

18. 콘텐츠솔루션산업 고용형태별 연도별 종사자 현황¹⁾

- 2011년 콘텐츠솔루션산업 고용형태별 종사자를 살펴보면 정규직은 1만 8,087명(91.3%), 비정규직은 1,726명(8.7%)으로 나타남

<표 1> 콘텐츠솔루션산업 고용형태별 업종별 종사자 현황(2011년)

(단위: 명)

중분류	소분류	고용형태		정규직		비정규직		합계
		종사자 수	비중(%)	종사자 수	비중(%)			
콘텐츠 솔루션업	저작물	3,181	94.1	198	5.9	3,379		
	콘텐츠보호	1,564	85.5	266	14.5	1,830		
	모바일솔루션	4,610	90.4	488	9.6	5,098		
	과금/결제	1,206	89.9	135	10.1	1,341		
	콘텐츠관리시스템(CMS)	1,307	91.4	123	8.6	1,430		
	콘텐츠전송네트워크(CDN)	713	91.2	69	8.8	782		
	기타	4,438	92.8	344	7.2	4,782		
컴퓨터그래픽스(CG) 제작업	컴퓨터그래픽스(CG) 제작업	1,068	91.2	103	8.8	1,171		
합계		18,087	91.3	1,726	8.7	19,813		

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠 산업통계』, 2013

- 2011년 콘텐츠솔루션산업 고용형태별 종사자 중 정규직 종사자는 2010년 대비 1.7% 증가, 비정규직 종사자는 2010년 대비 1.5% 감소한 것으로 나타남
- 콘텐츠솔루션산업 고용형태별 종사자 중 정규직 종사자는 2009년부터 2011년까지 연평균 7.5%씩 증가, 비정규직 종사자는 2009년부터 2011년까지 연평균 9.8%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 콘텐츠솔루션산업 고용형태별 종사자 현황

(단위: 명)

연도	고용형태	종사자 수		합계
		정규직	비정규직	
2009년		15,658	1,431	17,089
2010년		17,788	1,752	19,540
2011년		18,087	1,726	19,813
전년대비증감률(%)		1.7	▽1.5	1.4
연평균증감률(%)		7.5	9.8	7.7

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠 산업통계』, 2013

1) 2009년부터 컴퓨터그래픽스(CG) 제작업 포함

<그림 1> 콘텐츠솔루션산업 고용형태별 연도별 종사자 현황

