리중사 케로로"의 원작으로 액션 아케이드 게임입니다.  
 〈따끈따끈베이커리〉 인기 만화 "따끈따끈베이커리"의 원작으로 경영시뮬레이션/타이쿤 게임입니다.  
 〈강철의 연금술사〉 인기 만화 "강철의 연금술사"의 원작으로 액션/RPG 게임입니다.





# (주)지앤씨인터랙티브

www.gncint.com

회사명 : (주)지앤씨인터랙티브  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 황선규  
 설립일 : 2001.08 종업원수 : 30명  
 자본금 : KRW 750,000,000  
 매출액 : KRW 1,800,000,000  
 제품명 : 이타루스전기2 주요 타겟 지역 : 한국  
 전화 : 02)313-9382 팩스 : 02)313-9310  
 주소 : 서울시 서대문구 신촌동 연세대학교 공학원 211호  
 Website : http://www.gncint.com  
 E-mail : cs@gncint.com  
 담당자 : 김민석(대리)



## 회사소개

(주)지앤씨인터랙티브는 (주)쌍용 PC GAME 사업부문의 전문인력들의 중심으로 2001년 8월 설립된 Mobile Game 개발 및 Publishing 전문 회사입니다. 다녀간 축적된 GAME 사업 경험과, 해외 유명 브랜드 게임의 라이선스 역량과 PC기반 모바일 게임 개발 환경 구축을 통한 기술적 우위 요소를 토대로, 창작 모바일 게임 개발 / 국내 상용화 / 해외 수출 유명 브랜드 기반의 모바일 게임 개발 / 국내 상용화 / 해외 수출 해외 유명 모바일 게임 국내용으로 Localization / 국내 상용화 분야에서 선두적 지위를 확보하고 있습니다.

## 제품소개

2008년 차세대 모바일 액션 RPG게임으로 각광받던 이타루스전기1의 후속작으로 완성도 높은 시나리오를 통한 1편과의 유기적인 연결로 이타루스전기의 세계관을 보다 튼튼히 받쳐주고 있습니다. 타격감과 조작감을 중심으로 완성된 화려한 그래픽과 사운드로 2009년 10월 새로운 모습으로 유저에게 다가갑니다.

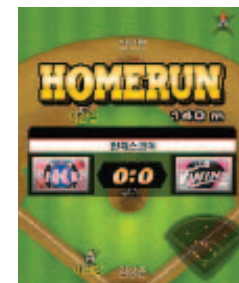


# 지오 인터랙티브

www.clubzio.com



회사명 : 지오인터랙티브  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 김동규  
 설립일 : 1997.08 종업원수 : 74명  
 자본금 : 24억  
 매출액 : 97억  
 제품명 : KBO프로야구2009 주요 타겟 지역 : 국내  
 전화 : 02)3218-8212 팩스 : 02)3218-8282  
 주소 : 서울시 마포구 상암동 1580 DMC첨단산업센터 505호  
 Website : www.clubzio.com  
 E-mail : mobilephone@zio.co.kr  
 담당자 : 원준환



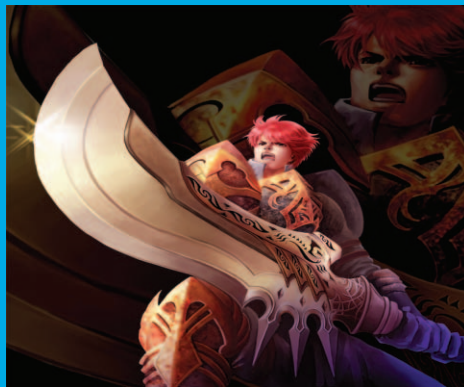
## 회사소개

지오인터랙티브 (대표 김동규)는 1997년 설립된 모바일 게임 개발 및 퍼블리싱 전문업체이다. 1998년 '팜골프'라는 PDA용 게임을 개발하여 일본 카시오에 수출하고, 1999년 세계최초 윈도우CE용 3차원 골프게임 '지오골프'를 출시하며 큰 주목을 받았다. 대표적인 브랜드로는 '질주쾌감 스케쳐', '엑시온', '고무줄', '우당탕탕헤어샵' 등의 창작 모바일 게임과 '2008베이징올림픽', 'KBO프로야구', '던전앤파이터' 등의 유명라이선스 게임들이 있다.

