

9. 캐릭터산업 종사자 규모별 연도별 매출액 현황

- 2011년 캐릭터산업 종사자 규모별 매출액을 살펴보면 종사자가 10인 이상 49인 이하 규모의 사업체 매출액은 2조 9,988억 원(41.6%), 50인 이상 99인 이하 규모 매출액은 2조 7,234억 원(37.8%), 100인 이상 규모 매출액은 6,284억 원(8.7%), 1인 이상 4인 이하 규모 매출액은 4,625억 원(6.4%), 그리고 5인 이상 9인 이하 규모 매출액은 3,963억 원(5.5%)으로 나타남

<표 1> 캐릭터산업 종사자 규모별 업종별 매출액 현황(2011년)

(단위: 백만 원)

업종 \ 종사자 규모	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상	합계
캐릭터 개발 및 라이선스업	38,276	98,263	288,692	126,985	-	552,216
캐릭터상품 제조업	61,882	74,258	925,226	1,325,926	628,432	3,015,724
캐릭터상품 도매업	43,599	102,132	502,827	619,251	-	1,267,809
캐릭터상품 소매업	318,765	121,697	1,282,116	651,256	-	2,373,834
합계	462,522	396,350	2,998,861	2,723,418	628,432	7,209,583
비중(%)	6.4	5.5	41.6	37.8	8.7	100.0

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

- 2011년 캐릭터산업 종사자 규모별 매출액 중 5인 이상 9인 이하 규모 사업체 매출액은 2010년 대비 52.0% 증가, 2009년부터 2011년까지 연평균 29.5%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 캐릭터산업 종사자 규모별 연도별 매출액 현황

(단위: 백만 원)

연도 \ 종사자 규모	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상	합계
2009년	292,064	236,468	1,991,184	1,696,905	1,141,651	5,358,272
2010년	329,741	260,703	2,215,718	1,860,280	1,230,455	5,896,897
2011년	462,522	396,350	2,998,861	2,723,418	628,432	7,209,583
전년대비증감률(%)	40.3	52.0	35.3	46.4	▽48.9	22.3
연평균증감률(%)	25.8	29.5	22.7	26.7	▽25.8	16.0

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

<그림 1> 캐릭터산업 종사자 규모별 연도별 매출액 현황

