

2010년
4분기 및 연간 콘텐츠산업
동향분석보고서

2011. 04

한국콘텐츠진흥원



KOREA
CREATIVE CONTENT
AGENCY

Ⅱ. 2010년 4분기 콘텐츠업체 실태조사 분석

3. 콘텐츠산업 매출액 대비 상장사 매출액 비교

3.1 콘텐츠산업 매출액 대비 상장사 매출액 비교

- '10년 4분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액 대비 약 18.3%를 차지하며, 3분기 비중 17.8%로 보다 약 0.5%p로 증가
 - 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(38.6%), 지식정보(29.0%)
 - 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(3.9%), 출판(12.5%), 애니메이션(11.2%)

<표 II-4> '10년 1~4분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	콘텐츠산업전체 매출액(백만원)				상장사 매출액(백만원)				콘텐츠산업전체 대비 상장사 비중(%)			
	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기
출판	5,075,015	4,933,221	5,025,826	5,114,903	644,250	597,550	616,390	638,770	12.7%	12.1%	12.3%	12.5%
만화	176,338	168,260	178,451	186,942	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	658,698	732,215	786,932	851,060	134,240	141,590	137,620	152,400	20.4%	19.3%	17.5%	17.9%
게임	1,972,352	1,884,438	1,956,838	2,039,845	771,980	757,080	765,270	786,820	39.1%	40.2%	39.1%	38.6%
영화	861,452	808,661	863,692	801,275	194,260	145,820	193,130	172,790	22.6%	18.0%	22.4%	21.6%
애니메이션	102,484	108,895	142,825	134,173	15,310	12,890	17,630	15,040	14.9%	11.8%	12.3%	11.2%
방송영상 독립제작사	168,392	175,035	173,362	196,324	43,420	43,560	45,900	42,690	25.8%	24.9%	26.5%	21.7%
광고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	196,880	258,330	241,120	299,470	15.4%	17.3%	17.6%	21.3%
캐릭터	1,297,562	1,324,831	1,536,938	1,620,058	41,080	44,760	45,670	63,140	3.2%	3.4%	3.0%	3.9%
지식정보	1,608,365	1,634,876	1,865,382	1,875,008	483,850	514,350	508,380	543,610	30.1%	31.5%	27.3%	29.0%
콘텐츠솔루션	503,875	538,236	576,325	587,325	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	13,700,066	13,804,918	14,475,092	14,812,772	2,525,270	2,515,930	2,571,110	2,714,730	18.4%	18.2%	17.8%	18.3%

※ 출판산업 중 2010년 1분기 콘텐츠산업 실태조사에서 조사하지 않은 신문발행업, 잡지 및 정기 간행물발행업, 정기광고 간행물 발행업, 기타인쇄물발행업은 2분기 실태조사에서 추가보완 조사함,

※ 출판산업에서 1분기, 2분기, 3분기 외부인용자료 동일하게 포함한 부분 : 인쇄업, 신문계약배달직업

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차,2차,3차,4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업