



## 일본 국내 게임 시장 동향

주식회사 엔터브레인

하마무라 히로카즈

# 주식회사 엔터브레인

No. 1 게임 잡지 출판사

아케이드



『아카디아』  
아케이드 게임 전문지

컨슈머



『주간 패미통』  
컨슈머 게임 종합지

PC



『로그인』  
PC게임 전문지

미소녀



『테크자이언』  
미소녀 게임 전문지



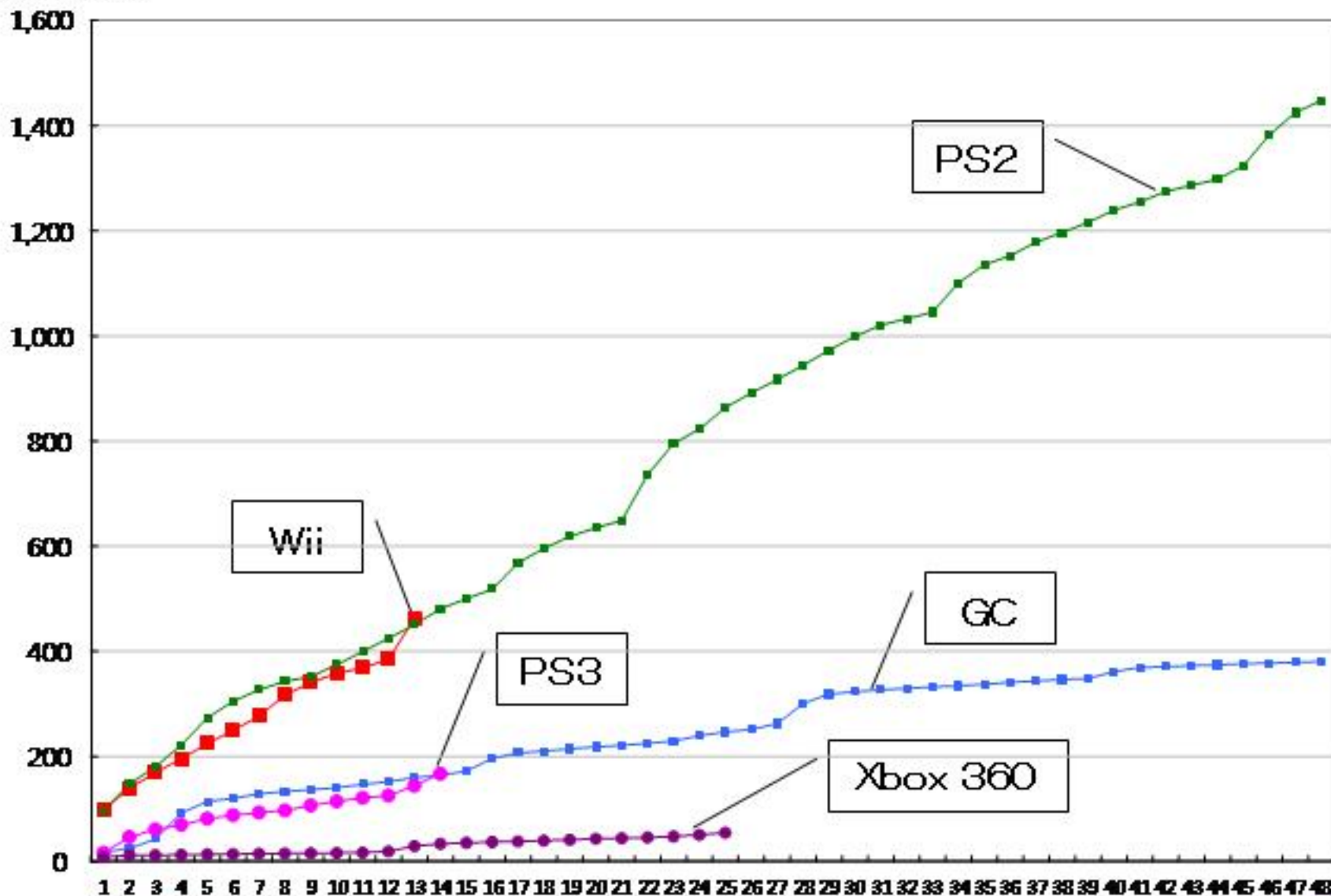
# ■2007년 말까지 일본 국내 하드웨어 누적 판매 대수

(집계기간: 각 발매일~2007년12월30일)

