

콘솔 플랫폼 전환

2025년 다년도 게임콘텐츠 제작지원사업에 우수한 게임들이 많이 지원하였습니다. 네 개의 작품을 선정하는데 총 6개의 경쟁작들이 지원을 하였습니다.

PC나 모바일에서 좋은 성과를 얻은 작품들이 많아 선정하는 과정에서 어려움이 있었습니다.

반면에 공고 내용을 잘 못 이해하여 기 출시 하지 않은 작품도 지원하는 경우도 있었습니다.

선정된 작품은 발표 잘 준비하여 좋은 성과 있기를 기대합니다.