

9.5 외산캐릭터 라이선스 현황

1) 라이선스 수

캐릭터개발 및 라이선스 업체 중 외산 캐릭터 라이선스 수는 '1~5개' 가 13.6%의 비중을 차지하였으며, 전년과 동일한 수치이다. '0개' 는 81.0%를 차지하였고, '6~10개' 는 2.4%, '11~20개' 는 2.0%, '21~50개' 는 1.0%로 나타났다.

표 4.9.28 외산캐릭터 라이선스 수, 캐릭터개발 및 라이선스 업체

(단위 : %)

연도	0개	1~5개	6~10개	11~20개	21~50개
2006년(N=250개)	81.3	13.8	1.9	1.3	1.7
2007년(N=278개)	81.9	13.3	2.1	1.6	1.1
2008년(N=312개)	81.2	13.6	2.2	1.8	1.2
2009년(N=295개)	81.0	13.6	2.4	2.0	1.0

캐릭터상품 제조업체 중 외산캐릭터 라이선스 수를 보면 '1~5개'가 14.8%, '0개'는 79.6%로 나타났다. '6~10개'는 2.9%이며, '11~20개'는 1.5%, 그리고 '21~50개'는 1.2%로 조사되었다.

연도	0개	1~5개	6~10개	11~20개	21~50개
2006년(N=379개)	79.3	15.1	2.9	1.9	0.8
2007년(N=392개)	81.1	13.6	3.1	1.2	1.0
2008년(N=403개)	80.4	14.1	3.2	1.2	1.1
2009년(N=412개)	79.6	14.8	2.9	1.5	1.2

2) 상품종류 수

캐릭터개발 및 라이선스 업체 중 외산캐릭터상품 종류 수는 '1~5개'가 5.4%이며, '0개'는 87.1%, '21~50개'와 '51개 이상'은 동일한 1.7%, '11~20개'는 1.4%로 나타났다.

캐릭터상품 제조업체 중 외산캐릭터상품 종류 수는 '51개 이상'이 10.0%이며, '0개'는 70.9%로 나타났다. '1~5개'는 5.6%이며, '11~20개'는 5.3%, '6~10개'는 5.1%, '21~50개'는 3.2%로 조사되었다.

연도	0개	1~5개	6~10개	11~20개	21~50개	51개 이상
2006년(N=250개)	88.6	5.6	1.7	1.2	1.5	1.4
2007년(N=278개)	88.7	5.5	1.9	1.1	1.3	1.5
2008년(N=312개)	88.2	5.6	2.2	1.1	1.4	1.5
2009년(N=295개)	87.1	5.4	2.7	1.4	1.7	1.7

연도	0개	1~5개	6~10개	11~20개	21~50개	51개 이상
2006년(N=379개)	78.3	4.3	2.8	3.8	1.5	9.3
2007년(N=392개)	77.6	4.5	3.1	3.9	1.8	9.1
2008년(N=403개)	76.3	4.6	3.8	4.0	1.9	9.4
2009년(N=412개)	70.9	5.6	5.1	5.3	3.2	10.0

3) 미니멈 개런티

(1) 캐릭터개발 및 라이선스 업체

캐릭터개발 및 라이선스 업체 외산 캐릭터의 평균 미니멈 개런티는 3,125만원으로서 전년 대비 5.3%, 연평균 5.6% 증가하였다. 캐릭터개발 및 라이선스 업체 외산 캐릭터 평균 미니멈 개런티는 꾸준히 증가하였다. 연도별로 보면 2006년에 2,650만원, 2007년에 2,720만원, 2008년에 2,968만원, 2009년에 3,125만원으로 나타났다.

표 4.9.32 외산캐릭터 평균 미니멈 개런티, 캐릭터개발 및 라이선스 업체, 매출액 규모별 (단위: 만원)

연도	평균 미니멈 개런티	1억원 미만	1~10억원 미만	10~100억원 미만	100억원 이상
2006년	2,650	2,500	2,685	3,685	3,872
2007년	2,720	2,550	2,693	3,712	3,951
2008년	2,968	2,752	2,912	4,065	4,339
2009년	3,125	2,851	2,969	4,121	4,408
전년대비증감률(%)	5.3	3.6	2.0	1.4	1.6
연평균증감률(%)	5.6	4.5	3.4	3.8	4.4

표 4.9.33 외산캐릭터 평균 미니멈 개런티, 캐릭터개발 및 라이선스 업체, 종사자 규모별 (단위: 만원)

연도	평균 미니멈 개런티	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상
2006년	2,650	2,300	2,756	3,268	3,725	4,012
2007년	2,720	2,380	2,831	3,352	3,819	4,121
2008년	2,968	2,556	3,067	3,671	4,185	4,525
2009년	3,125	2,618	3,112	3,782	4,239	4,628
전년대비증감률(%)	5.3	2.4	1.5	3.0	1.3	2.3
연평균증감률(%)	5.6	4.4	4.1	5.0	4.4	4.9

(2) 캐릭터상품 제조업체

캐릭터상품 제조업체 외산 캐릭터의 평균 미니멈 개런티는 3,387만원이었으며, 이는 전년대비 5.0%, 연평균 5.8% 증가한 수치이다.

