

북미 온라인게임 시장 진출 전략

Version	1.0
Date	2008.1.17
Writer	Kevin Kim

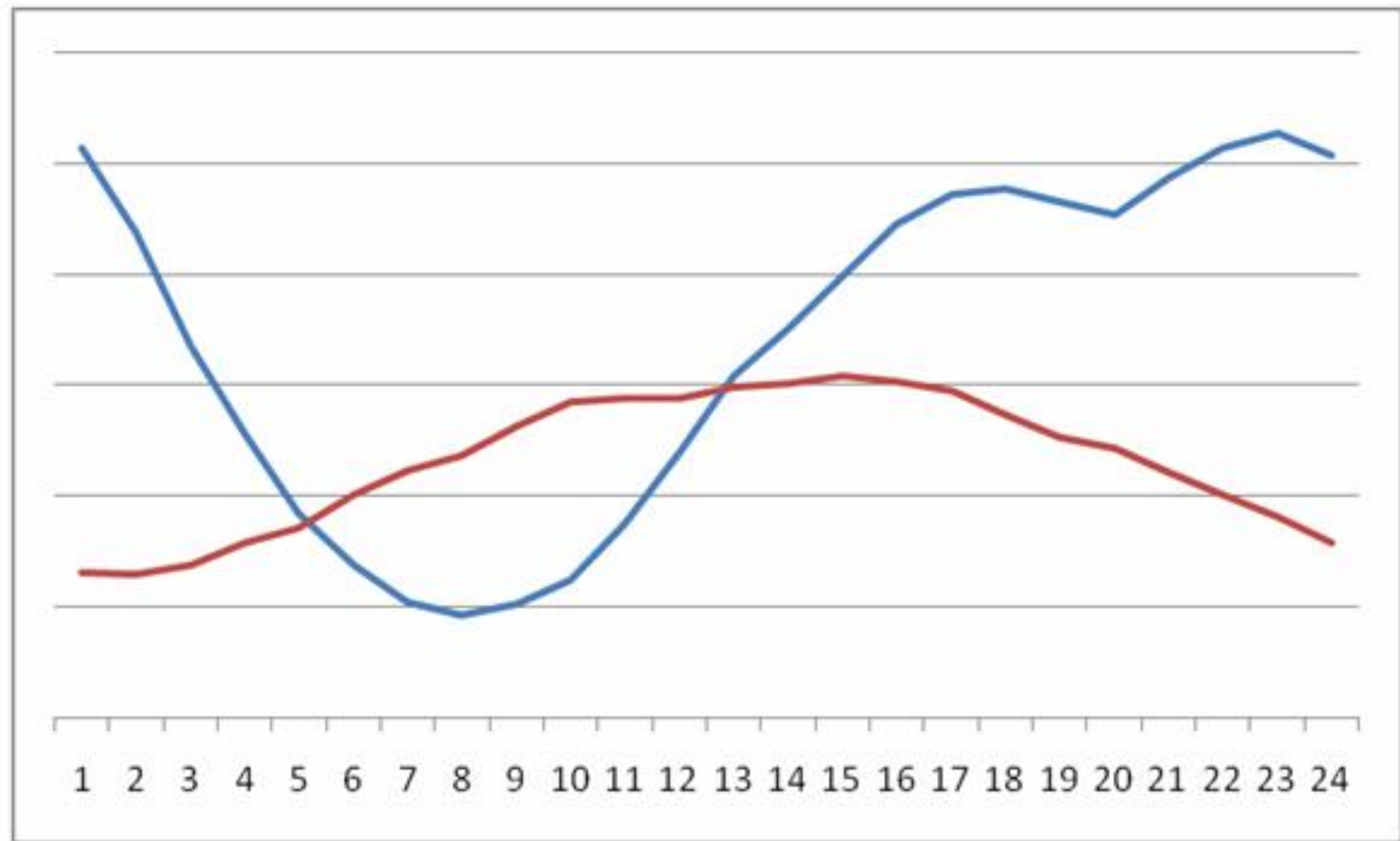
- 북미 온라인게임 시장
- OnNet USA Inc. & gamescampus.com
- 진출전략