하드웨어명	제조사명	발매일	추정누계 판매대수(대)
Playstation 2	Sony Computer Entertainment Japan	2000년3월4일	21,067,138
Playstation 3	Sony Computer Entertainment Japan	2006년11월11일	1,673,063
Wii	Nintendo	2006년12월2일	4,618,479
Xbox 360	Microsoft	2005년12월10일	548,308
Nintendo DS ( DS, DS Lite합계 )	Nintendo	2004년12월2일	21,105,472
Playstation Portable	Sony Computer Entertainment Japan	2004년12월12일	7,535,313

# ■일본 국내 주요 하드웨어 누적 판매 대수 추이(거치형 기기)

누적판매대수(만대)



(단위: 만대 집계기간: 각 하드웨어의 발매일로부터 4년(4년 미만인 하드웨어는 2007년 12월까지)



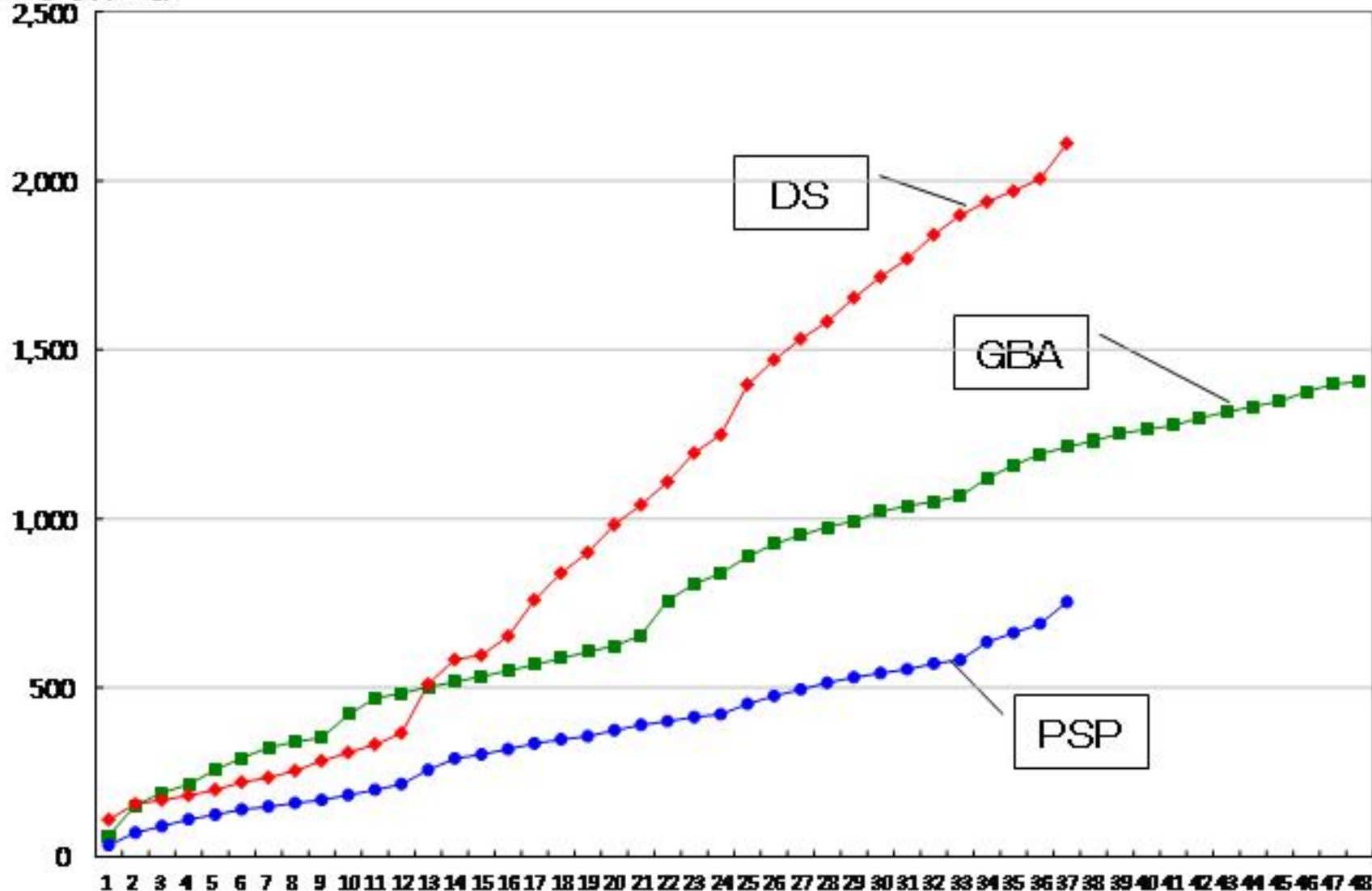
# ■Wii소프트웨어 일본 국내 누계 판매량 TOP20

순위	타이틀	제조사	발매일	가격	장르	누계 판매량
1	Wii스포츠	NINTENDO	2006년12월2일	₩4,800	액션	2,464,734
2	처음 하는 Wii	NINTENDO	2006년12월2일	₩4,800	기타	1,990,669
3	마리오 파티8	NINTENDO	2007년7월26일	₩5,800	보드게임·액션	1,053,934
4	Wii Fit	NINTENDO	2007년12월1일	₩8,800	기타	818,166
5	슈퍼마리오 갤럭시	NINTENDO	2007년11월1일	₩5,800	액션	747,634
6	젤다의 전설 - 트와일라이트 프린세스	NINTENDO	2006년12월2일	₩6,800	액션	546,093
7	출구는 메이드먼아리오	NINTENDO	2006년12월2일	₩5,800	액션	545,251
