

□ 체험형 콘텐츠 분야

우선 체험형 콘텐츠에 대한 많은 관심을 증명하듯 다양한 분야의 많은 프로젝트들이 지원했으며 기존 산업과의 융합 및 확장, 스핀오프 등의 다채로운 기획이 보였습니다. 지원자들은 전반적으로 콘텐츠 기획에 약간의 어려움을 겪고 있는 듯합니다.

가지고 있는 아이디어를 도출해 사업화 및 결과물을 산출해 나가는 프로세스가 필요해보입니다.

개인 지원자들은 괜찮은 콘텐츠 아이디어 보강 및 실현을 위해 팀 빌딩에 합류해 프로젝트를 완수해 나가기 바랍니다.

언제나 그렇듯 좋은 프로젝트를 만드는 건 팀원과의 협업이 최우선시 되어야 할 것이며, 서류전형에서도 그러한 부분들이 엿보였습니다.

비록 단기과정일지라도 사업화된 아이디어를 잘 발전시켜 뉴콘텐츠아카데미 교육개요와 목표에 걸 맞는 창작자를 양성했으면 하는 바람입니다.