

## 11. 캐릭터산업 부가가치액 구성 현황

- 2011년 캐릭터산업 부가가치액은 3조 652억 원, 부가가치율은 42.52%로 나타났으며, 구성별로 보면 인건비 1조 9,112억 원(62.4%), 경상이익 4,700억 원(15.3%), 감가상각비 2,765억 원(9.0%), 순금융비용 1,925억 원(6.3%), 임차료 1,256억 원(4.1%), 그리고 조세공과 892억 원(2.9%)으로 나타남

<표 1> 캐릭터산업 부가가치액 구성 현황(2011년)

(단위: 백만 원)

구분	매출액	부가 가치액	부가 가치율(%)	부가가치액 구성					
				경상이익	인건비	순금융비용	감가상각비	임차료	조세공과
캐릭터산업	7,209,583	3,065,286	42.52	470,063	1,911,257	192,521	276,583	125,611	89,251
부가가치액 대비 비중(%)				15.3	62.4	6.3	9.0	4.1	2.9
매출액 대비 비중(%)				6.5	26.5	2.7	3.8	1.7	1.2

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

- 2011년 캐릭터산업 부가가치액은 2010년 대비 23.8% 증가, 2009년부터 2011년까지 연평균 18.0%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 캐릭터산업 부가가치액 구성 연도별 현황

(단위: 백만 원)

연도	부가가치액 구성	부가가치액 구성						부가가치액 합계
		경상이익	인건비	순금융비용	감가상각비	임차료	조세공과	
2009년		306,540	1,381,930	151,384	197,370	96,615	68,947	2,202,786
2010년		418,221	1,513,289	153,669	218,371	100,665	71,302	2,475,517
2011년		470,063	1,911,257	192,521	276,583	125,611	89,251	3,065,286
전년대비증감률(%)		12.4	26.3	25.3	26.7	24.8	25.2	23.8
연평균증감률(%)		23.8	17.6	12.8	18.4	14.0	13.8	18.0

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

<그림 1> 캐릭터산업 부가가치액 구성 연도별 현황

(단위: %)