8	슈퍼패러디 마리오	NINTENDO	2007년4월19일	₩5,800	액션·어드벤처	499,639
9	드래곤퀘스트스드 - 가면의 허풍과 거울의 단	Square X	2007년7월12일	₩6,800	액션·RPG	486,222
10	마리오와 소닉 AT 북경 올림픽	NINTENDO	2007년11월22일	₩5,800	액션	363,101
11	포켓몬 베를 레볼루션	포켓몬	2006년12월14일	₩5,800	RPG	332,892
12	Wii 아리아카 아티마 뮤즈	NINTENDO	2007년4월26일	₩4,800	기타	261,161
13	바이오하자드 엠브렐러·크로니클즈	CAPCOM	2007년11월15일	₩7,340	슈팅	212,417
14	파이어 엠블렘 - 호의 여신	NINTENDO	2007년2월22일	₩6,800	시뮬레이션·RPG	171,924
15	드래곤볼 Z 슈퍼킹! NEO (베오)	Bandai Namco Games	2007년1월1일	₩7,140	액션	165,969
16	마리오 스토리캐커즈 차지드	NINTENDO	2007년9월20일	₩5,800	액션	150,989
17	바이오하자드 4 Wii에디션	CAPCOM	2007년5월31일	₩5,040	액션·어드벤처	135,417
18	실전 피싱볼 프로야구 Wii	KONAMI	2007년7월19일	₩7,329	액션·시뮬레이션	111,825
19	몬스터 헌터메이트 어드벤처	Bandai Namco Games	2007년4월26일	₩7,140	액션·어드벤처	110,802
20	NARUTO - 나루토 - 절승전 격투면자대전! EX2	TAKARA TOMY	2007년2월22일	₩6,800	액션	109,971

(단위: 개 집계 기간: 각 발매일~2007년12월30일)

# ■일본 국내 주요 하드웨어의 누계 판매 대수 추이(휴대용 기기)

누계 판매 대수(만 대)



(단위: 만 대 집계 기간: 각 하드웨어의 발매로부터 4년(4년 미만인 하드웨어는 2007년 12월까지)

