

13. 캐릭터산업 지역별 연도별 수입액 현황

- 2011년 캐릭터산업 지역별 수입액을 살펴보면 중국 지역 수입액은 8,625만 달러(47.2%), 동남아 지역 수입액은 3,669만 달러(20.1%), 기타지역 수입액은 2,097만 달러(11.5%), 북미 지역 수입액은 1,826만 달러(10.0%), 일본 지역 수입액은 1,643만 달러(9.0%), 유럽 지역 수입액은 392만 달러(2.2%)로 나타남
- 2011년 캐릭터산업 수입액은 2010년 대비 4.1% 감소, 2009년부터 2011년까지 연평균 3.6%씩 감소한 것으로 나타남

<표 1> 캐릭터산업 지역별 수입액 현황

(단위: 천 달러)

구분	수입액			비중(%)	전년대비증감률(%)	연평균증감률(%)
	2009년	2010년	2011년			
중국	81,368	81,569	86,257	47.2	5.7	3.0
일본	19,662	20,342	16,436	9.0	▽19.2	▽8.6
동남아	41,338	40,337	36,693	20.1	▽9.0	▽5.8
북미	25,396	21,692	18,265	10.0	▽15.8	▽15.2
유럽	3,412	3,528	3,926	2.2	11.3	7.3
기타	25,191	22,988	20,978	11.5	▽8.7	▽8.7
합계	196,367	190,456	182,555	100.0	▽4.1	▽3.6

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

<그림 1> 캐릭터산업 지역별 연도별 수입액 현황

(단위: 천 달러)

