

### 2011 **만화** 산업백서



한국콘텐츠진흥원



### 2011 만화 산업백서

Cartoon Industry White Paper 2011

 발 행 인
 이 재 웅

 발 행 일
 2011년 12월 31일 초판 제1쇄 발행

 발 행 치
 한국콘텐츠진흥원

편집·인쇄 경성문화사 150-872 서울특별시 영등포구 국회대로 66길-11 총회BD 1/5F 전화 (02)786-2999 / 팩스 (02)786-2930

ⓒ 한국콘텐츠진흥원, 2011 ISBN: 978-89-6514-118-1 03600

본 책의 내용에 대한 저작권은 한국콘텐츠진흥원에 있습니다. 아울러 책의 내용에 대한 무단전재를 금하며, 가공·인용할 때 에는 반드시 한국콘텐츠진흥원 『2011 만화 산업백서』라고 밝혀주시기 바랍니다.



한국콘텐츠진흥원 KOREA CREATIVE CONTENT

121-270 서울특별시 마포구 월드컵북로 400 (마포구 상암동 1602) 전화 (02)3153-1114 / 팩스 (02)3153-1115 www.kocca.kr

### Contents

## Section 2

#### 제2부 만화산업 동향

	만화산업 제작환경	제1장
	한국만화 생태계의 이해	제1절
의 변화120	한국만화 창작, 제작 환경	제2절

	제2장 만화 유통환경 ·	저
	제1절 출판만화 유통환경	)
	제2절 온라인만화 유통환경	)
화 유통환경136	제3절 뉴미디어 플랫폼 만	)

J	데3장	만화산업 저작권 보호 동향
	제1절	불법 만화 복제물 이용 추이
	제2절	만화 불법복제콘텐츠 단속성과 및 개선방향
	제3적	오리의 145

제148	제4장 디지털만화의 동향과 🗄
	제1절 디지털만화 플랫폼의 대두
구분150	제2절 디지털 플랫폼별 만화형식!
화시장의 확장 가능성	제3절 디지털 플랫폼을 이용한 민

### Section

#### 제1부 만화산업 주요이슈 및 시장분석

#### 제1장 2010년 만화산업 주요 이슈 및 2011년 상반기 동향 ……2

제1절 한국만화의 해외수출 증가	?
제2절 해외 만화페스티벌을 통해 본 한국만화페스티벌의 국제성	e
제3절 새로운 수출시장으로 주목받는 중남미 만화시장	19
제4절 오픈마켓 열풍과 만화 1인 창조기업의 활성화	28
제4일 또는미켓 일중과 한외 1한 영도가입의 월영외 ******************************	20
제5절 한국 만화의 신흥시장 진출 시도	36
제6절 만화 저작권 비즈니스의 확장과 수익 증대	44
제7절 차세대 디지털 플랫폼 만화 동향	61
제8절 만화산업 발전을 위한 진흥법안 논의	69
제9절 만화 대여시장의 새 바람, 만화카페 ·····	73
제10절 2010년 만화시장 판매현황 ······	78

82	분석	반화산업 동형	국내외	제2장
· 분석 ······82	산업동향 분석	반기 만화출판	2011년 -	제1절
	· 분석	화 앱(App) 시장	미국의 민	제2절

### Section 4

## Section **3**

#### 제3부 국내·외 만화산업 현황

171

현황193	제2장 국내 만화산업 종사자
	제1절 산업규모별 종사자 현황
	제2절 고용형태별 종사자 현황
	제3절 전공/학력별 종사자 현황
	제4절 인구통계학적 종사자 현황

예3장 해외 만화산업 현황	제3장
제1절 총괄	제1절
제2절 일본 ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	제2절
제3절 미국227	제3절
제4절 유럽236	제4절
제5절 중국260	제5절
제6절 인도268	제6절
제7절 호주	제7절
제8절 브라질 ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	제8절

### 제4부 국내 만화 이용자 동향

제1장 만화 소비자 실태조사 결과 ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
제1절 만화 소비자 실태조사 개요 ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
제2절 전반적 만화 이용실태 ~~~~~291
제3절 오프라인만화 이용실태 ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
제4절 온라인만화 이용실태 ~~~~329
제5절 신문 연재만화 이용실태 ~~~~~349
제6절 새로운 플랫폼(스마트폰, 태블릿PC)을 통한 만화 이용실태350
제7절 만화에 대한 인식 ~~~~353

결과357	제2장 콘텐츠 교육기관 현황조사
	제1절 콘텐츠 교육기관 현황조사 개요
	제2절 대학의 콘텐츠 관련 학과 현황
학과 현황375	제3절 전문계 고등학교의 콘텐츠 관련
학과 현황	제4절 비정규 교육기관의 콘텐츠 관련

## Section 6

# Section 5

### 제5부 국내·외 만화산업 정책 현황

제1장 국내 만화산업 정책 및	법제도 현황392
제1절 만화산업 관련 법제도 현황	

ያ ······418	제2장 국내 만화산업 지원 현황
418	제1절 한국콘텐츠진흥원 지원현황 …
	제2절 한국만화영상진흥원 지원현황
	제3절 만화 관련 협회 지원현황
	제4절 지자체 지원사업 현황

	제3장 해외 만화산업 정책지원 동향
430	제1절 미국
437	제2절 아시아
	제3절 유럽 ·····

세0누 누 녹
1. 만화산업 주요통계 현황 ~~~~~456
2. 국내 만화산업 관련단체 및 기관 현황 ······474
3 국내인 만화 과려 저시히 ···································