# ■NINTENDO DS 소프트웨어 일본 국내 누계 판매량 TOP 20

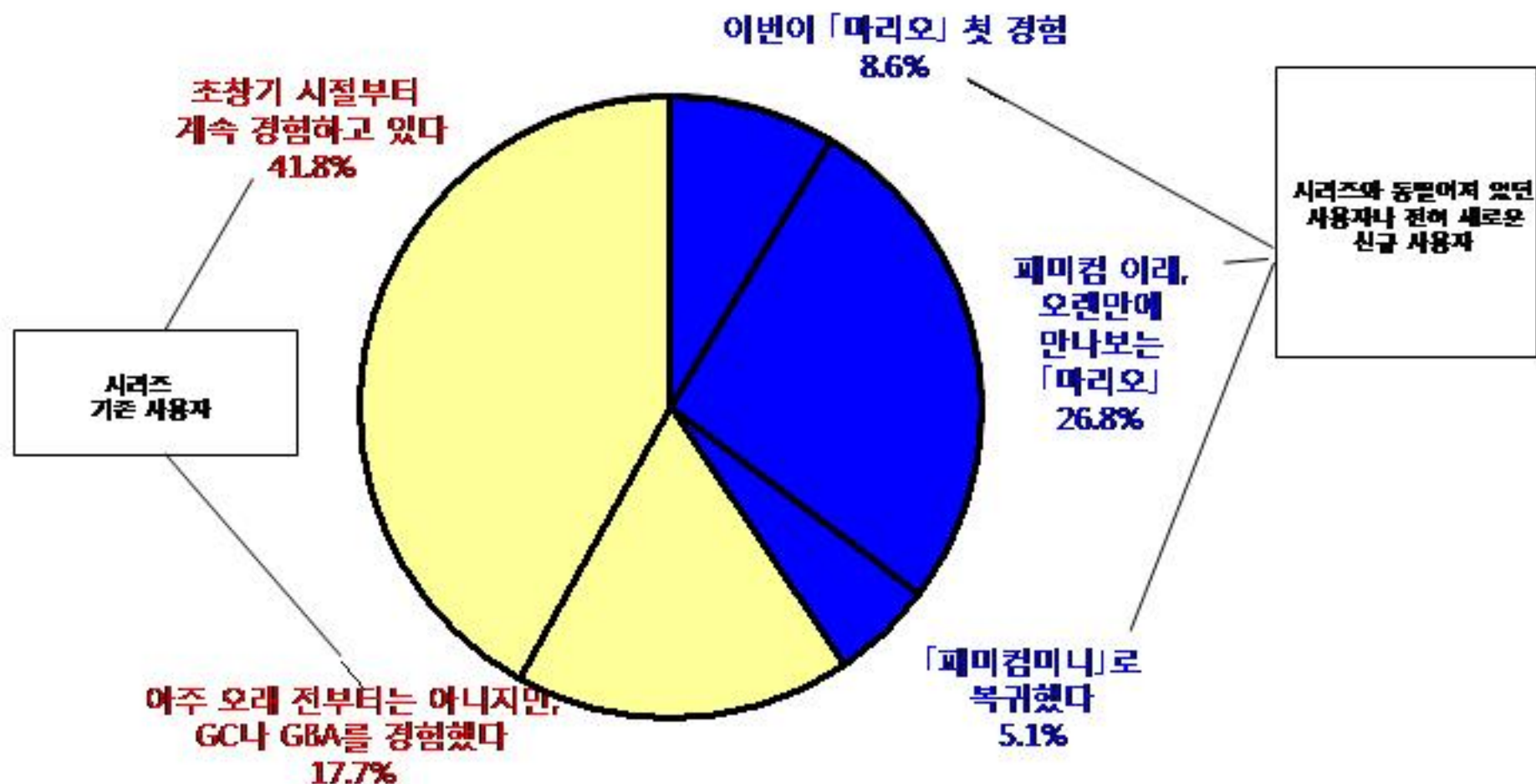
순위	타이틀	제조사	발매일	가격(세한)	장르	주광누계판매량
1	포켓몬스터 다이아몬드 - 풀	포켓몬	2006/9/28	94,800	RPG	5,397,204
2	New 슈퍼마리오 브라더스	NINTENDO	2006/5/25	94,800	액션	4,985,153
3	도호쿠대학 미래과학기술 공동연구센터 카외시대 투무타 교수 감수 - 티뭉 뉘뭉 단권서키는 여든 DS 드래에냥	NINTENDO	2005/12/29	92,800	기타	4,782,571
4	여러 와보뉘오! 들뉘의 숲	NINTENDO	2005/11/23	94,800	기타	4,513,522
5	도호쿠대학 미래과학기술 공동연구센터 카외시대 투무타 교수 감수 - 뉘뭉 단권서키는 여든 DS 드래에냥	NINTENDO	2005/5/19	92,800	기타	3,679,898
6	마리오카드 DS	NINTENDO	2005/12/8	94,800	액션	2,685,428
7	얏어뉘 싫어하는 여든의 DS 드래에냥 얏어 얏어기	NINTENDO	2006/1/26	93,800	기타	2,051,037
8	nintendogs ( 닌텐도스 ) 새와 포켓츠/다스와 포켓츠/채와와와 포켓츠	NINTENDO	2005/4/21	94,800	사육/레이션	1,708,393