북미 온라인게임 시장

Wii 의 선전

Market 의 성장

VC 의 관심 증대



한국 배편과 다른 모습



10,000 여개의 PC Café, 한국과 많이 다른 형태



다양한 결제 수단



초기 시작 단계, 시장의 관심이 많음

OnNet USA Inc. & gamescampus.com



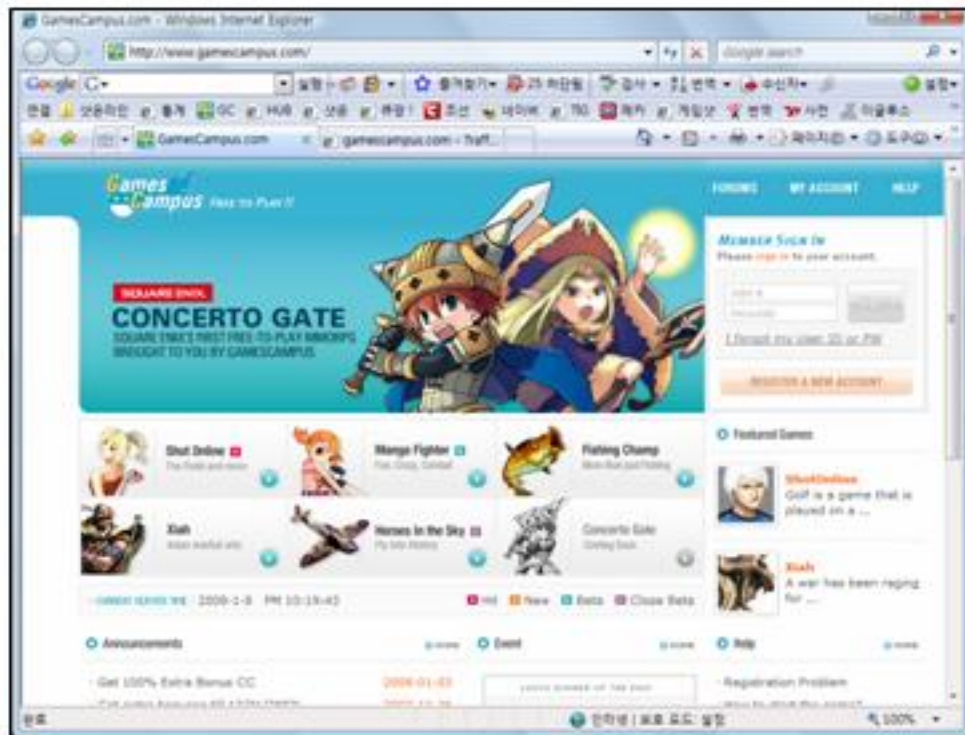
OnNet USA
Internet Entertainment

- **OnNet Co., Ltd.**

- **Established** : August, 1996
- **Employees** : 105 (Jan. 2008)
- **Business** : Online game ,
P2P, Search Engine

- **OnNet USA Inc.**

- **Location** : San Jose, CA
- **Established** : November, 2005
- **Employees** : 20 (Jan. 2008)
- **Business** : Online game publishing



- **Mid-Core Game Platform**
 - No blood / Non-violent
 - Easy to learn / Easy to play
 - Community / User interaction oriented Game Play
- **Features**
 - SSO & Integrated Billing
 - FAMS
 - AFDS
 - Integrated RMT

Shot Online

Genre : Golf
Developer : OnNet (Korea)
Commercial : 2005.6



First MMO-Golf!!

Realistic

Tournament

Xiah

Genre : MMORPG
Developer : Taewool (Korea)
Commercial: 2006.12



**Asian Fantasy
MMORPG**

Various Quest!!

Mining System

Manga Fighter

Genre : Casual TPS
Developer : OnNet (Korea)
Open Beta : 2007.12
Commercial : 2008 Q1



Fun!
Crazy!
Combat!
Cartoon Style TPS
(Third Person Shooter)

Heroes in the Sky

Genre : Flight Action Shooting
Developer : GameUS (Korea)
Open Beta : 2008 Q1
Commercial : 2008 Q2



