

18. 캐릭터산업 고용형태별 연도별 종사자 현황¹⁾

- 2011년 캐릭터산업 고용형태별 종사자 수를 살펴보면 정규직 종사자 수는 2만 3,357명(88.4%), 비정규직 종사자는 3,061명(11.6%)으로 나타남

<표 1> 캐릭터산업 고용형태별 업종별 종사자 현황(2011년)

(단위: 명)

중분류	소분류	고용형태	정규직		비정규직		합계
			종사자 수	비중(%)	종사자 수	비중(%)	
캐릭터 제작업	캐릭터 개발 및 라이선스업		3,245	91.8	291	8.2	3,536
	캐릭터상품 제조업		9,069	90.2	988	9.8	10,057
	소계		12,314	90.6	1,279	9.4	13,593
캐릭터 상품 유통업	캐릭터상품 도매업		1,935	81.2	447	18.8	2,382
	캐릭터상품 소매업		9,108	87.2	1,335	12.8	10,443
	소계		11,043	86.1	1,782	13.9	12,825
합계			23,357	88.4	3,061	11.6	26,418

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

- 2011년 캐릭터산업 고용형태별 종사자 중 정규직 종사자 수는 2010년 대비 5.1% 증가, 비정규직 종사자 수는 6.5% 증가한 것으로 나타남
- 캐릭터산업 고용형태별 종사자 중 정규직 종사자 수는 2009년부터 2011년까지 연평균 6.0%씩 증가, 비정규직 종사자 수는 2009년부터 2011년까지 연평균 7.9%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 캐릭터산업 고용형태별 종사자 현황

(단위: 명)

연도	고용형태	종사자 수		합계
		정규직	비정규직	
2009년		20,775	2,631	23,406
2010년		22,228	2,874	25,102
2011년		23,357	3,061	26,418
전년대비증감률(%)		5.1	6.5	5.2
연평균증감률(%)		6.0	7.9	6.2

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

1) 캐릭터 상품 유통업 종사자 중 인터넷쇼핑몰, 홈쇼핑, 편의점, 재래시장, 인터넷/모바일/게임콘텐츠(아바타 등), 불법복제 관련 종사자 수 제외

<그림 1> 캐릭터산업 고용형태별 연도별 종사자 현황

