

콘솔 2차연도

2025년 다년도 게임콘텐츠 제작지원사업에 우수한 게임들이 많이 지원하였습니다. 총 15개의 경쟁작들이 지원을 하였습니다.

당장 시장에 내놓아도 게임성을 인정받을 수 있는 작품에서 부터 아직은 게임의 기획단계라서 부족한 부분이 보이는 게임들도 있었습니다.

특히, 콘솔이다 보니 플랫폼 이해를 하지 못해 지원내용 작성에서 불이익을 받는 경우도 있었다. 또한 진행률 대비 영상 첨부이 없어 판단에 아쉬움이 많았던 작품도 있었습니다.

선정된 작품은 발표 잘 준비하여 좋은 성과 있기를 기대합니다.