9	감수 일본상식력 경장본해 에뉘와세 남에게 물어뉘 수 얏어 - 여든 상식력 드래에냥 DS	NINTENDO	2006/10/26	93,800	기타	1,538,618
10	아와라카 아다마 증크	NINTENDO	2005/6/30	92,800	기타	1,482,095
11	드래곤 퀘스트 몬스터즈 포커	Square X	2006/12/28	95,040	RPG	1,458,149
12	포켓몬의 이상한 단권 - 시간의 단권가/여든의 단권대	포켓몬	2007/9/13	94,800	RPG	1,256,516
13	마리오카드DS	NINTENDO	2007/11/8	94,800	보드게임·액션	1,232,644
14	테트리스DS	NINTENDO	2006/4/27	93,800	액션	1,232,061
15	뉘지는 뉘에드얏어려오	NINTENDO	2004/12/2	94,800	액션	1,136,255
16	다마고치의 포치포치오뉘뉘뉘	Bandai Namco Games	2005/9/15	95,040	사육/레이션	1,110,046
17	슈퍼마리오ADS	NINTENDO	2004/12/2	94,800	액션	1,069,060
18	뉘의 카뉘뉘 보려가다! 드로뉘단	NINTENDO	2006/11/2	94,800	액션	1,060,257
19	드래곤퀘스트 IV 에뉘려온 자뉘	Square X	2007/11/22	95,480	RPG	1,052,827
20	뉘뉘에 뉘뉘 러브와 뉘뉘 - DS겜픽션 -	SEGA	2006/11/22	96,080	카드게임·액션	1,039,669

