

6. 지식정보산업 업종별 연도별 매출액 현황¹⁾

- 2011년 지식정보산업 매출액은 9조 457억 원으로 2010년 매출액 7조 2,426억 원 대비 24.9% 증가한 것으로 나타났고, 지식정보산업 매출액은 2009년부터 2011년까지 연평균 22.1%씩 증가한 것으로 나타남

<표 1> 지식정보산업 업종별 매출액 현황

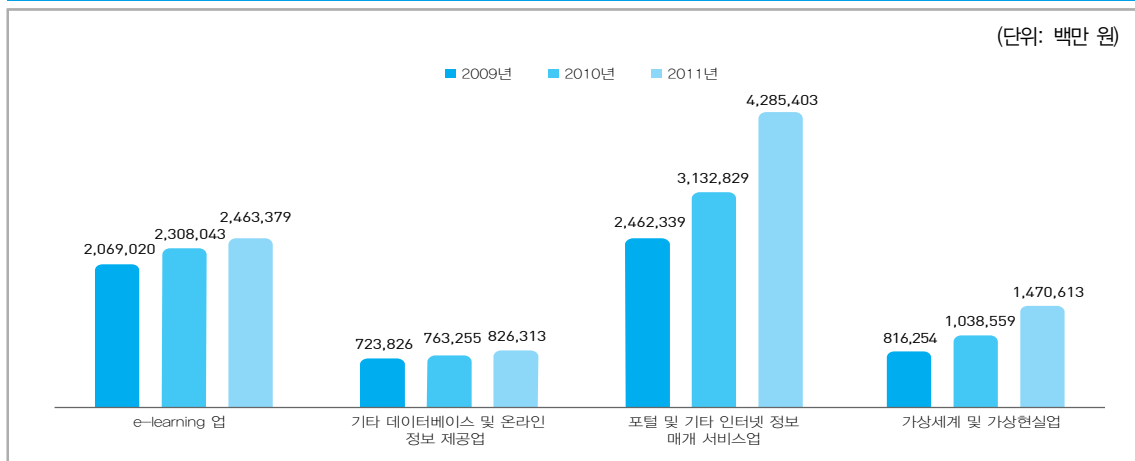
(단위: 백만 원)

중분류	소분류	매출액			비중 (%)	전년대비 증감률(%)	연평균 증감률(%)
		2009년	2010년	2011년			
e-learning업	e-learning 기획업	392,571	413,522	466,965	5.2	12.9	9.1
	e-learning 인터넷/모바일 서비스업	1,309,495	1,502,331	1,560,753	17.2	3.9	9.2
	인터넷/모바일 e-learning 제작 및 제공업(CP)	224,092	238,932	266,163	2.9	11.4	9.0
	에듀테인먼트 기획 및 제작업	142,862	153,258	169,498	1.9	10.6	8.9
	소계	2,069,020	2,308,043	2,463,379	27.2	6.7	9.1
기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	723,826	763,255	826,313	9.1	8.3	6.8
	소계	723,826	763,255	826,313	9.1	8.3	6.8
포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	2,462,339	3,132,829	4,285,403	47.4	36.8	31.9
	소계	2,462,339	3,132,829	4,285,403	47.4	36.8	31.9
가상세계 및 가상현실업	스크린골프 시스템 기획 및 제작업	172,327	240,765	260,126	2.9	8.0	22.9
	스크린골프장 운영업	583,204	734,293	1,126,746	12.5	53.4	39.0
	기타 가상세계 및 가상현실 기획 및 제작업	60,723	63,501	83,741	0.9	31.9	17.4
	소계	816,254	1,038,559	1,470,613	16.3	41.6	34.2
합계		6,071,439	7,242,686	9,045,708	100.0	24.9	22.1

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

<그림 1> 지식정보산업 업종별 연도별 매출액 현황

(단위: 백만 원)



1) 2009년부터 가상세계 및 가상현실업 포함