

## 14. 지식정보산업 고용형태별 성별 및 연도별 종사자 현황<sup>1)</sup>

- 2010년 지식정보산업 고용형태별 성별 종사자를 살펴보면 정규직 남자는 2만 1,608명(44.8%), 정규직 여자는 1만 9,937명(41.3%), 비정규직 남자는 3,416명(7.1%), 그리고 비정규직 여자는 3,265명(6.8%)으로 나타남

<표 1> 지식정보산업 고용형태별 성별 업종별 종사자 현황(2011년)

(단위: 명)

중분류	소분류	고용형태/성	정규직				비정규직				합계
			남자		여자		남자		여자		
			종사자 수	비중 (%)	종사자 수	비중 (%)	종사자 수	비중 (%)	종사자 수	비중 (%)	
e-learning업	e-learning 기획업		1,936	47.1	1,672	40.7	283	6.9	216	5.3	4,107
	e-learning 인터넷/모바일 서비스업		6,598	45.1	6,321	43.2	906	6.2	811	5.5	14,636
	인터넷/모바일 e-learning 제작 및 제공업(CP)		2,088	48.8	1,649	38.5	328	7.6	217	5.1	4,282
	에듀테인먼트 기획 및 제작업		917	52.6	627	35.9	35	2.0	166	9.5	1,745
	소계		11,539	46.6	10,269	41.4	1,552	6.3	1,410	5.7	24,770
기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업		6,189	48.8	5,133	40.5	718	5.7	637	5.0	12,677
	소계		6,189	48.8	5,133	40.5	718	5.7	637	5.0	12,677
포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업		5,956	45.0	5,238	39.6	1,028	7.8	1,007	7.6	13,229
	소계		5,956	45.0	5,238	39.6	1,028	7.8	1,007	7.6	13,229
가상세계 및 가상현실업	스크린골프 시스템 기획 및 제작업		522	57.3	313	34.3	47	5.2	29	3.2	911
	스크린골프장 운영업		7,953	46.9	2,838	16.7	3,387	20.0	2,785	16.4	16,963
	기타 가상세계 및 가상현실 기획 및 제작업		232	48.7	198	41.6	25	5.3	21	4.4	476
	소계		8,707	47.4	3,349	18.3	3,459	18.9	2,835	15.4	18,350
합계			32,391	46.9	23,989	34.8	6,757	9.8	5,889	8.5	69,026

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

1) 2009년부터 가상세계 및 가상현실업 포함

- 2011년 지식정보산업 고용형태별 성별 종사자를 살펴보면 정규직 남자는 2010년 대비 16.3% 증가, 비정규직 여자는 2009년부터 2011년까지 연평균 15.5%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 지식정보산업 고용형태별 성별 연도별 종사자 현황

(단위: 명)

연도별	고용형태/성	종사자 수				합계
		정규직		비정규직		
		남자	여자	남자	여자	
2009년		25,601	19,707	5,407	4,411	55,126
2010년		27,847	22,258	6,370	5,317	61,792
2011년		32,391	23,989	6,757	5,889	69,026
전년대비증감률(%)		16.3	7.8	6.1	10.8	11.7
연평균증감률(%)		12.5	10.3	11.8	15.5	11.9

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

<그림 1> 지식정보산업 고용형태별 성별 연도별 종사자 현황

(단위: 명)

