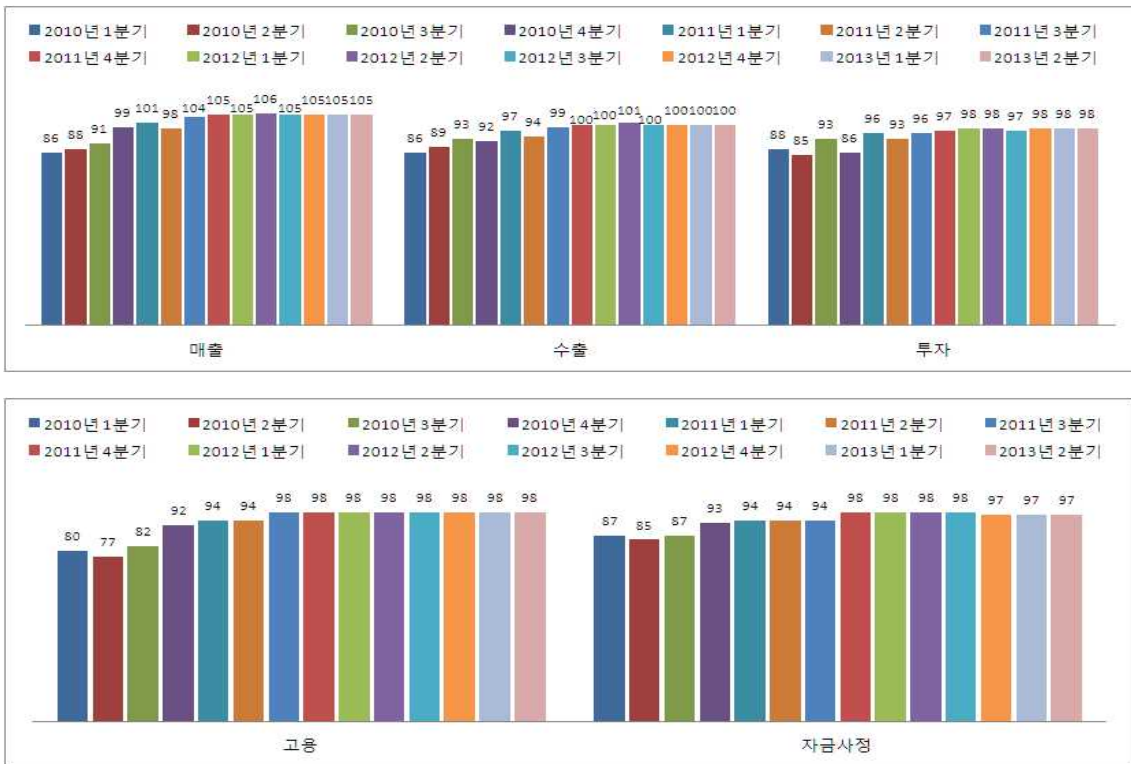


3.1. 2010년 1분기~2013년 2분기 CBI 종합분석¹⁾

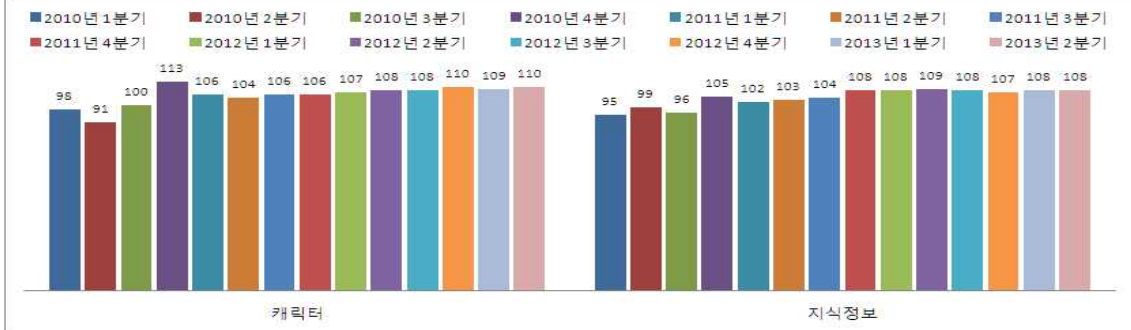
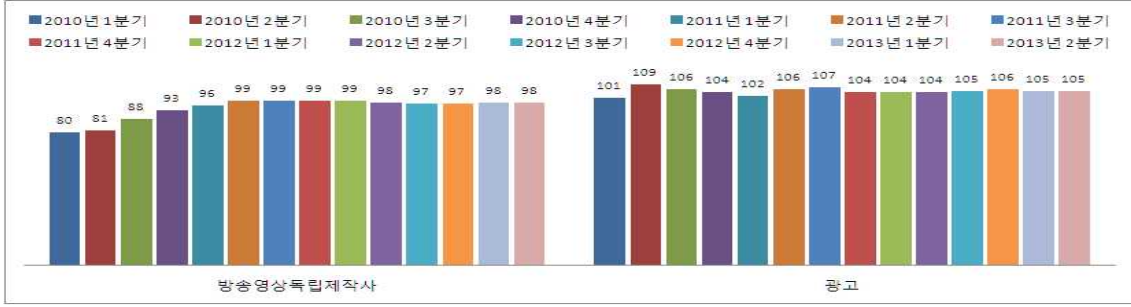
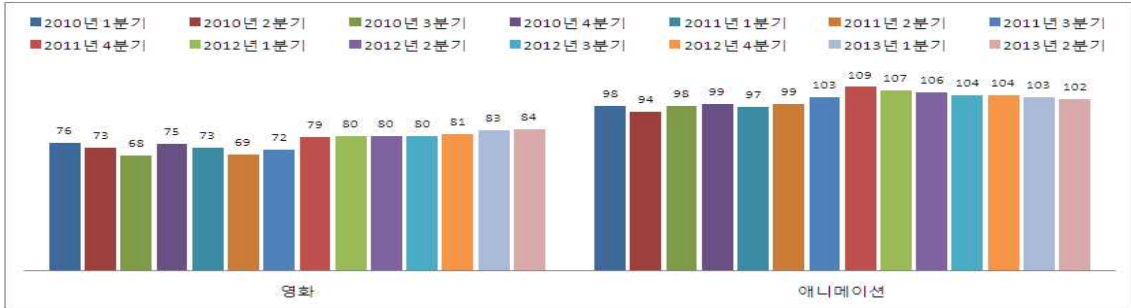
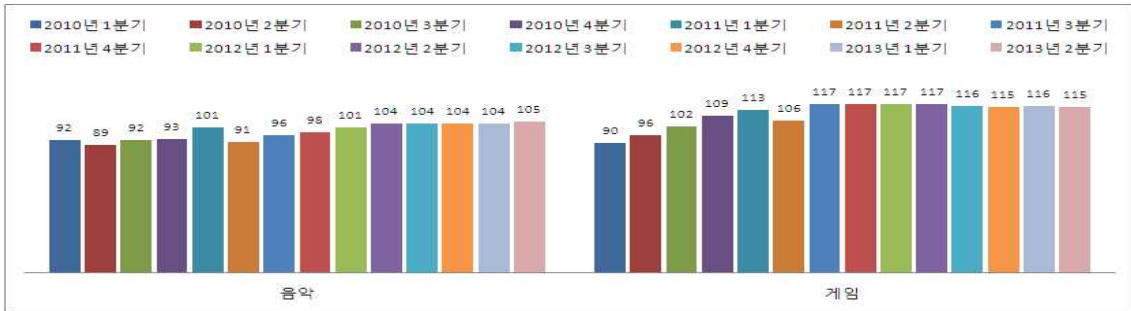
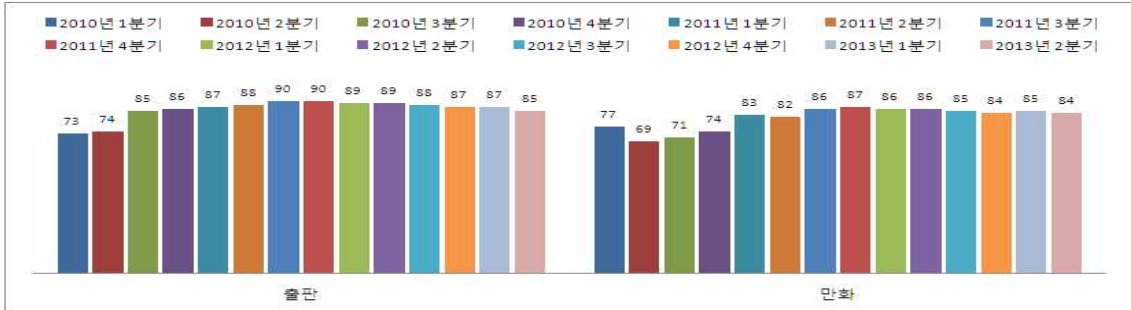
- '12년 4분기 콘텐츠산업의 CBI는 전반적으로 3분기와 유사하나, 투자는 증가 될 것으로 나타났으며, 자금사정이 다소 하락할 것으로 전망

<그림 IV-1> '10년 1분기~'13년 2분기 콘텐츠산업 부문별 CBI



1) 100을 기준으로 84 이하 : 매우 부진, 85~94 : 부진, 95~104 : 호조, 105 이상 : 매우 호조

<그림 IV-2> '10년 1분기~'13년 2분기 콘텐츠산업별 CBI



- '13년 1분기 콘텐츠산업별 CBI 중 매출에서는 출판, 만화, 게임, 영화, 방송영상독립제작사, 지식정보 등이 상승할 것으로 예상되며, '13년 1분기는 '12년 4분기 대비 전반적으로 모든 산업의 CBI 지수가 유사할 것으로 예상
 - '12년 4분기 대비 매출액이 개선될 것으로 전망되는 산업은 영화(89→91), 게임(121→122), 지식정보(116→118)