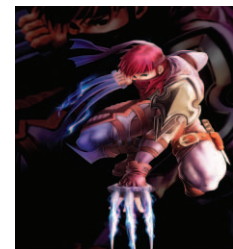
## 제품소개

KBO프로야구2009는 모바일 최고의 리얼리티 야구 게임으로서 한국프로야 구 위원회 (KBO)의 정식 라이선스를 취득한 공식 KBO 프로야구 게임입니다. 565명의 역대/현역 한국프로야구 선수들의 데이터 및 실제 야구 경기장의 구현을 통해 현실감을 더욱 극대화하였습니다. 모바일 최초로 자유로운 팀 및 선수의 커스터마이징 기능을 도입하였으며, 팀을 매니지먼트할 수 있는 기능과 레전드팀과의 스페셜 매칭 등 다양한 요소의 적절한 구현으로, 실제 야구의 리얼리티 및 재미를 극대화 하였습니다.

회사명 : (주)케이네티피  
 플랫폼 : 모바일 대표이사 : 송충호  
 설립일 : 2003.12 종업원수 : 15명  
 자본금 : 250,000,000  
 매출액 : 1,425,000,000  
 제품명 : 레전드오브마스터  
 주요 타겟 지역 : 미주, 유럽, 동남아  
 전화 : 2)2062-2170 팩스 : 02)2062-2176  
 주소 : 서울 양천구 목동 917-6, 행복한세상 1004호  
 Website : http://www.knetp.com  
 E-mail : help@knetp.com  
 담당자 : 정헌배 (실장)



회사명 : 이매직 엔터테인먼트  
 플랫폼 : 피시/온라인 대표이사 : 홍길동  
 설립일 : 2005.05 종업원수 : 25명  
 자본금 : KRW200,000,000  
 매출액 : KRW 1,500,000,000  
 제품명 : 세피로스 주요 타겟 지역 : 유럽  
 전화 : 02)3470-7890 팩스 : 02)3470-8765  
 주소 : 서울시 강남구 양재동 205-5 회경빌딩 4층  
 Website : http://www.setoht.co.kr  
 E-mail : dsawert@naver.com  
 담당자 : 김동훈(대리)



### 회사소개

주)케이네티피는 2003년 12월 설립, SKT, KTF, LGT 등 국내 주요이동통신 사업자와 파트너십을 맺고, 다수의 모바일 콘텐츠, 게임을 개발하여 주요 이동통신사에 서비스하고 있으며, 탁월한 기술력과 서비스 경험을 가지고 있는 모바일게임, 콘텐츠 개발사 입니다.



### 제품소개

레전드오브마스터는 클래스 체인징 시스템을 도입하여, 각각의 클래스(워리어, 어쌔신, 헌터, 샤먼)가 다른 클래스의 능력을 흡수하여 3가지씩 12가지의 상위클래스로 전직이 가능합니다. 온라인 규모의 다양한 코스튬과 아이템 커스터마이징을 통해서 다양한 즐거움을 선사할 것입니다. 아이템에 붙는 옵션의 종류가 18가지로 한 아이템에 최대 11개까지의 옵션부여가 가능하다.레전드던전 네트워크 시스템에서 존재하는 스페셜한 아이템, 필요에 따라서는 특별한 한정판 유니크 아이템까지 끊임없는 모험이 가능하다. 다양한 퀘스트와 각 클래스의 전직에 따라 분리되는 액티브, 패시브 스킬과 짜릿한 타격감을 결합한 몬스터의 공격패턴 등 방대하면서도 독창적인 시스템으로 구성되어 있습니다.

### 회사소개

저희 토이소프트는 Mobile Internet시대에 사용자들이 편리함과 즐거움을 느낄 수 있는 서비스와 기술을 제공하는 것을 목표로 Mobile Entertainment Contents 개발에 집중하고 있습니다. 저희 회사는 Mobile에서 Game, 캐릭터서비스, 노래방, 커뮤니티 등의 콘텐츠 서비스 사업을 전개해 나가고 있으며 앞으로도 Mobile 시대의 선두 주자가 될 수 있도록 연구개발에 몰두하여 양질의 솔루션과 콘텐츠를 제공하도록 노력하겠습니다. 아울러, 국내뿐만 아니라 적극적인 마케팅으로 해외시장을 개척하여 글로벌 기업으로 성장 해 나갈 수 있도록 전 임직원이 스피드하고 능동적인 자세로 업무에 임하고 있습니다. 또한, 향후 기술혁신의 추세를 반영하여 보다 시장을 리드해나가고 고객들로부터 사랑 받을 수 있는 제품들을 서비스하는데 노력하도록 하겠습니다.

### 제품소개

카이저 퀘스트(Kaiser Quest)  
 - 아주 먼 옛날 올림포스 시대의 영웅이었던 제우스의 활약을 그린 대작 RPG게임입니다  
 - 유저는 제우스, 포세이돈, 하데스 중 한 캐릭터를 선택하여 그들의 역사를 그려나갑니다  
 - 기존의RPG게임과는다른액션이강화된차세대모바일RPG게임입니다.  
 - 방대한 맵과 다양한 지역으로 이루어진 고대 올림포스의 배경을 바라볼 수 있습니다.