

2. 캐릭터산업 업종별 연도별 사업체 수 현황

- 2011년 캐릭터산업 사업체 수는 1,711개로 업종별로 살펴보면 캐릭터상품 도매업 914개(53.4%), 캐릭터상품 제조업 448개(26.2%), 그리고 캐릭터 개발 및 라이선스업 349개(20.4%)로 나타남
- 2011년 캐릭터산업 업종별 사업체 수는 캐릭터 개발 및 라이선스업이 2010년 대비 15.6% 증가, 2009년부터 2011년까지 연평균 8.8%씩 증가한 것으로 나타남

<표 1> 캐릭터산업 업종별 연도별 매출액 현황

(단위: 개)

중분류	소분류	2009년	2010년	2011년	비중(%)	전년대비 증감률(%)	연평균 증감률(%)
캐릭터 제작업	캐릭터 개발 및 라이선스업	295	302	349	20.4	15.6	8.8
	캐릭터상품 제조업	412	415	448	26.2	8.0	4.3
캐릭터 상품 유통업	캐릭터상품 도소매업	835	876	914	53.4	4.3	4.6
합계		1,542	1,593	1,711	100.0	7.4	5.3

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2011 콘텐츠산업통계』, 2012

<그림 1> 캐릭터산업 업종별 연도별 매출액 현황

(단위: 개)

