

## 6.9 애니메이션 산업 부가가치 구성

애니메이션산업 부가가치 구성 중 가장 큰 비중은 '인건비' 1,201억 원(68.6%)이며, 전년대비 2.7% 연평균 18.8% 증가 하였다. 애니메이션산업 부가가치 관련 구성 내역들 모두 증가한 것으로 나타났으며, 특히, '경상이익' 이 지속적으로 증가(2007년 155억 원 → '08년 227억 원 → 2009년 235억 원)하고 있다. 이는 애니메이션 산업 이익률이 점점 좋아지고 있는 것을 의미하며, 다양한 유통망 확보를 통해 이러한 성장이 지속될 수 있도록 정부 및 관련부처에서 더욱더 많은 지원을 하여야 할 것으로 사료된다.

연도별 부가가치액을 보면 2007년 1,225억 원 → 2008년 1,672억 원 → 2009년 1,752억 원으로 나타났다.

연도별 부가가치 구성을 살펴보면 '경상이익' 은 2007년 155억 원 → 2008년 227억 원 → 2009년 235억 원으로 전년대비 3.4%, 연평균 23.0% 증가하였으며, '인건비' 는 2007년 851억 원 → 2008년 1,169억 원 → 2009년 1,201억 원으로 전년대비 2.7%, 연평균 18.8% 증가하였다. '순금융비용' 은 2007년 51억 원 → 2008년 58억 원 → 2009년 66억 원으로 전년대비 14.1%, 연평균 14.0% 증가하였으며, '감가상각비' 는 2007년 89억 원 → 2008년 128억 원 → 2009년 157억 원으로 전년대비 22.0%, 연평균 32.6% 증가하였다. '임차료' 는 2007년 39억 원 → 2008년 45억 원 → 2009년 46억 원으로 전년대비 2.5%, 연평균 8.7% 증가하였으며, '조세공과' 는 2007년 37억 원 → 2008년 43억 원 → 2009년 45억 원으로 전년대비 3.6%, 연평균 8.9% 증가하였다.

표 4.6.50 애니메이션 산업 부가가치 구성 현황

(단위 : 백만원, %)

매출액	부가 가치액	부가 가치율	부가가치 구성					
			경상이익	인건비	순금융비용	감가 상각비	임차료	조세공과
418,570	175,213	41.86	23,528	120,148	6,683	15,718	4,631	4,505
부가가치액 대비 구성비(%)			13.4	68.6	3.8	9.0	2.6	2.6
매출액 대비 구성비(%)			5.6	28.7	1.6	3.8	1.1	1.1

표 4.6.51 연도별 부가가치 구성 현황

(단위 : 백만원, %)

구분	부가가치 구성 현황						부가가치액
	경상이익	인건비	순금융비용	감가상각비	임차료	조세공과	
2007년	15,558	85,142	5,145	8,943	3,920	3,798	122,506
2008년	22,751	116,934	5,855	12,881	4,517	4,349	167,287
2009년	23,528	120,148	6,683	15,718	4,631	4,505	175,213
전년대비증감률(%)	3.4	2.7	14.1	22.0	2.5	3.6	4.7
연평균증감률(%)	23.0	18.8	14.0	32.6	8.7	8.9	19.6

그림 4.6.50 연도별 부가가치 구성 현황 (단위 : 백만원)

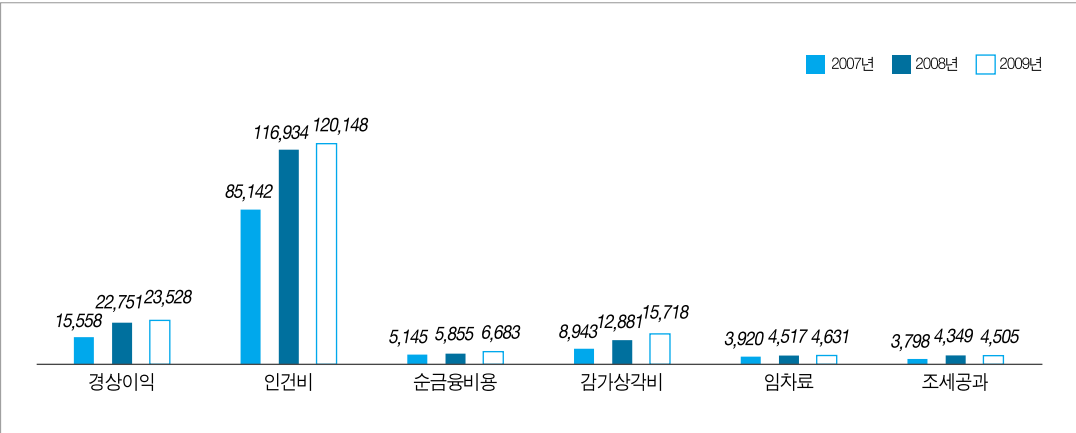


그림 4.6.51 부가가치 구성 전년대비증감률 및 연평균증감률 (단위 : %)

