

## 콘솔 1차연도

2025년 다년도 게임콘텐츠 제작지원 사업 콘솔 개별형 1차 연도에는 46개의 다양한 장르와 컨셉을 가진 독창적인 게임들이 지원하였습니다.

본 사업의 심사를 함에 있어서, 과제 신청서와 첨부된 영상만으로 모든 게임의 잠재적 가능성을 평가하기 어려우나 최대한 많은 기관이 뽑힐 수 있도록, 수행 기관과 참여 인력의 전문성, 과제 이해도와 내용의 우수성을 중심으로, 글로벌 콘솔 게임 시장에서 경쟁할 수 있는 우수 게임이 선정되도록 공정한 심사를 받을 수 있도록 노력하였습니다.

선정된 기관은 본 사업의 취지에 따라 성공적인 콘솔 게임 개발과 출시를 기원하며, 선정되지 못한 기관에는 위로의 말씀을 드립니다.

아울러, 콘텐츠진흥원 측에서는 본 지원 사업이 성공적으로 완수되도록 선정된 기관에게 다음과 같은 내용을 다시 한번 상기시켜주시기 바랍니다.

1. PC 버전의 개발과 출시는 본 지원사업의 범위에 포함되지 않음.
2. 1차 연도 협약 결과물은 콘솔 게임기에서 플레이 가능하거나, 그에 응하는 수준의 플레이 가능한 PC버전, PC에서 플레이할 경우 원활한 게임패드 지원 및 UI 대응 필요.
3. 2차 연도 협약 결과물은 콘솔 게임기에서 플레이 가능한 버전.