

1 지식정보산업 총괄 및 평균매출액 현황¹⁾

- 2011년 지식정보산업 매출액은 9조 457억 원, 종사자는 6만 9,026명, 사업체 수는 9,507개, 부가가치액은 3조 9,152억 원, 그리고 수출액은 4억 3,225만 달러로 나타남

<표 1> 지식정보산업 총괄

구분	사업체 수 (개)	종사자 수 (명)	매출액 (백만 원)	부가가치액 (백만 원)	부가 가치율(%)	수출액 (천 달러)	수입액 (천 달러)
2006년	1,445	34,779	3,467,795	1,393,658	40.19	5,016	316
2007년	1,687	38,192	4,297,341	1,729,680	40.25	275,111	398
2008년	2,179	41,279	4,777,330	1,964,438	41.12	339,949	415
2009년	6,467	55,126	6,071,439	2,556,076	42.10	348,906	454
2010년	6,950	61,792	7,242,686	3,085,977	42.61	368,174	470
2011년	9,507	69,026	9,045,708	3,915,254	43.28	432,256	496
전년대비증감률(%)	36.8	11.7	24.9	26.9	0.67p	17.4	5.5
연평균증감률(%)	45.8	14.7	21.1	22.9	-	143.8	9.4

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

- 2011년 지식정보산업 1인당 평균매출액은 1억 3,100만 원, 업체당 평균매출액은 9억 5,100만 원으로 나타남

<표 2> 지식정보산업 사업체별 평균매출액 및 종사자별 평균매출액 현황(2010년)

중분류	소분류	사업체 수 (개)	종사자 수 (명)	매출액 (백만 원)	업체당 평균매출액 (백만 원)	1인당 평균매출액 (백만 원)
e-learning업	e-learning 기획업	382	4,107	466,965	1,222	114
	e-learning 인터넷/모바일 서비스업	691	14,636	1,560,753	2,259	107
	인터넷/모바일 e-learning 제작 및 제공업(CP)	225	4,282	266,163	1,183	62
	에듀테인먼트 기획 및 제작업	191	1,745	169,498	887	97
	소계	1,489	24,770	2,463,379	1,654	99
기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	725	12,677	826,313	1,140	65
	소계	725	12,677	826,313	1,140	65
포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	356	13,229	4,285,403	12,038	324
	소계	356	13,229	4,285,403	12,038	324
가상세계 및 가상현실업	스크린골프 시스템 기획 및 제작업	16	911	260,126	16,258	286
	스크린골프장 운영업	6,819	16,963	1,126,746	165	66
	기타 가상세계 및 가상현실 기획 및 제작업	102	476	83,741	821	176
	소계	6,937	18,350	1,470,613	212	80
전체		9,507	69,026	9,045,708	951	131

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

1) 2009년부터 가상세계 및 가상현실업 포함