Flight Combat
Based on World War II
Realistic Action

Concerto Gate

Genre : MMORPG

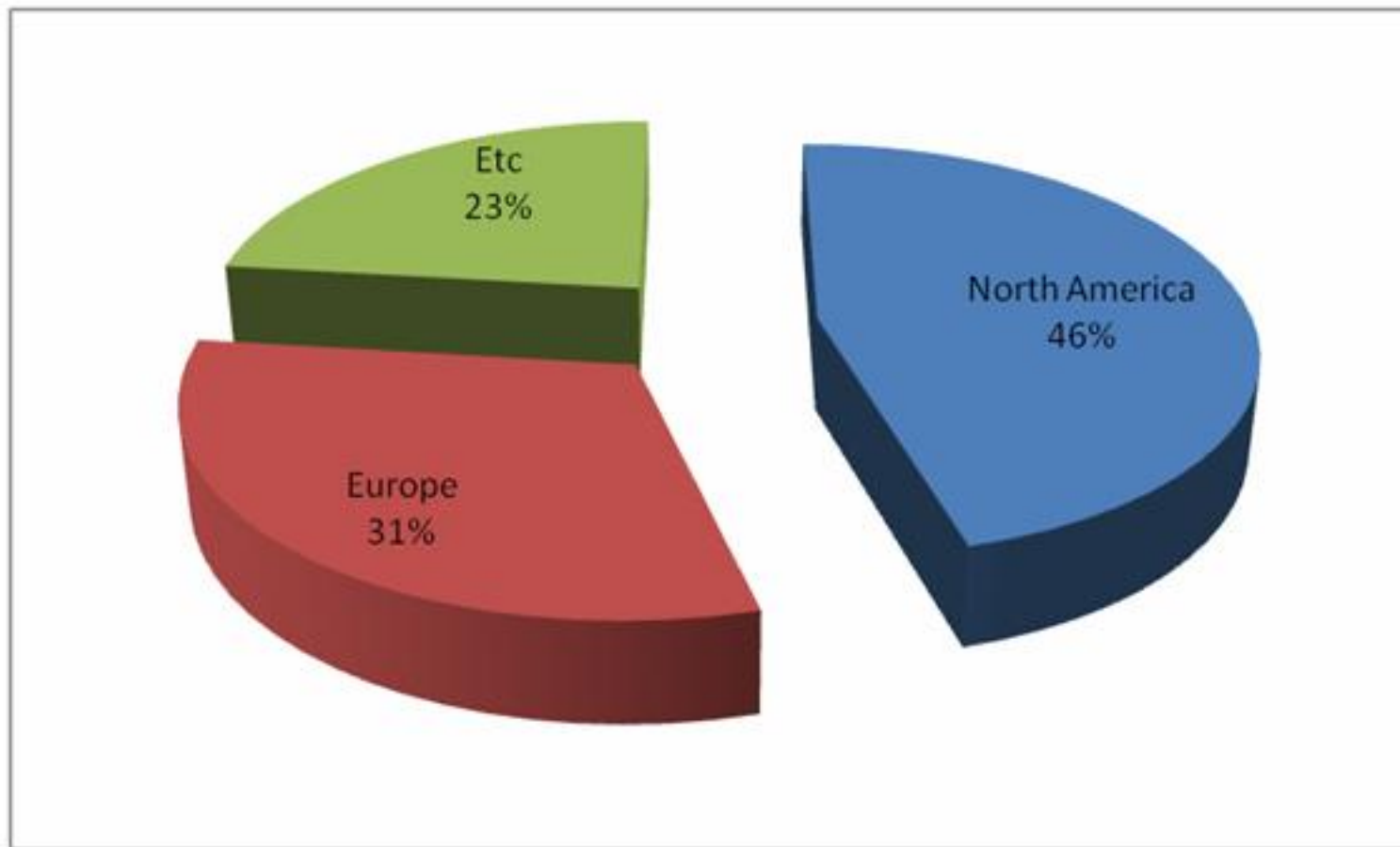
Developer : Square Enix (Japan)

Open Beta : 2008 Q1

Commercial : 2008 Q2



**First Free to play
MMORPG from
Square Enix**



USA > England > Canada

진출 전략



- 현지화 지원사업
- **GSP 1기**



- **iPark** 입주



- **iPark** 졸업
- **GNGWC** 참가

2005

2006

2007

- 2006년 12월부터 OnNet USA 의 제안으로 시작
- Publisher, VC, Media, Solution , Internet Company 등 참가
 - OnNet USA Inc, Gala-net, Joymax, Gaia, Aeria, NHN USA Inc, K2 Networks, OGPlanet
 - Accel, GlobeSpan, Translink, Crosslink, KTB, STIC
 - Curse Inc
 - Xfire, Playspan, Sparter, Twofish
 - Google, Cyworld USA
- Networking 과 공통 Issue 에 대한 지식 공유
- 2008 년부터 KIICA 의 후원으로 정식 미팅으로 발전
- 2008 GDC 에서 Media Day 개최예정

정확한 품질 및 스케줄 관리

현지시장에 맞는 개발

Publisher 를 동반자로..

나라에 대한 이해

시장에 대한 이해

Networking

인내, 베풀기

Thank You !!