

21 지식정보산업 직무별 연도별 종사자 현황¹⁾

- 2011년 지식정보산업 직무별 종사자를 살펴보면 제작 직무 종사자 수는 2만 4,662명(35.3%), 기타(유통) 직무 종사자 수는 2만 2,744명(33.0%), 관리 직무 종사자 수는 1만 4,662명(21.2%), 사업기획 직무 종사자 수는 4,859명(7.0%), 마케팅/홍보 직무 종사자 수는 1,792명(2.6%), 그리고 연구개발 직무 종사자 수는 605명(0.9%)로 나타남

<표 1> 지식정보산업 직무별 업종별 종사자 현황(2011년)

(단위: 명)

중분류	소분류	직무	종사자 수					합계	
			사업기획	관리	제작	마케팅/홍보	연구개발		기타(유통)
e-learning업	e-learning 기획업		832	1,168	1,632	199	53	223	4,107
	e-learning 인터넷/모바일 서비스업		245	2,179	5,365	432	43	6,372	14,636
	인터넷/모바일 e-learning 제작 및 제공업(CP)		116	412	3,450	88	17	199	4,282
	에듀테인먼트 기획 및 제작업		202	231	752	133	142	285	1,745
	소계		1,395	3,990	11,199	852	255	7,079	24,770
기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업		1,556	1,788	8,422	402	101	408	12,677
	소계		1,556	1,788	8,422	402	101	408	12,677
포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업		1,729	2,688	3,907	472	202	4,231	13,229
	소계		1,729	2,688	3,907	472	202	4,231	13,229
가상세계 및 가상현실업	스크린골프 시스템 기획 및 제작업		146	21	538	55	32	119	911
	스크린골프장 운영업		-	6,127	-	-	-	10,836	16,963
	기타 가상세계 및 가상현실 기획 및 제작업		33	48	298	11	15	71	476
	소계		179	6,196	836	66	47	11,026	18,350
합계			4,859	14,662	24,364	1,792	605	22,744	69,026
비중(%)			7.0	21.2	35.3	2.6	0.9	33.0	100.0

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

1) 2009년부터 가상세계 및 가상현실업 포함

- 2011년 지식정보산업 직무별 종사자 중 기타(유통) 직무 종사자 수는 2010년 대비 18.2% 증가, 2009년부터 2011년까지 연평균 19.8%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 지식정보산업 직무별 연도별 종사자 현황

(단위: 명)

연도	직무	종사자 수					합계	
		사업기획	관리	제작	마케팅/홍보	연구개발		기타(유통)
2009년		4,118	11,523	21,459	1,629	560	15,837	55,126
2010년		4,440	12,861	22,982	1,689	572	19,248	61,792
2011년		4,859	14,662	24,364	1,792	605	22,744	69,026
전년대비증감률(%)		9.4	14.0	6.0	6.1	5.8	18.2	11.7
연평균증감률(%)		8.6	12.8	6.6	4.9	3.9	19.8	11.9

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

<그림 1> 지식정보산업 직무별 연도별 종사자 현황

(단위: 명)

