

9.9 캐릭터산업 부가가치 구성

캐릭터산업 부가가치 구성 중 가장 큰 비중은 '인건비'로 1조 3,819억 원(62.7%)으로 나타났으며, 이는 전년대비 14.3%, 연평균 12.4% 증가한 수치인 것으로 조사 되었다.

캐릭터산업 부가가치 구성을 살펴보면, 인건비는 꾸준히 증가(2007년 1조 935억 원 → 2008년 1조 2,090억 원 → 2009년 1조 3,819억 원)하고 있으며, 경상이익은 전년대비 소폭 증가(2007년 3,343억 원 → 2008년 3,028억 원 → 2009년 3,065억 원)하였으나 연평균은 하락 것으로 나타났다.

캐릭터산업 부가가치율은 지속적으로 증가(2007년 35.21% → 2008년 38.37% → 2009년 41.11%)하고 있는데, 이러한 현상은 캐릭터산업이 고부가가치 산업으로 변화되고 있음을 보여주는 것으로 볼 수 있다.

연도별 부가가치액을 보면 2007년 1조 8,012억 원 → 2008년 1조 9,563억 원 → 2009년 2조 2,027억 원으로 나타났다. 부가가치 구성을 살펴보면 '경상이익'은 3,065억 원으로 전년대비 1.2% 증가하였고, 연평균 4.2% 감소하였고, '인건비'는 1조 3,819억 원으로 전년대비 14.3%, 연평균 12.4% 증가하였다. '순금융비용'은 1,513억 원으로 전년대비 22.8%, 연평균 28.1% 증가하였으며, '감가상각비'는 1,973억 원으로 전년대비 24.2%, 연평균 21.1% 증가한 것으로 나타났다. '임차료'는 966억 원이며 전년대비 3.2% 감소, 연평균 2.3% 증가하였고, '조세공과'는 689억 원으로 전년대비 10.1%, 연평균 12.6% 증가한 것으로 조사되었다.

표 4.9.65 캐릭터산업 부가가치 구성 현황

(단위 : 백만원, %)

구분	매출액	부가 가치액	부가 가치율	부가가치 구성					
				경상이익	인건비	순금융비용	감가상각비	임차료	조세공과
캐릭터산업	5,358,272	2,202,786	41.11	306,540	1,381,930	151,384	197,370	96,615	68,947
부가가치액 대비 구성비(%)				13.9	62.7	6.9	9.0	4.4	3.1
매출액 대비 구성비(%)				5.7	25.8	2.8	3.7	1.8	1.3

표 4.9.66 캐릭터산업 연도별 부가가치 구성 현황

(단위 : 백만원, %)

구분	부가가치 구성 현황						부가가치액
	경상이익	인건비	순금융비용	감가상각비	임차료	조세공과	
2007년	334,306	1,093,519	92,202	134,551	92,242	54,397	1,801,217
2008년	302,847	1,209,040	123,252	158,858	99,775	62,604	1,956,376
2009년	306,540	1,381,930	151,384	197,370	96,615	68,947	2,202,786
전년대비증감률(%)	1.2	14.3	22.8	24.2	▽3.2	10.1	12.6
연평균증감률(%)	▽4.2	12.4	28.1	21.1	2.3	12.6	10.6

그림 4.9.40 연도별 부가가치 구성현황

(단위 : 백만원)

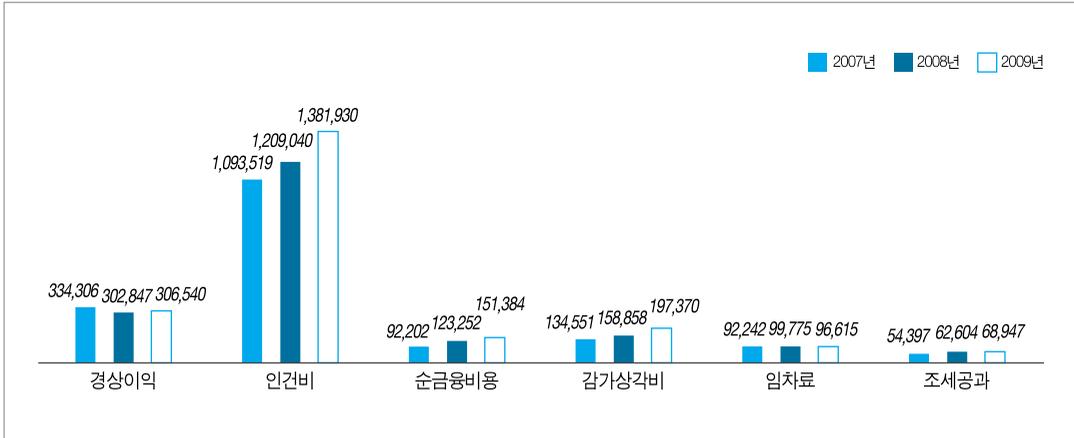


그림 4.9.41 부가가치 구성 현황 전년대비증감률 및 연평균증감률

(단위 : %)

