

## 14. 지식정보산업 업종별 연도별 종사자 수 현황<sup>1)</sup>

- 2011년 지식정보산업 종사자 수는 6만 9,026명으로 2010년 지식정보산업 종사자 수 6만 1,792명 대비 11.7% 증가, 2009년부터 2011년까지 연평균 11.9%씩 증가한 것으로 나타남

<표 1> 지식정보산업 업종별 연도별 종사자 현황

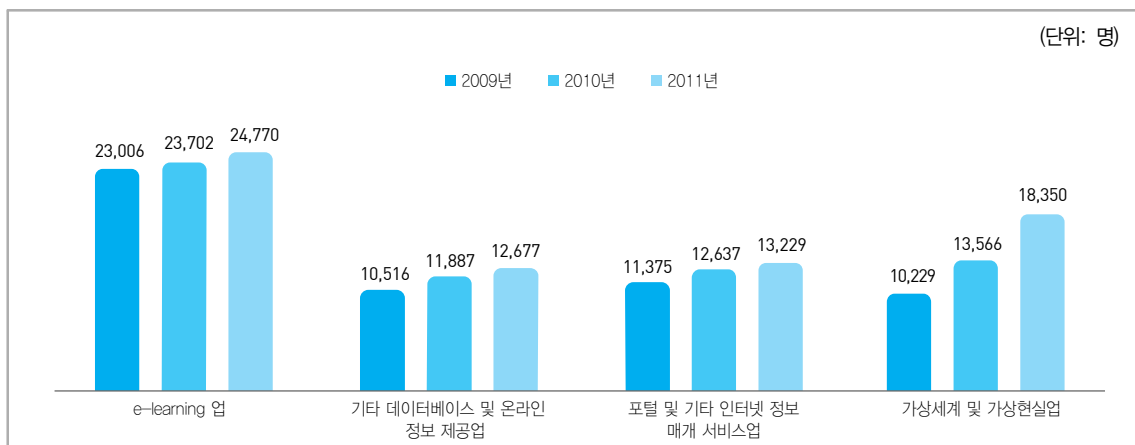
(단위: 명)

중분류	소분류	종사자 수			비중(%)	전년대비 증감률(%)	연평균 증감률(%)
		2009년	2010년	2011년			
e-learning업	e-learning 기획업	3,625	3,812	4,107	5.9	7.7	6.4
	e-learning 인터넷/모바일 서비스업	13,627	13,982	14,636	21.2	4.7	3.6
	인터넷/모바일 e-learning 제작 및 제공업(CP)	4,123	4,209	4,282	6.2	1.7	1.9
	에듀테인먼트 기획 및 제작업	1,631	1,699	1,745	2.5	2.7	3.4
	소계	23,006	23,702	24,770	35.8	4.5	3.8
기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	10,516	11,887	12,677	18.4	6.6	9.8
	소계	10,516	11,887	12,677	18.4	6.6	9.8
포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	11,375	12,637	13,229	19.2	4.7	7.8
	소계	11,375	12,637	13,229	19.2	4.7	7.8
가상세계 및 가상현실업	스크린골프 시스템 기획 및 제작업	762	823	911	1.3	10.7	9.3
	스크린골프장 운영업	9,081	12,309	16,963	24.6	37.8	36.7
	기타 가상세계 및 가상현실 기획 및 제작업	386	434	476	0.7	9.7	11.0
	소계	10,229	13,566	18,350	26.6	35.3	33.9
합계		55,126	61,792	69,026	100.0	11.7	11.9

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

<그림 1> 지식정보산업 업종별 연도별 종사자 현황

(단위: 명)



1) 2009년부터 가상세계 및 가상현실업 포함