(단위: 개 집계 기간: 각 발매일-2007년12월30일)

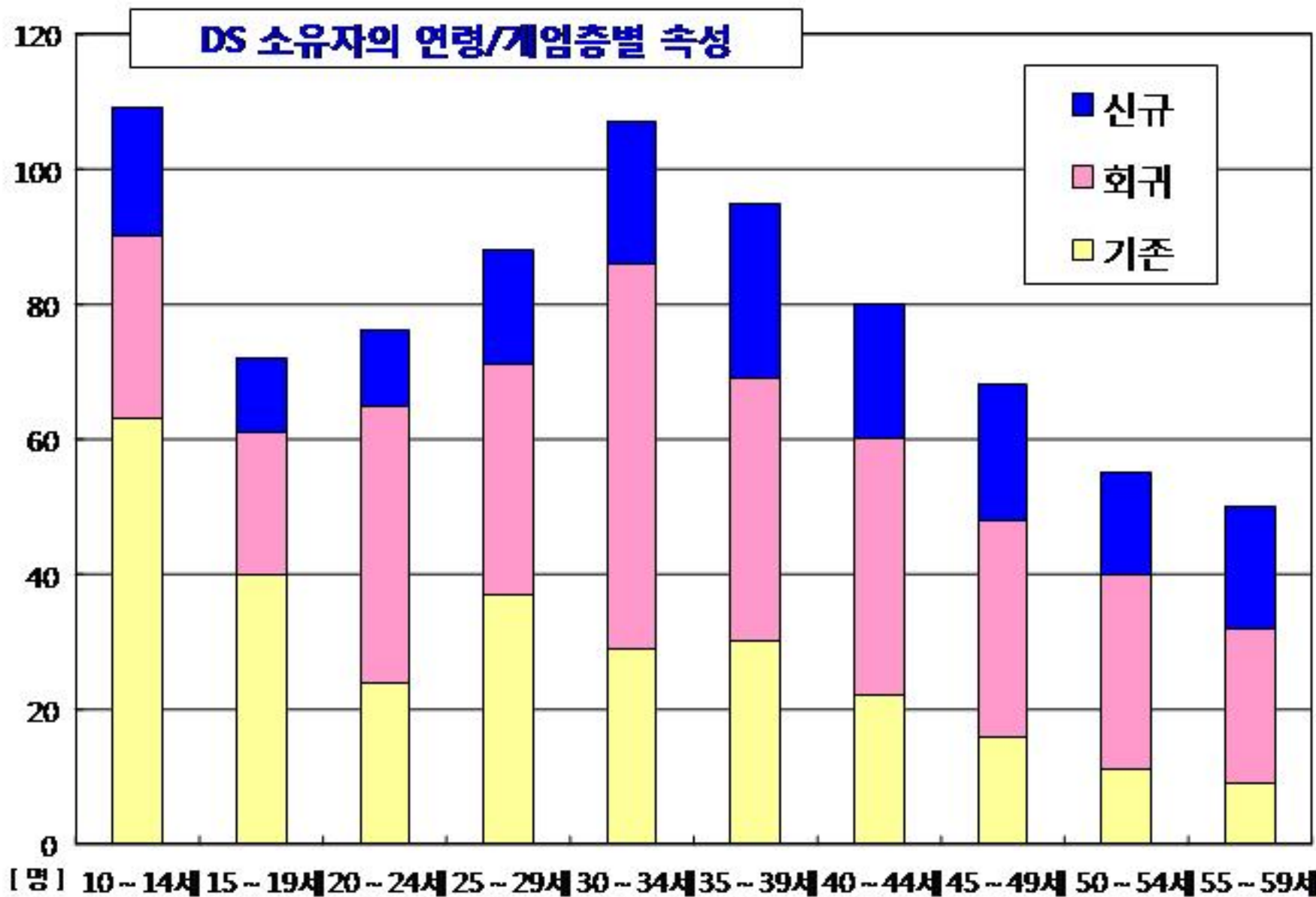


## ■ DS에서 판매 증가하는 「마리오」 시리즈

Q. 「신슈퍼마리오」를 구입(예정)하신 여러분의 「마리오」 경험은?



# ■ 일본 국내의 NINTENDO DS 사용자층



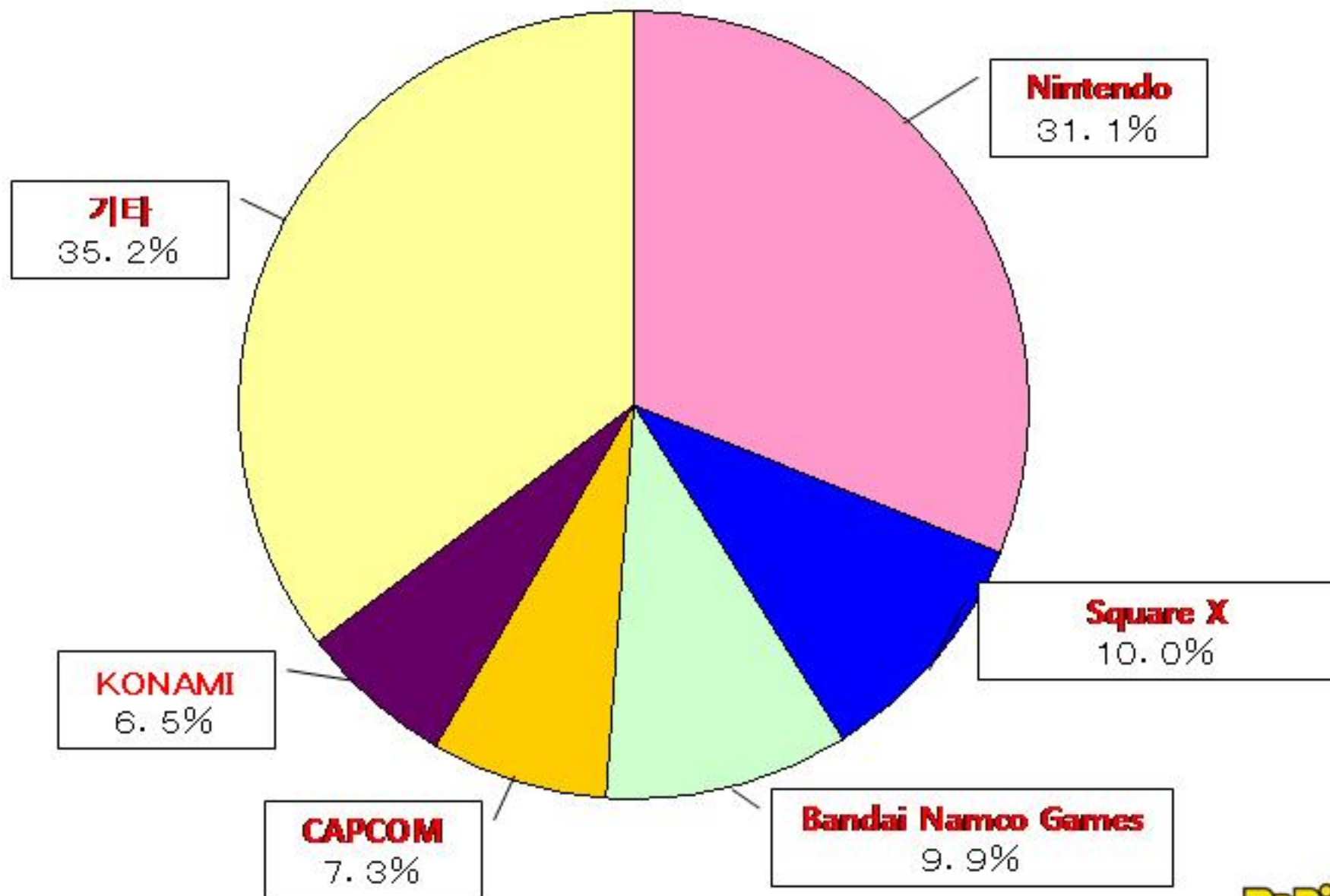
# ■ 2007년 일본 국내 게임 소프트웨어 연간 매출 TOP 20

연간 순위	하드웨어	타이틀	제조사	발매일	가격 (세포부)	장르	추정연간 판매량	추정누계 판매량
1	Wii	Wii스포츠	NINTENDO	2006년12월2일	¥4,800	액션	1,911,520	2,464,794
2	PSP	몬스터 헌터 포터블 2nd	CAPCOM	2007년2월22일	¥5,229	액션	1,489,898	1,489,898
3	Wii	처음 하는 Wii	NINTENDO	2006년12월2일	¥4,800	기타	1,487,484	1,990,669
4	DS	포켓몬 이상할 틈전 시간 탐험대 · 여들의 탐험대	포켓몬	2007년9월13일	¥4,800	RPG	1,256,516	1,256,516
5	DS	마리오카터DS	NINTENDO	2007년11월8일	¥4,800	보드게임·액션	1,232,644	1,232,644
6	DS	New 슈퍼마리오 브라더스	NINTENDO	2006년5월25일	¥4,800	액션	1,176,939	4,995,153
7	DS	포켓몬스터 다이아몬드 - pearl	포켓몬	2006년9월28일	¥4,800	RPG	1,094,389	5,397,204
8	Wii	마리오카터8	NINTENDO	2007년7월26일	¥5,800	보드게임·액션	1,053,934	1,053,934
