

9. 지식정보산업 종사자 규모별 연도별 매출액 현황¹⁾

- 2011년 지식정보산업 종사자 규모별 매출액을 살펴보면 종사자가 100인 이상인 사업체의 매출액은 4조 5,031억 원(49.8%), 50인 이상 99인 이하인 사업체의 매출액은 1조 6,252억 원(18.0%), 10인 이상 49인 이하인 사업체의 매출액은 1조 2,723억 원(14.1%), 1인 이상 4인 이하인 사업체의 매출액은 1조 1,971억 원(13.2%), 그리고 종사자가 5인 이상 9인 이하인 사업체의 매출액은 4,478억 원(4.9%)으로 나타남

<표 1> 지식정보산업 종사자 규모별 업종별 매출액 현황(2011년)

(단위: 백만 원)

업종 \ 종사자 규모	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상	합계
e-learning 기획업	20,796	22,528	112,661	132,587	178,393	466,965
e-learning 인터넷/모바일 서비스업	30,592	196,257	273,629	388,936	671,339	1,560,753
인터넷/모바일 e-learning 제작 및 제공업(CP)	15,961	48,559	142,259	59,384	-	266,163
에듀테인먼트 기획 및 제작업	13,822	45,376	79,884	30,416	-	169,498
기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	16,359	33,558	246,258	318,755	211,383	826,313
포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	9,938	39,257	366,258	643,682	3,226,268	4,285,403
스크린골프 시스템 기획 및 제작업	-	-	16,082	28,251	215,793	260,126
스크린골프장 운영업	1,087,118	39,628	-	-	-	1,126,746
기타 가상세계 및 가상현실 기획 및 제작업	2,568	22,661	35,287	23,225	-	83,741
합계	1,197,154	447,824	1,272,318	1,625,236	4,503,176	9,045,708
비중(%)	13.2	4.9	14.1	18.0	49.8	100.0

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

- 2011년 지식정보산업 종사자 규모별 매출액 중 종사자가 1인 이상 4인 이하인 사업체의 매출액은 2010년 대비 45.1% 증가, 2009년부터 2011년까지 연평균 38.3%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 지식정보산업 종사자 규모별 연도별 매출액 현황

(단위: 백만 원)

연도 \ 종사자 규모	1~4인	5~9인	10~49인	50~99인	100인 이상	합계
2009년	626,022	341,632	956,729	1,088,846	3,058,210	6,071,439
2010년	825,078	379,866	1,041,534	1,190,061	3,806,147	7,242,686
2011년	1,197,154	447,824	1,272,318	1,625,236	4,503,176	9,045,708
전년대비증감률(%)	45.1	17.9	22.2	36.6	18.3	24.9
연평균증감률(%)	38.3	14.5	15.3	22.2	21.3	22.1

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

1) 2009년부터 가상세계 및 가상현실업 포함

<그림 1> 지식정보산업 종사자 규모별 연도별 매출액 현황

