

1. 캐릭터산업 총괄 및 업종별 평균매출액 현황

○ 2011년 캐릭터산업의 사업체 수는 1,711개, 종사자 수는 2만 6,418명, 매출액은 7조 2,095억 원, 부가가치액은 3조 652억 원, 그리고 수출액은 3억 9,226만 달러로 나타남

<표 1> 캐릭터산업 총괄

구분	사업체 수 (개)	종사자 수 (명)	매출액 (백만 원)	부가가치액 (백만 원)	부가 가치율(%)	수출액 (천 달러)	수입액 (천 달러)
2006년	1,379	19,889	4,550,932	1,238,309	27.21	189,451	211,909
2007년	1,531	21,846	5,115,639	1,801,217	35.21	202,889	225,257
2008년	1,521	21,092	5,098,713	1,956,376	38.37	228,250	198,679
2009년	1,542	23,406	5,358,272	2,202,786	41.11	236,521	196,367
2010년	1,593	25,102	5,896,897	2,475,517	41.98	276,328	190,456
2011년	1,711	26,418	7,209,583	3,065,286	42.52	392,266	182,555
전년대비증감률(%)	7.4	5.2	22.3	23.8	0.54p	42.0	▽4.1
연평균증감률(%)	4.4	5.8	9.6	19.9	-	15.7	▽2.9

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

○ 2011년 캐릭터산업 1인당 평균매출액은 2억 7300만 원, 업체당 평균 매출액은 42억 1400만원으로 나타남

<표 2> 캐릭터산업 사업체별 평균매출액 및 종사자별 평균매출액 현황(2011년)

중분류	소분류	사업체 수 (개)	종사자 수 (명)	매출액 (백만 원)	업체당 평균 매출액 (백만 원)	1인당 평균 매출액 (백만 원)
캐릭터 제작업	캐릭터 개발 및 라이선스업	349	3,536	552,216	1,582	156
	캐릭터상품 제조업	448	10,057	3,015,724	6,732	300
	소계	797	13,593	3,567,940	4,477	262
캐릭터 상품 유통업	캐릭터상품 도매업	226	2,382	1,267,809	5,610	532
	캐릭터상품 소매업	688	10,443	2,373,834	3,450	227
	소계	914	12,825	3,641,643	3,984	284
합계		1,711	26,418	7,209,583	4,214	273

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2011 콘텐츠산업통계』, 2013