

## DVB와 3D@Home 컨소시엄, 3D TV 방송 표준 개발 위해 제휴

2011. 12. 5

### Overview

유럽 디지털 방송 표준화 기구 DVB(Digital Video Broadcasting)와 3D 기술 상용화 촉진을 위해 결성된 3D@Home 컨소시엄이 3D TV 방송 표준 개발을 위한 제휴 협정을 체결했다.

### Briefing

#### 3D TV 방송 표준 개발 위한 DVB와 3D@Home간 제휴 협정

- 유럽 디지털 방송 표준화 기구 DVB(Digital Video Broadcasting)<sup>1)</sup>와 3D 기술 상용화 촉진을 위해 결성된 3D@Home 컨소시엄<sup>2)</sup>이 지난 11월 4일 3D TV 방송 표준 개발을 위한 제휴 협정을 체결함
  - DVB의 3D 기술 상용화 부서 총괄 데이비드 우드(David Wood)는 “3D@Home은 일반 가정에서의 3D 영상 콘텐츠 소비를 촉진시키기 위해 결성된 컨소시엄으로, 두 기구 간의 지식 및 정보 공유가 3D 관련 산업 활성화를 촉진할 것”이라고 언급함
  - 3D@Home 컨소시엄의 하이디 호프만(Heidi Hoffman) 상무이사는 “회원사 대부분이 방송 영역과 직접적인 관련이 없는 관계로 방송용 표준 제정에 노하우와 경험이 있는 DVB와 제휴를 통해 3D TV 관련 에코시스템 개발을 신속하고 일관성 있게 처리할 수 있을 것”으로 전망함
- 2008년 전 세계의 3D 기술 상용화를 촉진시키기 위한 목적으로 결성된 3D@Home 컨소시엄은 콘텐츠, 하드웨어, 소프트웨어 공급업체에서부터 소비자에 이르기까지 3D 업계 전반에 걸쳐 교육 및 로드맵 제공과 표준 개발에 주력해옴
- DVB는 2010년 1월부터 3D TV 표준화 작업에 착수했는데, 2011년 2월 DVB 조정이사회는 ‘프레임 호환(Frame Compatible)<sup>3)</sup>’으로 명명된 제 1단계 3D 전송 시스템 규격을 승인한 바 있음
  - 동 규격은 ‘DVB-3D TV Phase 1’로 명명되어 현재 전 세계의 주요 3D TV 전송 시스템에서 널리 사용되고 있는데 미국, 영국, 프랑스, 독일, 스페인 등지에서는 이미 위성 및 브로드밴드를 통해 DVB-3D TV 기반의 서비스를 상용화한 상태임

1) 유럽을 중심으로 약 35개국 250여개의 방송사가 참여해 DTV 및 데이터 서비스에 대한 표준화를 진행하는 단체

2) 삼성, 소니(Sony) 등 40여 개의 3D 기업들을 회원으로 구성된 산업체 중심의 컨소시엄

3) 좌영상과 우영상이 한 프레임 내에서 전송되는 3D TV 방송서비스

- 한편 최근 DVB 조정이사회는 '서비스 호환(Service Compatible)<sup>4)</sup>'으로 명명된 제 2단계 3D TV 전송 시스템 규격을 승인했는데, 이는 콘텐츠 제공자가 동일한 동영상 신호 내에서 해당 콘텐츠의 2D 및 3D 버전을 함께 전송할 수 있도록 설계됨
- 동 전송 시스템 규격을 사용할 경우 3D TV와 차세대 셋톱박스에서는 3D 버전을 재생하고 기존의 2D HDTV 수신기와 구형 셋톱박스에서는 2D 버전으로 해당 콘텐츠 시청이 가능함

## Analysis

세계 각국 연합체들이 3D TV 표준 초안을 만들어 배포하고 2012년까지 표준 규격을 만들겠다고 공언하면서 3D TV 표준 경쟁이 본격화될 것으로 전망된다. 국제전기통신연합(ITU)은 3D TV 방송 시스템 사용자 요구사항, 콘텐츠 생성, 방송시스템 기술 분석, 영상 압축과 변조 등과 관련된 표준 연구를 진행하고 있다. 유럽 디지털방송표준화단체(DVB)는 기존 2D HDTV 인프라를 활용해 3D 서비스를 제공하기 위한 표준 연구를 진행 중이다. 2008년 최초로 3D TV 표준화를 공론화한 북미 디지털방송표준화기구(ATSC)는 3D 콘텐츠를 TV로 다운받아 원하는 시간에 볼 수 있는 비실시간(NRT) 서비스 표준화 연구에 집중하고 있다. 따라서 국내 3D 업계가 세계 3D TV 표준 경쟁의 수혜자가 되기 위해서는 산·학·연의 표준화 협력은 물론 표준화 활동에 대한 정부의 전폭적인 지원도 뒷받침되어야 할 것이다<sup>5)</sup>.

## Source

1. 3Droundabout, 'DVB and 3D@Home Consortium Liaise on Development of Standards For 3DTV', 2011. 11. 28  
<http://3droundabout.com/2011/11/5584/dvb-and-3dhome-consortium-liaise-on-development-of-standards-for-3dtv.html>
2. Rapid TV News, 'DVB endorses new CI Plus, teams up with 3D@Home Consortium', 2011. 11. 28  
<http://www.rapidtvnews.com/index.php/2011112817433/dvb-endorses-new-ci-plus-teams-up-with-3dhome-consortium.html>

4) 좌영상과 우영상을 듀얼 스트림 형태로 제공하여, 기존 디지털 방송 수신기와 호환성을 제공하는 3D TV 방송 서비스  
5) 국내의 경우 한국정보통신기술협회(TTA)와 북미 디지털방송표준화기구(ATSC)가 3D TV 표준화 공동 협력을 위한 양해각서를 체결, 3D 관련 기술의 국제 표준화를 위한 공식적인 협력 체제를 구축했으며, 3D TV 서비스 도입과 확산을 위한 공동 홍보 활동도 진행하고 있음