

7. 콘텐츠솔루션산업 사업형태별 연도별 매출액 현황¹⁾

- 2011년 콘텐츠솔루션산업 사업형태별 매출액을 살펴보면 창작 및 제작 매출액이 2조 7,887억 원(97.3%), 기타 매출액이 314억 원(1.1%), 유통/배급 매출액이 272억 원(0.9%), 그리고 제작지원 매출액이 196억 원(0.7%)으로 나타남

<표 1> 콘텐츠솔루션산업 사업형태별 업종별 매출액 현황(2011년)

(단위: 백만 원)

업종	사업형태	창작 및 제작	제작 서비스	단순복제	유통/배급	기타	합계
	저작물	313,324	1,267	-	1,158	3,254	319,003
	콘텐츠보호	152,007	968	-	987	3,927	157,889
	모바일솔루션	783,301	3,069	-	11,325	5,871	803,566
	과금/결제	327,488	8,622	-	-	3,370	339,480
	콘텐츠관리시스템(CMS)	130,104	811	-	-	968	131,883
	콘텐츠전송네트워크(CDN)	164,283	211	-	8,667	1,011	174,172
	기타	711,913	4,729	-	1,832	12,557	731,031
	컴퓨터그래픽스(CG) 제작업	206,352	-	-	3,296	499	210,147
	합계	2,788,772	19,677	-	27,265	31,457	2,867,171
	비중(%)	97.3	0.7	-	0.9	1.1	100.0

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠 산업통계』, 2013

- 2011년 콘텐츠솔루션산업 사업형태별 매출액 중 창작 및 제작 매출액은 2010년 대비 22.1% 증가, 2009년부터 2011년까지 15.0%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 콘텐츠솔루션산업 사업형태별 연도별 매출액 현황

(단위: 백만 원)

구분	창작 및 제작	제작 서비스	단순복제	유통/배급	기타	합계
2009년	2,109,940	20,748	-	21,942	29,518	2,182,148
2010년	2,283,170	21,164	-	24,193	31,326	2,359,853
2011년	2,788,772	19,677	-	27,265	31,457	2,867,171
전년대비증감률(%)	22.1	▽7.0	-	12.7	0.4	21.5
연평균증감률(%)	15.0	▽2.6	-	11.5	3.2	14.6

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠 산업통계』, 2013

1) 2009년부터 컴퓨터그래픽스(CG) 제작업 포함

<그림 1> 콘텐츠솔루션산업 사업형태별 연도별 매출액 현황