9	DS	드래곤퀘스트 IV 어플려온 자들	Square X	2007년11월22일	¥5,490	RPG	1,052,827	1,052,827
10	DS	도호쿠대학 미래과학기술 공동연구소 센터 카와시마 류우타 교수 감수 - 더욱 뇌를 단련시키는 여든 DS 트레이닝 마리오카드 DS	NINTENDO	2005년12월8일	¥4,800	액션	910,771	2,695,428
12	DS	요시아미랜드 DS	NINTENDO	2007년3월8일	¥4,800	액션	896,814	896,814
13	DS	오세요! 동물의 숲	NINTENDO	2005년11월23일	¥4,800	기타	858,501	4,513,522
14	DS	피리다의 전설 - 용혼의 모래시계	NINTENDO	2007년6월23일	¥4,800	액션·RPG	839,395	839,395
15	DS	드래곤 퀘스트 몬스터즈 조커	Square X	2006년12월28일	¥5,040	RPG	825,065	1,458,149
16	Wii	Wii Fit	NINTENDO	2007년12월1일	¥8,800	기타	818,166	818,166
17	DS	레이든 교수와 이상할 마음	레벨라이브	2007년2월15일	¥4,800	어드벤처	765,758	765,758
18	PSP	클리어시스 코어 - 파이널판타지Ver -	Square X	2007년9월13일	¥6,090	액션·RPG	753,939	753,939
19	Wii	슈퍼마리오 갤럭시	NINTENDO	2007년11월1일	¥5,800	액션	747,684	747,684
20	DS	보는 힘을 실전에서 키우는 DS 안력 트레이닝	NINTENDO	2007년5월31일	¥3,800	기타	729,313	729,313

(단위: 개 집계 기간: 2007년 1월 1일~2007년 12월 30일)

