

게임이용장애 실태조사 진단도구 보완 연구 위탁용역 선정평가 종합심사평

- 심사의 궁극적 목적은 게임이용장애 실태조사 진단도구에 관한 타당성과 중립성을 검증하고 평가하는 것이다. 제안사가 제안하는 진단도구의 타당성과 중립성을 평가하기 위해 6명의 심사위원은 다음과 같은 평가 기준을 가지고 객관적으로 평가하였다.
- 첫째, 진단도구의 타당성과 중립성을 확보할 수 있는 전문적 역량과 전문지식을 갖춘 연구진으로 구성되었는지 평가하였다. 둘째, 제안사가 기존 연구에 관한 문제점을 논리적으로 분석하고 있는지 또한 검토를 위한 접근 방법론이 무엇인지 평가하였다. 구체적으로 기존 연구에 관한 명확한 이해를 바탕으로 진단도구의 타당성과 중립성을 확보하기 위한 논리적 접근 방법론을 적용하고 있는지 평가하였다. 셋째 진단도구의 문제점을 보완하는 접근 방안이 무엇이고, 세부 조사 계획들을 실천하기 위한 접근 방법론이 무엇인지 객관적으로 평가하였다.
- 6인의 심사위원은 질의를 통해 제안사가 갖고 있는 사업의 이해도와 사업수행 역량 그리고 사업관리 등에 관한 내용을 검증하였고, 연구 결과물의 논리적 타당성과 객관성을 확보할 수 있는 역량을 갖춘 제안사를 선정하도록 평가하였다. 특이사항으로 3개의 제안사가 참여제안서를 제출하였으나, 1개 제안사가 불참하여 2개 제안사의 사업 내용을 평가하였다.