캐릭터상품 제조업체 외산 캐릭터 평균 미니멈 개런티는 꾸준히 증가하였다. 연도별로 보면 2006년에 2,856만원, 2007년에 2,948만원, 2008년에 3,225만원, 그리고 2009년에 3,387만원으로 꾸준히 증가하였다.

표 4.9.34 외산캐릭터 제조업체 평균 미니멈 개런티, 캐릭터상품 제조업체, 매출액 규모별 (단위: 만원)

연도	평균미니멈 개런티	1억원 미만	1~10억원 미만	10~100억원 미만	100억원 이상
2006년	2,856	2,651	2,768	3,924	3,968
2007년	2,948	2,753	2,819	4,016	4,101
2008년	3,225	2,993	3,068	4,398	4,496
2009년	3,387	3,072	3,167	4,537	4,698
전년대비증감률(%)	5.0	2.6	3.2	3.2	4.5
연평균증감률(%)	5.8	5.0	4.6	5.0	5.8

표 4.9.35 외산캐릭터 제조업체 평균 미니멈 개런티, 캐릭터상품 제조업체, 종사자 규모별 (단위: 만원)

연도	평균 미니멈 개런티	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상
2006년	2,856	2,385	2,863	3,968	4,031	4,125
2007년	2,948	2,451	2,986	4,013	4,089	4,186
2008년	3,225	2,665	3,251	4,391	4,487	4,687
2009년	3,387	2,792	3,313	4,492	4,537	4,713
전년대비증감률(%)	5.0	4.8	1.9	2.3	1.1	0.6
연평균증감률(%)	5.8	5.4	5.0	4.2	4.0	4.5

4) 로열티

(1) 캐릭터개발 및 라이선스 업체

캐릭터개발 및 라이선스 업체들의 외산캐릭터에 대한 평균 로열티는 9.9%였으며, 이는 전년과 동일한 수치이다. 캐릭터개발 및 라이선스 업체의 평균 로열티를 연도별로 보면 2006년에 9.1%, 2007년에 9.6%, 그리고 2008년과 2009년에 동일한 수치인 9.9%로 조사되었다.

표 4.9.36 외산캐릭터 평균 로열티, 캐릭터개발 및 라이선스 업체, 매출액 규모별 (단위: %)

연도	평균 로열티	1억원 미만	1~10억원 미만	10~100억원 미만	100억원 이상
2006년	9.1	9.6	9.3	9.2	9.7
2007년	9.6	9.7	9.5	9.3	10.1
2008년	9.9	9.8	9.7	9.6	10.2
2009년	9.9	9.9	9.7	9.7	10.4

표 4.9.37 외산캐릭터 평균 로열티, 캐릭터개발 및 라이선스 업체, 종사자 규모별 (단위: %)

연도	평균 로열티	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상
2006년	9.1	9.5	9.2	9.3	9.4	10.1
2007년	9.6	9.7	9.3	9.5	9.5	10.3
2008년	9.9	9.8	9.8	9.6	9.9	10.4
2009년	9.9	9.9	9.8	9.7	9.9	10.4

(2) 캐릭터상품 제조업체

캐릭터상품 제조업체의 외산캐릭터의 평균 로열티는 11.3%로, 전년대비 0.1%p 증가하였다. 실제 캐릭터상품 제조업체의 외산캐릭터에 대한 ‘평균 로열티’는 꾸준히 증가하고 있다. 이를 연도별로 보면 2006년 10.6%, 2007년에 11.1%, 2008년에 11.2%, 그리고 2009년에 11.3%로 나타났다.

표 4.9.38 외산캐릭터 평균 로열티, 캐릭터상품 제조업체, 매출액 규모별 (단위: %)

연도	평균 로열티	1억원 미만	1~10억원 미만	10~100억원 미만	100억원 이상
2006년	10.6	10.1	10.3	10.9	11.9
2007년	11.1	10.2	10.5	11.3	12.0
2008년	11.2	10.3	10.6	11.4	12.0
2009년	11.3	10.4	10.6	11.6	12.1

표 4.9.39 외산캐릭터의 평균 로열티, 캐릭터상품 제조업체, 종사자 규모별 (단위: %)

연도	평균 로열티	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상
2006년	10.6	10.2	10.3	10.6	11.1	12.3
2007년	11.1	10.3	10.5	10.9	11.6	12.4
2008년	11.2	10.4	10.6	11.0	11.6	12.4
2009년	11.3	10.5	10.6	11.2	11.7	12.4