# ■ 2007년 일본 국내 전체 소프트웨어 판매량 - 제조사별 점유율

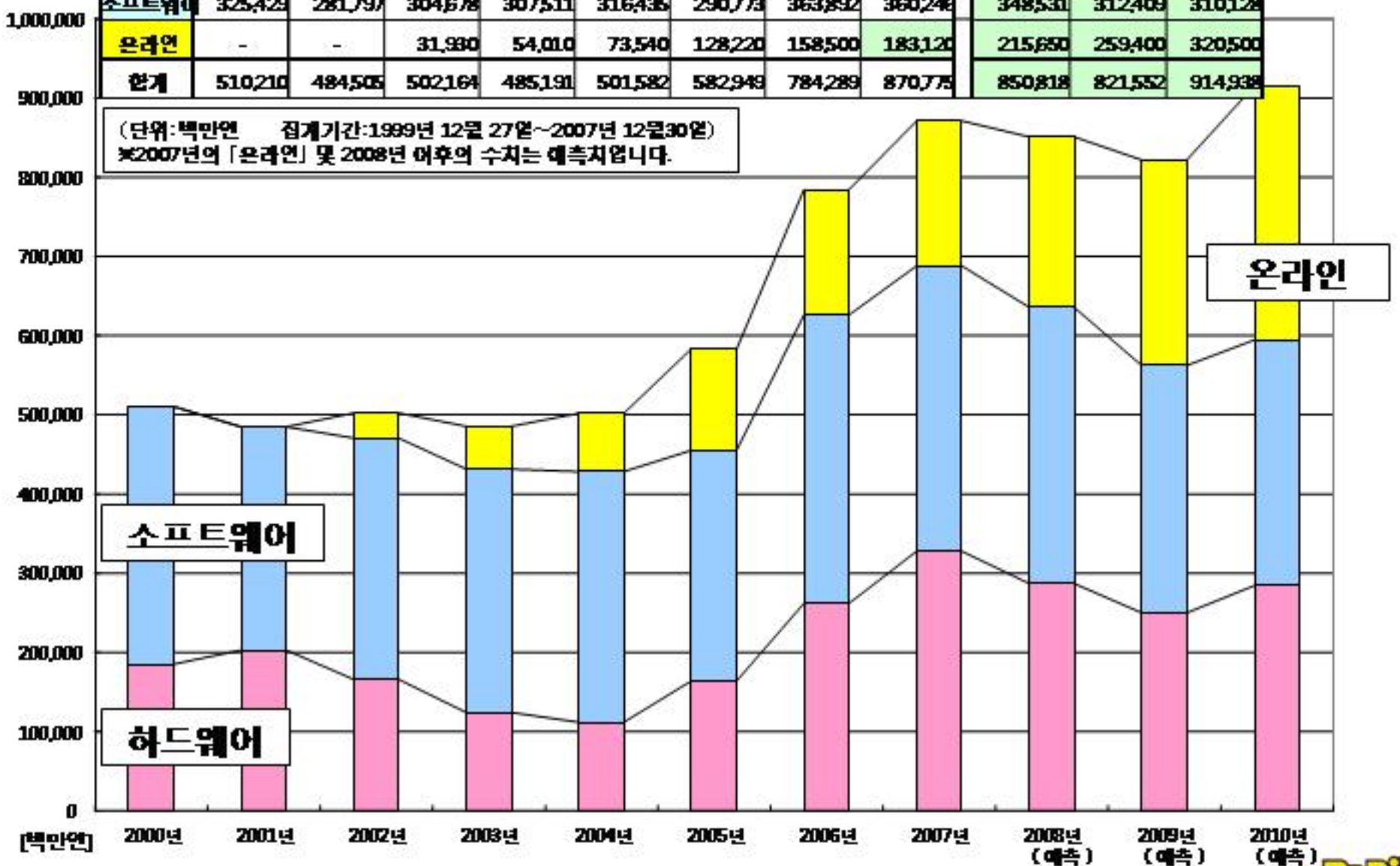
(집계 기간: 2007년 1월 1일~2007년 12월 30일)



# ■일본 국내 가정용·온라인 게임 시장규모 추이

	2000년	2001년	2002년	2003년	2004년	2005년	2006년	2007년	2008년 (예측)	2009년 (예측)	2010년 (예측)
하드웨어	184,781	202,709	165,556	123,670	111,608	163,956	261,897	327,410	286,636	249,742	284,310
소프트웨어	325,429	281,797	304,678	307,511	316,435	290,773	363,892	360,246	348,531	312,409	310,128
온라인	-	-	31,980	54,010	73,540	128,220	158,500	183,120	215,650	259,400	320,500
합계	510,210	484,506	502,164	485,191	501,582	582,949	784,289	870,776	850,818	821,552	914,938

(단위:백만원 집계기간:1999년 12월 27일~2007년 12월30일)  
 ※2007년의 「온라인」 및 2008년 이후의 수치는 예측치입니다.



**e!** *enterbrain*