

8. 캐릭터산업 매출액 규모별 연도별 매출액 현황

- 2011년 캐릭터산업 매출액 규모별 매출액을 살펴보면 10억 원 이상 100억 원 미만 규모의 사업체 매출액은 3조 2,902억 원(45.6%), 100억 원 이상 규모의 매출액은 3조 2,180억 원(44.6%), 1억 원 이상 10억 원 미만 규모의 매출액은 6,759억 원(9.4%), 그리고 1억 원 미만 규모 사업체의 매출액은 253억 원(0.4%)으로 나타남

<표 1> 캐릭터산업 매출액 규모별 업종별 매출액 현황(2011년)

(단위: 백만 원)

업종 \ 매출액 규모	1억 원 미만	1~10억 원 미만	10~100억 원 미만	100억 원 이상	합계
캐릭터 개발 및 라이선스업	6,967	103,259	258,398	183,592	552,216
캐릭터상품 제조업	5,689	143,622	1,436,746	1,429,667	3,015,724
캐릭터상품 도매업	2,968	102,856	632,526	529,459	1,267,809
캐릭터상품 소매업	9,697	326,258	962,581	1,075,298	2,373,834
합계	25,321	675,995	3,290,251	3,218,016	7,209,583
비중(%)	0.4	9.4	45.6	44.6	100.0

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

- 2011년 캐릭터산업 매출액 규모별 매출액 중 1억 원 이상 10억 원 미만 규모 사업체 매출액은 2010년 대비 63.3% 증가, 2009년부터 2011년까지 연평균 35.3%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 캐릭터산업 매출액 규모별 연도별 매출액 현황

(단위: 백만 원)

연도 \ 매출액 규모	1억 원 미만	1~10억 원 미만	10~100억 원 미만	100억 원 이상	합계
2009년	14,217	369,378	2,197,838	2,776,839	5,358,272
2010년	15,770	413,893	2,488,594	2,978,640	5,896,897
2011년	25,321	675,995	3,290,251	3,218,016	7,209,583
전년대비증감률(%)	60.6	63.3	32.2	8.0	22.3
연평균증감률(%)	33.5	35.3	22.4	7.7	16.0

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

<그림 1> 캐릭터산업 매출액 규모별 연도별 매출액 현황

