

\*초기진입형 - 종합의견

목표 타당성과 성과 창출 가능성 기반 사업성을 중심으로,  
게임성과 수행기관 역량을 평가하였습니다.

제작지원에서 좋은 결과를 가져올 가능성도 있는,  
완성도 낮음에도 독창적이고 도전적인 과제보다는  
본 과제 사업 특성상, 마케팅 효율성을 제고하여  
경제적 성과 목표를 달성할 수 있는 대중성과 완성도가 높은 과제를  
우선 검토하였습니다.

게임성은 기존의 경험과 시행착오를 기반으로 제시하는  
개선점의 타당성도 참고하였으며,  
직접진출 성과를 낼 수 있는 역량은  
사업 지표에 대한 이해와 관리 의지를 함께 검토하였습니다.

경쟁심화된 환경에서 한국 중소규모 게임의 글로벌 실적 창출을 응원합니다.