크로스플랫폼

2025년 다년도 게임콘텐츠 제작지원 사업 크로스 플랫폼 개발형 분야에는 4개 과제가 지원하였습니다.

본 사업의 심사를 함에 있어 과제 수행 신청서의 내용을 바탕으로 수행기관과 참여인력의 전문성, 과제 이해도와 내용의 우수성을 중심으로 최대한 공정한 심사가 되도록 노력하였습니다.

선정된 모든 과제들이 성공적으로 개발되어 글로벌 게임 시장에서 좋은 평가를 받기를 기원하며, 선정되지 못한 기관에는 위로의 말씀을 드립니다.

아울러, 콘텐츠진흥원 측에서는 본 지원 사업이 성공적으로 완수되도록 선정된 기관에게, 1차 연도 협약 결과물이 PC와 콘솔 각각에서 구동하는 상용화 버전인 점을 다시 한번 상기시켜주시기 바랍니다.